

Č. 4 jaro 2013

REBORN TIMES



Slečna drsňák
Borec Rebornu v akci

Dámy v nesnázích: Jak
sbalit chlapa

PRASATA
A ŠPÍNA

Názory hráčů
na hráče

Ekonomická příloha:
Jak si namastit
kapsu

Reborn Times

čtvrtletník číslo 4/2013

Vydává:

Kafra corp. company

Kontakt:

reborn.times@gmail.com

Šéfredaktorka:

Jamie (Kontakt:

GMJamie@seznam.cz)

Zástupkyně

šéfredaktorky, web

Nynka

Redakce:

Dr Yueh

Investigativní
reportér

Enterprise

Ekonomika

Espeon

Charoskop

Freesia

Ekonomika

Kareha

Eventy

Kise

Děvče pro všechno

Mag

Móda

Melvil

Ilustrace

Martásek

Psychotest

Pogy

Japonština

Sajuri

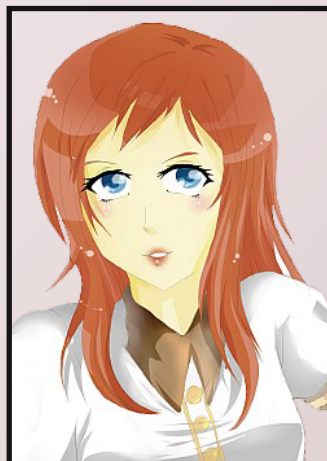
Soutěže

Tenten chan

Z terénu

Vittek

Cestopisy



Jaro je tu! Ptáčky zpívají, poringové vylezli ze zimních brlohů, peco pecům se zapalují lýtka a podíváte-li se důkladně na titulní stránku, možná zjistíte, že nejen jim. Sluníčko svítí, všude jsou duhy a jednorožci a... jarní Reborn Times přichází na scénu!

Tématem jarního čísla jsou eventy. Díky tomu si můžete podrobně

přečíst o eventu Osobnosti Rebornu 2012 a Reborn hledá Superstar. Pobavte se ekapádami Dr Yueha, který v oblečku Slečny drsňák zdolával exkluzivní soutěž Borec roku. Že o ní slyšíte poprvé? Nevadí. Největší počet článků má na svědomí Kise, nový člen redakčního týmu, který kvůli našemu plátku zpracovává svoji přítelkyni Melvil a Reborn Times se tak může začít pyšnit vlastními ilustracemi. Tím řady nováčků vůbec nekončí. GM Buks a GM Kareha pokračují v našich šlépějích. Buks přináší zaručené návody na menší eventy. Kareha názorně na aprílovém eventu předvádí, že GMka nejsou žádní suchaři. A já přidávám svojí špetku uspořádáním tajného čistě dívčího eventu: sbal, koho můžeš a napiš o tom.

Máte po tom všem už eventů až po krk? Třeba vás ještě dokáží navnadit obrázky z fanart soutěže na téma Event a zůstanete s námi.

Příjemné čtení přeje eventové GM

JAMIE



OBSAH

AKTUÁLNĚ

- 14 **Šokující pád z nebes do pekel**
Aneb jak to dopadlo s Drazgonem
- 16 **Seznamte se s guildou...**
Trhači betonu
- 48 **Jsme jenom banda prasat a špíny!**
Hráči hráčům

NOVINKY

- 4 **Endless Cellar**
Poznejte taje nekonečného sklepa
- 31 **Zajímavé novinky**
zpod Jamieiny sukýnky

EVENTY

- 12 **Osobnosti Rebornu 2012**
Kdo je tady nejlepší?
- 22 **Borec Rebornu**
Slečna drsňák vol.
- 32 **1. Apríl**
Aneb jak se celý GM tým se slzami v očích pod stolem smíchy válel
- 38 **Reborn hledá Superstar**
První TS event
- 40 **Návody na eventy**
Příručka pro event noobieky

NA VLNÁCH LÁSKY

- 6 **Dámy v pokušení**
Přehlídka balících taktik
- 10 **10 znaků jak poznat, že na bílém koni sedí vůl**
- 30 **Seznamka**
Poznejte svou spřízněnou postavičku
- 35 **Psychotest**
Které NPC je to pravé?

PRAKTICKÉ RADY

- 18 **Módní a trendy**
Které čepičky právě letí? A jak na správnou postavu?
- 26 **Ekonomická příloha**
Jak zbohatnout snadno a rychle
- 29 **Charoskop**
Františka Ether ví, co dělá
- 36 **Japonština pro začátečníky**

SOUTĚŽE A ZÁBAVA

- 24 **Fanart soutěž**
Event
- 42 **Povídka**
- 44 **Kdo si hraje, nezlobí**
Soutěžíme se Sajuri

Jak správně číst Reborn Times aneb co bijste sy bez ňa počali!

Říkám si to pokaždé, když opravuju jakýkoliv článek, který nám pošlete: cítím se jako umělec. * Místo štětce používám odstavce, mojí zbraní jsou tečky, čárky, i/y, skloňování mně/mě a backspace. A výsledek? Vyšperkované články, za které shrábne odměnu někdo jiný. A já si říkám DOST! Napíšu sloupek a všem vám to pěkně vytmavím! :)

Díky předpokládané cenzuře a mým zásahům do autorských textů spousta věcí čtenáři unikne. Třeba v zimním čísle 2012 použil Koci-džin ve svém velmi fundovaném článku o japonštině slovo HOVNO. Vážně – všiml si toho někdo? V aktuálním čísle zase máme luxusní ekonomickou sekci, za kterou si nárokují minimálně půlku kreditu. Dokonce se mi úprava tohoto článku povedla víc, než můj vlastní článek o agresivních kačenkách. (A považte ten potenciál – co se dá zkrátit na agresivních kačenkách??!)

Na druhou stranu Musím Ocenit Lidi, kteří NEpíší velké písmeno u Věcí, které považují za Důležité. Jste poklad! Díky Bohu, že je vás Většina.

Jsme také moc rádi za autory, kteří nám píšou články, co mají vtip. Například naše vítězka o nejlepší článek roku 2012 Tenten chan: na každém jejím článku si vždycky málem vylámu zuby (klávesnici, icq, Morgie, ...) a za její korekturu díky tomu dostávám i dvojnásobný plat. Přesto každý její článek má lehkost, pointu a v konečné podobě se vždycky velmi příjemně čte. Jsme rádi, že máme Tenten a doufáme, že nám i nadále zachová svou přízeň. Jen si dávej, prosím, pozor na ty přímé řeči, protože je předem ve všech Tvých článcích vzdávám. :D

Sečteno a podtrženo, máme vás rádi, pište nám a čtěte nás. Jen si ode dneška u každého podpisu autorů představte i nešmazatelné & Nynka, nebo VÁM NAPIŠU DALŠÍ SLOUPEK JEŠTĚ I V PŘÍŠTÍM ČÍSLE A TO FAKT NEHCETE VIDĚT! :D /gg



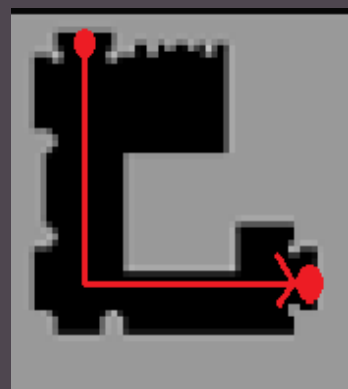
Nynka

Poznejte novou instanci...

ENDLESS CELLAR

Dne prvního února letošního roku přibyla na náš server nová instance – Endless Cellar (Nekonečný Sklep).

„Naposledy se rozhlédl po svých přátelích. Byli tu všichni. Uplynulo již pár dní od doby, kdy se z Alberty donesly zprávy o sklepních dveřích, které se náhle objevily na Misty Islandu. Z první výpravy se vrátili jen dva dobrodruzi. První zešílel, vstoupil na loď mířící do Dewaty a byl po nějakém ošklivém nedorozumění se šamanem oběšen na kmenové radě. Druhý zaplul do hospody a byl nalezen bezvládně plovoucí ve své vaně o dva dny později. Nikdo nechápal, co mohlo schopné hrdiny takto vykolejit. Brzy se to však měli dozvědět. NagiSha se v záři posledních slunečních paprsků rozhlédl po partě a přistoupil k padacím dveřím. Jeden po druhém do nich vešli. Když, jako poslední, lezl po žebříku dolů, na chvíli zapochyboval, že ještě uvidí denní světlo. Padací dveře se zabouchly se zaduněním, které bylo slyšet snad na celém ostrově.“



Podmínky jsou zde obdobné, jako pro Nekonečnou Věž, samozřejmě s několika odlišnostmi. Nefunguje zde Ice Wall, Teleport, Vacuum Extreme a Diamond Dust; oproti Věži zde funguje Spider Web. Vzhledem k podstatě instance se mění i směr postupu, místo nahoru šlape parta směrem dolů. Liší se také závěr instance; místo dvou pater čeká jen jedno, složitější. Čas pro dokončení Sklepu je u nás stejný jako pro věž – 8 hodin s delayem (prodlevou) na další pokus 6 dní. Složení party netřeba přehnaně rozvádět; ve zkratce je třeba to, co do Věže.

Ve Sklepě čekají noví mobové, některé z nich ani nepotkáte jinde. Samozřejmě jsou **jiná MvP než ve Věži**. Mezi těmi náročnějšími zmíním Leaka, Ktullanuxe, Thanatose. Od 80tého patra začíná skutečná zábava. Musíte překonat chapadlatého Krakena, srstnaté mamuty i zelenavé vlky. Hlubokomořští korýši, krabové a rybenky Vás možná také potrápí. Jakmile se Vám to podaří, stanete před 95 patrem, které obývá Wounded Satan Morroc se svými příbuznými. Taktik na satana je hned několik. Nelze prozradit vše a tak uvedu jen pár rad. Satanovy summony nepoužívají skilly (většinu), dokud nejsou zranění. Satanovy summony mají pouze 1,2M HP. Satan nevyvolává nové summony, pokud má aspoň dva naživu. Healuje jej pouze ghost summon.

Přichází **posledních pár pater**. Po satanovi čeká 10 byorgue s monstry navíc. Patro č. 97 a 98 jsou snad nejrizikovější. Obývají je zlaté scaraby, ovládající mnoho způsobů boje s lidmi. Dokážou odebírat vybavení, zrušit Vaše stavy a způsobovat místní magické bouře. V posledním patře Vás čeká malá ochutnávka finálních bojů : 1 miniboss laboratory mob od každého druhu.

Finální patro. NIKDO nesmí zabít poringa dokud nebudete přichystaní. Jakmile zabijete poringa, vysummoní se u trůnu (severní část mapy) první ze šesti Laboratory MvP. Pořadí je high priestka, high wizardka, sniperka, assassin cross, whitesmith, lord knight. Poté, co zabijete všechny jmenované, objeví se poslední várka monster. Nevšimněte si zlatých prasat. Po mapě začne běhat Piamette a Wish Maiden (z Fallacious Okolnir instance), Golden Queen Scaraba (z prozatím nepřístupného třetího patra scarabí díry) a Pori Pori.

Účelem je **zabít Pori Pori**, které má pouhých 100M HP, pročež důrazně doporučuji nejdříve zabít ostatní. Piamette si summoní totožně vypadající monstra s nižšími životy, snažte se proto zabít správnou co nejdříve. Wish Maiden je nepříjemná zvláště Lord of Vermillionem a dispellem, vhodné je ji tudíž tankovat na magnetu za stálého přehazování sacri (Devotion). U Gold Queen Scaraby je zapotřebí využít toho, že je pomalá.

Pori Pori se nejlépe tankuje v rohu (kvůli odhazování), na magnetu a na devu. Po jeho zabití si všichni členové party promluví s Arc Pori Pori u trůnu a každý obdrží Jewelry Box, Bloody Branch a Poring Box.



Hodně štěstí přeje

Quitto.

TAKTIKA: KRÁSKA V NESNÁZÍCH

cíl: získat telefonní číslo

Znáte takové to, když si chcete něco zkusit a přesto chcete zůstat v anonymitě? Nám se taková možnost naskytla. Založily jsme pravidelný balící seriál. V každém díle se naše super tajné balící agentky vydávají do midgardských luhů a hájů a na předem určenou taktiku se snaží dobýt mužská srdce. A proč to děláme? Abychom zjistily která online taktika je nejlepší. A přispěly tak k vzájemnému sblížení serveru!



Osmnáctiletá Slovenka a... totální nezám

Začalo to nevinně... prý tajný článek atd.... Celkem jsem se nadchla a vymyslela i různé plány. No kdo by odolal čerstvé osmnáctileté slovenské holčině? Dokonce jsem zašla tak daleko, že jsem si pořídila fake fotky a přemýšlela o lovu nějakého známého človíčka. Ideálně Taibura, ten se ke slečnám přece vždy měl ne? Nebo Vítka? Jenže... po nějaké době, až se mi to rozleželo v hlavě, začaly potíže.

Kolik mám postav, co lidi zaručeně neznají? (A expit se mi nic nechtělo.) Pak byl ten malý/velký problém, kde do případných známých osob

nenápadně vrazit. (Nebo jak moc nápadně?) Až jsem došla k závěru, že se na to vykašlu. :D Takže jsem zkusila klasiku: nesnáze! A řídila se pravidlem: „pokud to zkusíte celý den, někoho určitě dostanete.“ (jak telemarketing).

Osmnáctiletá Slovenka a... totální nezám. Až na dvě nepoužitelná paka, která měla stejný „problém“, (přístupové query jsou občas zákeřné, že?) což tvrdě narazilo na mou trpělivost. Co následovalo?

Zdeptaná jsem přemýšlela, kde nejlíp někoho nabalit a být úplně inkognito a ještě se moc tvářit, že jsem na tom stejně a tak půjdeme spolu a tak dále... Takže jsem přeřadila na plán B: flexibilní věk / myšlení / výrazy aneb dle aktuální oběti. Dokonce jsem uvažovala o tom, že pokud to bude holka, budu hrát kluka (pak by to mohlo být snadné ne?:D A Jamie neříkala, že to musí být kluk!) A kde že bylo to vytoužené loviště? No přeci Novice zóna!

Tak jsem založila postavičku... A světe div se, už za dvacet vteřin jsem měla ještě před vstupem do novice kanceláře ochotného pomocníka. :) Tvářila jsem se na skutečnou novičku, ztrácela se u NPC / wiki atd. Fungovalo to skvěle. Poradil mi spoustu věcí (vše, co se dá z Novice zóny vytřískat + pár rad navíc). Jenže šel k mé

nemalé utajené nelibosti vlastní cestou, jakmile jsem řekla, že jdu najít, co z těch „údajných huntů“ dostanu.

Vypadal jako všichni ostatní, ale vůbec se se mnou nechtěl bavit. Tak jsem se ho snažila na něco zeptat pokaždé, když sel kolem. :) (Stejně jsem neměla moc co dělat.) Nakonec z něj vypadlo, že si dělá huntera a není mu moc do řeči, jelikož se rozešel s přítelkyní, čehož jsem se okamžitě, ale opatrně chytla. :D Samozřejmě jak jsme vypadli z Novice zóny, chtěla jsem jedině archera! (Rovněž jsem snížila svůj věk na patnáct – ach jo, kde jsou ty časy -_-) Také mě čekalo stěhování do Prahy (ještě štěstí že ji trochu znám). Petrovi bylo 14! To jsem trosku nečekala, ale po 2,5 hodinové debatě a nějakém tom expení se mi konečně povedlo relativně snadno získat telefonní kontakt s tím, že zítra budeme pokračovat spolu v expení.

PS: s otázkou, kam chodím na školu, jsi mi dal fakt zabrat. :D

PPS: Novice zóna je opravdu nej! Velký provoz a můžete to zkoušet skoro furt. Také je dobré v „ostré“ hře reagovat na pomoc ostatním, i když toho zas tolik nečekejte, lidi jsou podšívky, podobně jako ta dvě paka. :) Nicméně je to fajn způsob, pokud máte hodně času.



Jaris a Moisy v síti

Technika "slečny v nesnázích" se rozhodně dá použít - být si nejsem jistá, jestli to je nejlepší technika, pokud chcete někoho sbalit. Protože se stane, že obvykle to vážně zůstane jen u samotné pomoci a další rozhovor se zdá být (alespoň ze začátku) lehce nucený. Pokud vám jde jen o získání equipu (i když ne toho nejlepšího) nebo o čistě navázání známosti, tak prosím... Oba mé pokusy se minuly věkovou kategorií a tohle nebezpečí je velké... Holt musíte nahodit více sítí a doufat, jednou se to určitě vyvede. :)

Mou první "obětí" byl Jaris, který působil ve hře dříve a možná ho někteří znáte. Vzhledem k tomu, že jsem ho znala i já, jsem se rozhodla, že ho nebudu příliš... ehm, trápit.

Druhou byl Moisy, kterého mi dělalo poněkud problém přemluvit k tomu, aby mi své číslo dal. Chci mu tímto vzdát hold, protože pomohl neznámé osobě a dokonce i daroval část svého equipu (okartovaný Burning bow!), jako správný hunter. Působil sice lehce nesměle, ale přesto byl moc milý.

Místo v roli Lovce v roli Oběti

Začalo to nevině. Vzala jsem svoji postavu a dlouho jsem přemýšlela, koho oslovit. Hráče Aya Gaia? Nebo Trutrua či Yoshimitsu? Ne.. i když všichni tito adepti vypadali jako vhodné oběti pro dnešní seznamovací večer, vyhrála Merilyn. Růžová high wizardka v šoumenských brýlích Johnnyho Brava a drsným zakousnutím v Crunchy Toastu mě upoutala daleko víc, než kdejaký jiný noobík v Pronteře. Sotva jsem si vedle Merilyn stoupla, už mě přivítala vysmátou emoticonou. Tedy přivítal. Nedalo mi tomu člověku nenapsat. „Ahoj :)“ znělo v mé první PMce. „Ahoj :)“ jako by má oběť pomalu přepisovala zprávu přes kopírák. Abych nějak začala, zeptala jsem se, jak se má, ale hned jsem byla přerušena hanlivou PMkou, jak je ten přestupák na ramera na prd a jak mu nejde udělat! Ach, no... hlavně, že nedělá, že je afk. Sice jsem doufala, že krásku v nesnázích budu hrát já, ale aby naše konverzace nezůstala na bodě mrazu, zeptala jsem se, kde má v tom přestupáku problém. Sotva jsem tu větu dopsala, už mi přišla první otázka, jestli jsem „btw holka nebo kluk?“. Kdybych řekla, že jsem kluk, nemluvila bych pravdu a bohužel mi kromě varianty „holka“ nic nezbylo. Vypadalo to, že je s mojí odpovědí spokojený, tak jsme se vrátili k tématu „Přestupák na ramera“. Poradila jsem mu, jak to má udělat, aby v pohodě prošel přes bomby, ale hned mi bylo řečeno, že mu „ten přestupák teď dělá kámoš, ale že to pak zkusí“.

Zkusila jsem změnit téma na něco jiného. Dostali jsme se k tomu, jaké máme postavy. Dozvěděla jsem se, že má HW, HP a teď tedy budoucího ramera. Ten člověk je hrozně hyperaktivní a neskutečně nedočkavý, pořád chtěl vidět, co mám na svém charu za equip! „Uka, uka!“ a „Už mi to ukážeš?“ znělo pořád z jeho strany.

Povolila jsem a ukázala jsem mu svůj eq, který jsem tam snad měla ještě z dob, kdy ten character byl non-adv :D.

Uběhlo asi dalších 10 minut a já se pořád nemohla dostat k taktice „Kráska v nesnázích“. Zkusila jsem se zeptat, jestli náhodou někdy nedělal quest na Legendary Items, ale on si snad moji PMku nepřečetl a už mi nabízel, že „mě vezme do Bia, jestli chci!“ Óóó, jak lákavá nabídka! Škoda, že jsem ji musela odmítnout! Zkusila jsem znovu nahodit téma na „Legendary Items quest“, a zeptala jsem se, jestli mi s ním nechce pomoci, že vůbec nevím, co kde mám dělat. Jenže místo pomoci jsem se dočkala odpovědi: „No však je to na wiki celkem pěkně“ Grrr.. velmi, ale velmi ochotný člověk! >.<

Začínala jsem si připadat, že místo role Lovce jsem v roli Oběti, když se mě začal vyptávat, kolik mi je. Nemůžu přeci prozradit svůj pravý věk, předpokládala jsem sice, že bude mladý, ale že bude až tak.. Že jsem řekla vysoký věk, jsem se dozvěděla z následující tiché zprávy, kde reagoval větou „Já jsem mladé, gááád!“ Začala jsem doufat, že nepřetrhne naši komunikační šňůru a já zůstanu bez úlovku. Tolik snahy mi to přeci dalo! Bohužel jsem trochu narazila na člověka, který je až příliš zaujatý sám sebou. Pořád mi musel vykládat, kam možná půjde na vysokou, jak často chodí na fotbal, jak často chodí do posilovny, kolikrát si už co zlomil. Ale že by se třeba zeptal na něco mě, to ho nenapadlo.

V tom se mě zeptal, jestli mám ts, nebo skype, ať si nemusíme psát! Samozřejmě, kdybych mu řekla, že něco takového mám, už by to nemuselo dopadnout dobře. Tak se mě zeptal, jestli nemám fb, na což jsem mu taky odpověděla, že nemám, ale zeptala jsem se ho, jestli by mi třeba nedal číslo na mobil, že bych ho potom mohla třeba před spaním prozvonit. Sice prohlásil

něco ve smyslu: „A já budu plýtvat svůj drahocenný paušál? :D“, ale upřímně... Dostat z něho telefonní číslo bylo jako ukrást malému děcku bonbón. Jako protislužbu chtěl moji fotku (kterou jsem mimochodem stáhla někde z netu). Hlavní úkol byl splněn. Mezitím, co si hledal odkaz na fotku ve složce s Ragnarokem, jsem se nenápadně vykradla z Prontery a šla „spát“.



Perverzní cesta k oltáři

Byla krásná sluneční neděle. Ptáčci zpívali, já měla právě po vynikajícím obědě a tak jsem si řekla, že bych zkusila někoho „sbalit“. Prošla jsem si všechna města a postupně jsem analyzovala, kdo by se teoreticky mohl chytit. Kurzor mojí myši zůstal na hráči jménem Ritchey. „Tak jo, zkusím to,“ řekla jsem si a vyťukala písmenko po písmenku do předem připraveného chlívku v levém dolním rohu pod chatem. BINGO! Rybička se chytla na návnadu. Jedeme dál!

První jsme začali konverzaci klasickým pozdravem, potom jak se máme, co budeme dělat a tak.. Dozvěděla jsem se, že Ritchey možná pojedje lyžovat. Hrozně moc chtěl vědět, co vlastně dělám, když moc často

nehraju, tak jsem mu řekla můj koloběh dne, on se zasmál a postupně jsme přecházeli na jiné téma, které se týkalo „ananasu v buchtách“. Já tedy ananas moc nemusím a Ritchey se snažil vtipně poznamenat: „Ty by jsi moc dlouho nepřežila na ostrově s ananasem :DD“. No, v tomhle by měl asi pravdu, tak jsem odpověděla, že si kdyžtak opeču nějakou menší opici.

***(Ritchey)** zadané jméno postavy neexistuje nebo je hráč odpojen.*

- Nééé, jak mi tohle mohl udělat, ani se nerozloučil!

***(From Ritchey)** : :D sry spadlo to*

No, díky bohu. Ale teď k věci. Když už mi Marilyn nezabral na pomoc v questu v Legendary Items, tak jsem to zkusila na Ritcheyho. Horlivě se pustil do komentářů, že stačí oběhat jenom pár NPC, a že je to pak hotové a že první zbraň dostanu taky od NPC. „A nechceš mi s tím pomoci?“ znělo z mojí strany. „Na wiki to není? :P“ ARRGGH--!! To mi dělají naschvál, chlapi oškliví! Vždycky mě odkážou na wiki _-. Po chvíli však povolil a pomalu mě začal provázet questem. Mezitím, co jsme hledali NPC (já jsem samozřejmě věděla, kde co mám najít, ale proč bych ten quest měla dělat sama, že? :D) mu to ještě několikrát spadlo. Pak sám Ritchey trochu přitvrdil a naše konverzace pomalu chytala perverzní nádech.

***(Ritchey)** Kam teď?

Já: Zpátky za Taryndem do Morrocu

Ritchey: Tak utíkej, mě bolejí nožky :DD

Já: Mě taky!

Ritchey: Poříd' si peco :DD

Já: Myslím, že bude stačit, když vyhodím ty staré lodičky :D

Ritchey: Počkám tu, snad tě po cestě nikdo nepřepadne :D

Já: Třeba nějaký nadržený poring!! O.o"

Další zastávka v questu byl nějaký field v Einbrochu, do kterého se mi vůbec, ale vůbec nechtělo. Ritchey mě pořád

popoháněl a pohrozil mi, že pokud nepůjdu dobrovolně, vytáhne svůj +10 rope!! Až jsme našli místo se zakopanou truhlicí, Ritchey rychle odpornul a doufal, že mě tam nechá, ale už jen pro tyhle případy si nosím u své postavy wingy.

***(Ritchey):** Ale to ne :D Ty jsi měla ucho! :D

Já: Naštěstí! Co bych tam dělala sama? :D Když jsi portnul!

Ritchey: Bydlela? :D

Já: Jo, bydlela bych někde ve křoví xD"

Další zastávka byla v Ayothaye, tam už ale se mnou nechtěl jít. Prý kvůli tomu, že se mu nechtělo platit 10k.

***(Ritchey):** Jdu s tebou do Alberty, ale pak jedeš sama :D

Já: Ale co když tam bude něco hrozně zákeřného! :D

Ritchey: Tak napíšeš a já se tam warpnu :D

Já: Dobře, už píšu! xD

Ritchey: Hlavně hlídej toho cikána nebo ti tu truhlu čórkne :D

Já: Jakýho cikána? Neee.. neříkej mi, že to je ostrov cikánů! :D

Ritchey: :D Budeš tam potom nahá až pojedješ zpět :D

Já: Si udělám plavky z palmových listů :D

Ritchey: A pak tě okrade a možná znásilní, tak rychle utíkej :DD

Já: Vážně? To je jako bonus? Tak to se mám určitě na co těšit! :D

Ritchey: Bonus bude až v alde :D Tam bude druhý :DD A co hůř :D Oni ojebou i kluky :DD

Já: Vlastní zkušenost? :D

Ritchey: :D nj priesta mi 5x vojeli :D RNR se smálo a pak skočil i na ně :DD"

A jako bonbónek na závěr jsem dostala i něco jako nabídku k sňatku ^__^

***(Ritchey):** Tuhle postavu už máš vdanou ne? :D

Já: Budeš se divit, ale nemám :D

Ritchey: :D zabírám si! :DD"

A co by to bylo bez lovce, který by se nezeptal, na mobilní číslo, na které se nejspíš ani nikdy neozve. A co myslíte, dostala jsem ho? Ano, dostala.



Trampoty slečny Amelie

Z úkolu hrát si na balení jsem byla naprosto nadšená! Hned jsem se pustila do promýšlení a plánování různých detailů. Dle zadání Kráska v nesnázích jsem si vybrala high wiznu lvl 70 něco. Takové začínající hwizny s hodinovým castem SG jsou totiž už svou podstatou pořádně v nesnázích. Jméno jsem si zvolila poetické, podle značky růžových papírových kapesníčků ležících naproti mně... Amelia.

Moje nesnáze jsem měla samozřejmě promyšlené. Vydám se kopat trojkovou nebo čtyřkovou mapu a pak najednou naprosto překvapená zjistím, že ji sama nezvládnou. Nechám si od někoho pomoci, celá vděčná mu to budu chtít oplatit. Ale bohužel ve hře nic nemám! A tak se budu chtít revanšovat irl. Zeptám se své oběti, kde bydlí. Ať řekne cokoli, odpovím, že tam bydlím taky, nebo že tam mám alespoň příbuzný. Domluvím schůzku (na kterou samozřejmě nikdy nepřijdu) a vezmu si číslo, abychom se ještě mohli ujistit a tak. (Nevím proč, ale přišlo mi to jako nejpřirozenější způsob požádání o číslo.) A tečkou mého plánu bylo dát zpátky telefonní číslo na pohřební službu.

Jo, tak takhle se to vůbec nekonalo. S kopáním mapy jsem začala od píky, takže jsem párkrát napsala na main, že potřebuju vyluštit mapu, s důrazem na to abych použila

všechny možné ženské koncovky. No fakt, že je člověk holka, už na Rebu vážně na nikoho nepůsobí... Nikdo mi neodepsal. Ale já byla pořád zapálená pro věc! Vydala jsem se do Prontery a přisedla jsem si k první osamělé mužské postavičce. Celá konverzace vypadala velice slibně... Až do okamžiku, kdy prohodil, že mu je šestnáct. **ŠESTNÁCT!!** Takže do svého bloku začínající lovkyně srdcí jsem si poznamenala: s šestnáctiletým materiálem se nedá spolupracovat, a rychle vyklidila pole.

O něco později mi najednou přišlo PMko, jestli ještě chci vyluštit tu mapu. Mé srdce zaplálo a rychle jsem spěchala k dotyčnému. Plát ale rychle přestalo, když jsem po několika minutách nucené konverzace zjistila, že dotyčný je vlastně **ŽENA!!**

Ani tehdy jsem se nenechala odradit, pořád jsem pokračovala podle plánu, i když sama. Byla jsem tak zabraná do psaní /where a hledání souřadnic, že mi celkem unikalo, že mým úkolem je sbalit chlapa. Vlastně mi toho unikalo víc. Například to, že hledám souřadnice na špatné mapě, a že se za mnou kupí spousta agresivních mobů a že hraju za malou wizničku s 4K HP. Ani jsem se nenadála a byla jsem zpátky v Prontere. Potkala jsem ale úžasného High priesta Jaca! (Znala jsem ho z expení v Thoru, kde na Reborn poměry hrál nezvykle slušně a nápomocně. Jako bonus byl z gildy Plyšáci!) S nadějí že Jaco je minimálně ten pravý, jsem se dala do srdceryvného líčení situace s mapou. Ani jsem nemusela žádat o pomoc a už mě směřoval ke správnému cíli. Našli jsme poklad, já se chopila krumpáče, vylezl Doppl a dvouhodinové peklo začalo. Tak velké nesnáze jsem teda nechtěla! Ač se Jaco snažil sebevíc, moje 70 lvl Hwizna si to prostě nedávala. K tomu byl můj „zachránce“ až neuvěřitelně zapálený do pomáhání a moje

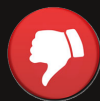
pokusy o sblížení se naprosto ignoroval! Po dvou hodinách jsem napůl mrtvá nenápadně povolala do akce brýle s orc herem a kamarádku. Doppl padl a já sebrala zbytky sil a začala se Jacovi revanšovat, byla ale už jedna ráno a on musel jít spát...

Přehodnotila jsem strategii a zkusila lehčí nesnáze. Konkrétně zavedení k NPC. Prvně mě zavedl Mithos k Event lady, zapředla jsem rozhovor... a on začal **KRITIZOVAT REBORN TIMES!!** Překousla jsem to a on moje sebeovládání ocenil následným odchodem spát. A to prosím ještě ani nebylo jedenáct!

Ještě ten večer jsem potkala kluka s vtipným nickem Hrůzokrálík, nechala se zavést k NPC na tvorbu bílého prášku a se svou novou obětí rozjela úplné flirtovací rodeo. Měl přiměřený věk, byl vtipný, dokonce jsem povolila zábránám a pustila se do svlékacích narážek... a když už jsem mu nakonec napsala, že můžeme pokračovat po telefonu, ať mi dá číslo a mezitím si najde v ruském slovníku, jak se řekne sundat čepici, že to bude potřebovat... tak mi řekl, že to nejde, že by to vzbudilo jeho **PŘÍTELKYNII!!**

Po tomhle jsem si dala pár dnů pauzu. Upustila jsem ze všech nároků a byla ochotná vzít na milost i ten šestnáctiletý materiál. Nesnáze jsem zkrátila natolik, že jsem hned po té, jak se mě někdo zeptal, jak se mám, napsala, že jsem naprosto v nesnázích! Prvně se mě snažil z nesnází vyléčit Luksmajlík pozvánkou do gildy. No moc mi to teda nepomohlo! Nakonec jsem ale potkala Master Knifa, který mi dal telefonní číslo lehčeji, než se maže máslo na chleba. Prohodili jsme pár vět a on už musel jít... kam jinam než spát. Protože měl další den práci mimo počítač, dal mi na sebe mobil, abychom zůstali v kontaktu. YES, YES, YES!

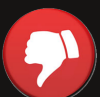
DESET ZNAKŮ JAK POZNAT, ŽE NA BÍLÉM KONI SEDÍ VŮL



1. Jste vdaná. Je ženatý. Má rád jinou.



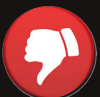
2. Krade Vám loot, když spolu chodíte expit. A systematicky vám vykrádá účet.



3. Má vás jen na povídání v Pronteře. Na TSKU mluví sprostě. Máte důvodné podezření, že je to patologický lhář. (Třeba proto, že vám bezustání patologicky lže.)



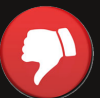
4. Chce si vás vzít jen kvůli SP.



5. Všechny svoje čepičky si nechává jen pro sebe!



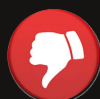
6. Z vašich prsou udělá celoserverový vtip.



7. Když ho líbáte, dává OMG.



8. Baví se s přáteli a vás nechá sedět samotnou opodál.



9. Uráží vaše pozadí, jen co si skočíte AFK.



10. Ležíte mrtvá na náměstí a on už líbá jinou.



Popřípadě ve vylepšené verzi: ležíte mrtvá na náměstí, váš milý se líbá s jinou opodál a nějaký galán se vás zeptá, jestli mu nedáte prachy na equip. Některé příběhy z natáčení jsou skutečně až neuvěřitelné.

**DO CHOMOUTU
SNADNO
A RYCHLE**

**Jamiein
svatební
salón**

SVATBY JIŽ OD 3M





Draží obyvatelé Midgardu, jistě jste zaznamenali, že se 5.1.2013 v Moscovieském átriu odehrál galavečer k příležitosti nominací na osobnosti Rebornu 2012.

Účast byla opravdu veliká, předčila většinu eventů a stejně tak bylo z čeho vybírat. Kandidáti vybraní pro různé kategorie (dělené na hlavní kategorie: Osobnost roku, GM roku, Guilda roku a Hráč roku, vedlejší kategorie: objev, lucker, fair play, závislák a osina v zadku a speciální kategorii pro příspěvek v Reborn Times) se svými proslovly snažili upoutat vaši pozornost, získat si tak Vaše sympatie a tedy i hlas. Že se to některým podařilo více a některým méně, je patrné. Z mazání másla na hlavu a zároveň sypání popela na hlavu se stalo takové hobby, že vyčerpali všechny Midgardské zásoby na sto let dopředu.

NOMINACE

Hlasovací systém byl tentokrát zprostředkován společností Kafra Corp a jejími zaměstnankyněmi, které jako vždy milostivě propůjčily své služby a zaznamenaly poctivě všechny hlasovací výsledky, a proto jsme se mohli v neděli

10.2. na stejném místě dozvědět i vítěze. Samotné nominace se obešly bez jakýchkoli problémů a dokonce byly obohaceny o Baphoshow dvou tančících Baphometů, která jistě všechny diváky uchvátila, soudě podle toho, že si vyžádali přídavek. Nominovaných kandidátů bylo opravdu mnoho, ale nejvíce nominací do různých kategorií získal bezesporu Drazgon, který si pro tuto příležitost připravil také opravdu rozsáhlou kampaň a sám neprezentoval jen sebe ale i guildu, ve které má své čestné místo. Kolik za tuhle kampaň zaplatil, se Reborn Timesu nepodařilo zjistit, a i když tvrdil, že to za moc nestálo, jeho mluvčím při odchodu podezřele cinkaly kapsy a equip se neshodoval s tím, ve kterém původně dorazili.

KOHO VOLIT?

Nominovaným byl dokonce i zabanovaný hráč nazývaný Virus - Vojen, kterého jistě všichni znají, a který dokonce jednu z kategorií vyhrál. I o ostatních kandidátech jsme

měli možnost dozvědět se spoustu informací, stejně jako o guildách a to i takové, které jsme si nepřáli vědět. Některé byly možná překvapivé, jiné již veřejně známé, ale to volbu nijak nezlehčilo. Nejvíce zapeklitou situací nám GM připravili ve své kategorii, protože každý z nominovaných voliče přesvědčoval, a to se u voleb většinou nestává, že mají volit některého z jiných kandidátů. Samozřejmě všichni rychle pochopili, že jde o blufování a snahu ukázat se jako „ti hodní“ a jak to s nimi dopadlo, se dozvíte níže. Jak již to tak bývá při všech volbách, při nominacích došlo dokonce i na úplatky, konkrétně úplatky čokoládou v jedné z vedlejších kategorií. (Možná je dokonce škoda, že nešlo o úplatky v hlavní kategorii, protože to by to u čokolády možná nemuselo skončit...) Ale zda to ovlivnilo voliče, když čokoládu snědli, nelze s určitostí říct. Některým způsobila pouze bolesti břicha a některým vykouzlila na tváři nepřítomný úsměv, který ovšem mohl být způsoben i kouřem z dýmek některých jedinců v obecnstvu...



VYHERCI

Účast při vyhlášení byla podobná jako na nominačním galavečeru, i když nedokážu s jistotou říct, jestli se zase nečekalo na halucinogenní čokoládu. Neobešlo se to bez proslovů vítězů, tentokrát spíš slova díky voličům, a hlavně bez předání cen. A že bylo o co stát! Vítězové obdrželi nejen cenu v podobě dukátů, ale především historicky první kostým v našem milovaném světě (server Reborn), konkrétně costume Mini Crown, která sluší jak vítězkyním, tak i vítězům (těm především, pokud k němu zvolí správnou narůžovělou barvičku) a pak hlavní cenu pro osobnost roku – tričko. Vítězem této nejhlavnější z hlavních kategorií se stal Baalberith, kterému tímto i časopis Reborn Times gratuluje, se 101 hlasy, což je vlastně největší počet hlasů, které kdo získal v jedné kategorii, koho uplácel a čím, to ví nejspíš jen on sám. Také opět bodoval Drazgon, který vyhrál jako jediný ve dvou kategoriích a v kategorii Osobnost se umístil hned za Baalem, což poukazuje na to, že pořádná volební kampaň je pro volby důležitější složkou než cokoli jiného. :) V kategorii GM roku tentokrát Baalberith skončil na místě druhém a přenechal vítězství Jamie, které vděčíme za většinu eventů a také za samotný Reborn Times, takže není divu, že získala celých 79 hlasů. A v které kategorii vlastně vyhrál náš drahý a všemi oblíbený Vojen, o němž zde již byla reportáž od Tenten chan, za nějž se také stává vítězkyní speciální kategorie článek roku v Reborn Times? Samozřejmě se stal Osinou v zadku roku 2012!

Tímto tedy všem jmenovaným i nejmenovaným gratuluji a těm, kteří nevyhráli, přeji mnoho úspěchů v příštím roce a na dalších eventech.

A nezapomeňte jíst čokoládu!

Kise

HLAVNÍ KATEGORIE

OSOBNOST:

1. Baalberith
2. Drazgon
3. Roland z Gileadu

GM:

1. Jamie
2. Baalberith
3. k3dt

GUILDA:

1. Gangsta Niggas
2. RNR
3. Biorodina + Lavande

HRÁČ:

1. Drazgon
2. - 3. betr + Dr Yueh

VEDLEJŠÍ KATEGORIE

Objev: Blind Mag
Lucker: DubiiineQ
Fair-play: Mergi
Závislák: Drazgon
Osina: Vojen

SPECIÁLNÍ KATEGORIE

časopisu RT:
 Tenten chan
 článek o Vojenovi





Není to tak dávno, co jeden z nejlepších hráčů Rebornu dosáhl nového velkého úspěchu směrem k neotřesitelnému číslu jedna na našem serveru. Tomu předcházela celkem závratná hráčská kariéra, která vyvrcholila událostí zvanou Osobnosti Rebornu 2013. Kde na rozdíl od jiných, (a pěkně líných) předvedl intenzivní předvolební kampaň. Ano, nemýlíte se draží čtenáři řeč je o Drazgonovi /Portmenovi řečenému Drzounovi. (promiňte, já musela :D) A výhru rozdal !!

ŠOKUJÍCÍ PÁD Z NEBES DO PEKEL ANEB NEZLOBTE DLOUHODOBĚ!

A ano, tušíte správně, řeč je o zabugovaném Miningu a Forgingu... celé 3 měsíce!

A vzhledem k tomu, že jeho případ zvedl menší, nebo spíše větší emoční bouři, jistě Vás drahé čtenáře bude zajímat, jak to vlastně bylo :). Důvod pro tuto malou smršť byl velký rozdíl mezi „odměnou“ za dané chování:

1. Většina proviněných, ač těžili na úplně jednoduchých mapách Adamantium, dostali poměrně mírné postihy: snížení skillu a smazání všeho, co tam nakopali.
2. Versus portování u kopání na mapě, kde se daná ruda má skutečně nacházet (Adamantium):

Smazání kafry - Drazgon skladoval všechny své věci na jednom účtě, čírou náhodou tom smazaném

Máme vyjádření i samotného odsouzeného:

<Drazgon>: no, pred par dny jsem se rozhodl kopat zase po nekolika mesicich...

<Drazgon>: ptal jsem se lidi, jak je to ohledne toho kopani a portovani, kazdy rikal, ze je to v pohode ... na wiki neni napsane, ze nema jit portovat pri kopani

<Drazgon>: tak jsem sel kopat do labu, incarny ada, ktere se tam mimochodem opravdu vytvari

<Drazgon>: a baal me oznacil za bugera kvuli tomu, ze jsem za 2-3 dny nasbiral ani ne 1k ada a pri kopani portoval



Následuje malá ukázka z těchto vyhraněných chvil na IRC, aby drahý čtenář získal příslušný náhled na tyto události: (Bylo to místy velmi vtipné, občas doplněné faktem a proloženo enormní dávkou pitomosti, leč příliš dlouhé pro naši publikaci. Čtenář promine.)

<Kise>: Espeon by chtel asi evidentne videt chat

<Entei>: jen tak dal

<Phill>: Kise: at kazdej jedinec prijde a rekne mi ze sem vul....

<Espeon>: phill jsi vul =)

<Phill>: Kise: po netu delaj hrdinu i 10ti lety decka

<Kise>: Phill: to nehrozi, jeste by se te nekdo moh zastat a to prece nejde

<Phill>: Kise: jo zastane se me moje ruka

<Kise>: ja taky cekam ze kazdou chvili dostanu ban

<Baalberith>: rozohrali ste tu pomerne nechutnu hru, viete o tom?

<Kazama>: Proste to prestante resit, nic nezmenite takze uz dost!!!

<Baalberith>: 1) mame na servri zoznam problemovych hracov

<Phill>: Baalberith: ja jen cekam na odpoved a muzu odejit

<Baalberith>: 2) ano, dotycny v nich bol

<Kise>: Phill: ja se ti klidne tu ruku potom pofoukam, protoze s tebou souhlasim

<Baalberith>: 3) dotycny spravi pruser

<Baalberith>: 4) dostane adekvatnu... podotykam adekvatnu podla pravidiel odmenu

<Kise>: Baalberith: nechutnou hru? ano, stava se z toho celkem nechutnost... Uprimne, divis se tomu?

<Illyria>: A je ten seznam k dispozici?

<Baalberith>: Illyria: je pre GM

A v této malé ukázce, jak si nepochybně bdělí čtenáři všimli, se schovává důvod pro onen „nadstandartní“ trest! Black list!

Možná se ptáte, kdo se na oné listině vyskytuje³ (a já byla taky patřičně zvědavá :D) nebo jak se na ní můžete ocitnout. Logicky Vás určitě může napadnout hromada nápadů i zaručených způsobů, jak toho dosáhnout. Pozornému hráči ale neujde, že Portmen nepatřil zrovna mezi notorické trestance. Jak je tedy možný tenhle závěr? Požádala jsem tedy GM Baalberitha o podrobnější vyjádření:

Ahoj, pisu clanek pro Timesy a chci se zeptat na seznam precinu Portmena pro exemplarni trest aneb kde je hranice kdy s tim muzete pocitat:)

[GM] Baalberith: ziaden hrac nema exemplarny trest za jeden precin - pokiaľ nejde o vykradanie. Typicky sa exemplarne testy udeluju ked pretecie pohar - po tom, ako niekolkonasobne ujde trestu. Len preto, ze nieco nie je v pravidlach neznamenava, ze to mozme robit;)

No... to je jasne ja chcela ale konkretni priklady :) nebo spis pouzit Portmenuv pripad jako priklad

[GM] Baalberith: to je o spravani cloveka .. to, ze su MVP neznamenava, ze musi clovek robit vsetko preto, aby ho nezabil nikto iny. MVP free-for-all. Taktiez tomu nepomaha, ked hrac pride za GM a napise mu, ze je debil ;)

Hh njn. takze to ve zkratce tezce prehanel s tocenim bosu a byl vulgarni vuci gm?

[GM] Baalberith: nejde o tocenie bossov:) ide o chovanie sa pri tom zabijani:) a podobnych veci bolo viac

Proste 1 za kazou cenu? neco na ten styl?

[GM] Baalberith: to je podobne, ako ked sa clovek postaví v labe vedľa zabijajúcej party. To nie je proti pravidlam, ale keď jej tým pekne znepriemni život, je to od neho hnusne. A aj napriek tomu, že priamo toto není postihnutelne, tak keď ten clovek necha GM moznost, tak odmena bude prave exemplarny trest pri najblizsjej prilozitosti;) Proste sa ludia maju spravat voci sebe slusne:) Cim viac problemov medzi nimi, tym horsie pre nich v mojich ociach:)

Shrnuto, potvrzeno, draží čtenáři, být nepříjemný na ostatní hráče dosti na to, aby o tom GM pravidelně slýchalo a nedržel se v případných sporech slušnosti ani vůči GM, mívá nepříjemné důsledky. A to i když patříte mezi elitu našeho serveru. Nutno však dodat, že při rozmluvě s GM o trestu Portmen neslušná slova nevolil :) Alespoň dle našich informací :)

Doufám že jste se, moji milí čtenáři, nenudili.
(Já se radši stejně odstěhuju. :P)

Vaše Tenten chan



Seznamte se s gildou...



TRHAČI BETONU


Kachna divoká, zvaná březňačka, je naše největší plovavá kachna. Patří také mezi nejúspěšnější druh ptáků, který se byl schopen naprosto přizpůsobit rychle se měnícím životním podmínkám. Z kachny divoké byla později vyšlechtěna kachna domácí a tzv. *Anas platyrhynchos concretum burster*, kterou znáte nejspíše pod názvem kachna trhačka betonu.

Na první pohled se jedná o neškodné načechrané káčátko – ale pozor na ně – svůj název nedostaly omylem. Ne náhodou není v Umbale ani kousek betonového obydlí či asfaltové chodničky. Kačičky totiž kousou. Nejraději beton. Naše redaktorka se ovšem nezalekne ani těch nejradikálnějších podmínek. Adaptovala se do jejich klanu a vyzpovídala si zástupce tohoto nebezpečného druhu (Poznámku o nich odpustím. Možná.)




| Jméno | Trhači betonu |
|---------------------|---|
| Sídlo | Umbala |
| Guild leader | Kenji |
| GW/BG | GW |
| Komunikace | TS, facebook |
| Nabírají nové členy | Nejněžnější „ne“, které jsme v sérii Seznamte se s gildou zatím měli. |
| Přátelské guildy | Asi ne tak guildy jako spíš přátelští lidé. A ti jsou všude. |



 **Pověz mi něco o vašem založení. Kdo je vaše velká kachna?**

Kenji: Guilda bola založená veľmi veľmi dávno. :) Jej prvé začiatky sú ešte z čias Slovakra*... Najprv to bolo niečo ako ally s Ric, keďže sme hrávali spolu... No na Reborne to je už moja guildička, ktorú nemá nikto rád :D (stačí sa pozrieť na nepriateľov v cp :)) U nás veľká kachna nie je, každý tu je na tom rovnako keďže do guildy sa nenaberá hoci kto, sú tu väčšinou hráči s ktorými sa už poznáme osobne, alebo hráme spolu dlhé roky. :) Ale tak ja to tu tak troška asi najviac vediev čo sa bude diať.

 **A založil jsi tedy guildu přímo ty?**


Kenji: Bol som pri zakladaní aj na Slovaku aj na Rebe :) Ale na Reborne sa založila 2x, to druhé založenie som si už organizoval sám, nechcel som nič iné.

Co se ti na vaší guildě líbí nejvíce?


Kenji: Na mojej guilde sa mi najviac páčia ľudia v nej... Väčšinu poznám osobne, hoci sú z Čiech... Preto sme tu skôr ako rodina a niesu tu nejaké nezmyselné hádky o equip atď. Je tu len smiech při nejakých večerných akciách.

 **Míváte srazy?**


Kenji: Párkrát sme sa už stretli v Brne... Zraziky u Lotta vždy stáli zato. Nikdy som neľutoval 7 hodinovú cestu k nemu. :)

 **Chodíte na gw/bg?**


Kenji: Na gw som začal, bol som teraz prvýkrát... A bg som ešte nebol na rebe.

 **Další otázka zatím u všech guild byla zodpovězena stejně, zajímalo by mne, jestli mě Kačičky konečně uspokojí! :) Nabíráte nové členy? Jak se chováte k nováčkům?**


Kenji: Tak tu to asi rovnaké nebude. Nových ľudí nevyhľadávame. Samozrejme ak sa niekto nový nájde pri nejakom expení a sadne nám, bude v pohode, tak samozrejme je u nás vítaný... Za poslednú dobu sme sa rozšírili o 2 členov a hoci sú u nás krátko, rozumieme si, akoby boli s nami roky. :) Keďže nie sme už nijak mimoriadne aktívna guilda a niesu gw ako niekedy, tak nehľadáme nejakých skillerov, skôr pohodačkov, aby sme sa zasmiali a zabľbli po večeroch.

 **Budeš se divit, ale (do prkynka) je to stejná odpověď, co mám od těch ostatních guild!**


Kenji: :D :D :D

 **Vždycky se na konci interview zeptám, jestli nabírají nové členy a oni mi řeknou, že ne. :D A já si říkám: proč jsem teda ten rozhovor dělala? Pro potenciální členy asi ne. :D Ale tvoje odpověď je nováčkům asi nejnakloněnější.**


Kenji: A sakra a to som si myslel že som hnusný. :D

 **Kdybyste měli jednu větu, která by vás měla vystihnout, jak by zněla?**

Kenji: Kenji smrdí! :D

 **To je super motto. :D I love it.**

Kenji: To som rad. Vítaj v Kačkách. :D

 **Dobře, poslední otázka je čistě důvěrná informace naší redakce: *šeptem* Je pravda, že *CENZUROVÁNO* balí *CENZUROVÁNO*?**

Kenji: Saru??? Tak o tom nič neviem. :) Ale väčšina ľudí tu je priateľská. Až na Kenjiho - ten smrdí.

* Slovakro byl slovenský Ragnarok server s nízkým ratem

Rádi se bavíte a po nocích tajně ukusujete kousky betonu? Trhači betonu jsou pro vás jasnou volbou. Doporučuji si sednout do Umbaly a tvářit se nevinně – přestože to popírají, on se vás někdo ujme. Koneckonců kačka ke kačce sedá, rovný rovného si...

Mimochodem, vypracování rozhovoru s Kačičkami bylo prostoupeno mnohými obtížemi. Jednou se mi k nim už už podařilo v přestrojení infiltrovat a po dvou hodinách mě vyhodili. Ale to nevadí, protože redakce Reborn Times má své zaručené metody a nevyčerpatelnou zásobu skrytých identit a převleků pro investigativní vyšetřování. Nezáleží na tom, jak moc se mnou nechcete rozhovor absolvovat, NYNKA SE VŽDYCKY VRÁTÍ. Tak příště o vás! ;)



MÓDNÍ A TRENDY



Stojíte každé ráno před skříní a přemýšlíte, jestli si na hlavu naaranžovat kytku, hračku nebo mašli? Nevíte, jaká barva kápí právě letí? V čem se objevit na eventu? Pak je tato rubrika to pravé pro vás!

VYSOKÉ PODPATKY? NIKDY VÍCE!



Vysoké podpatky jsou již roky symbolem mnoha žen po celém světě. Ovšem to se brzy možná změní.

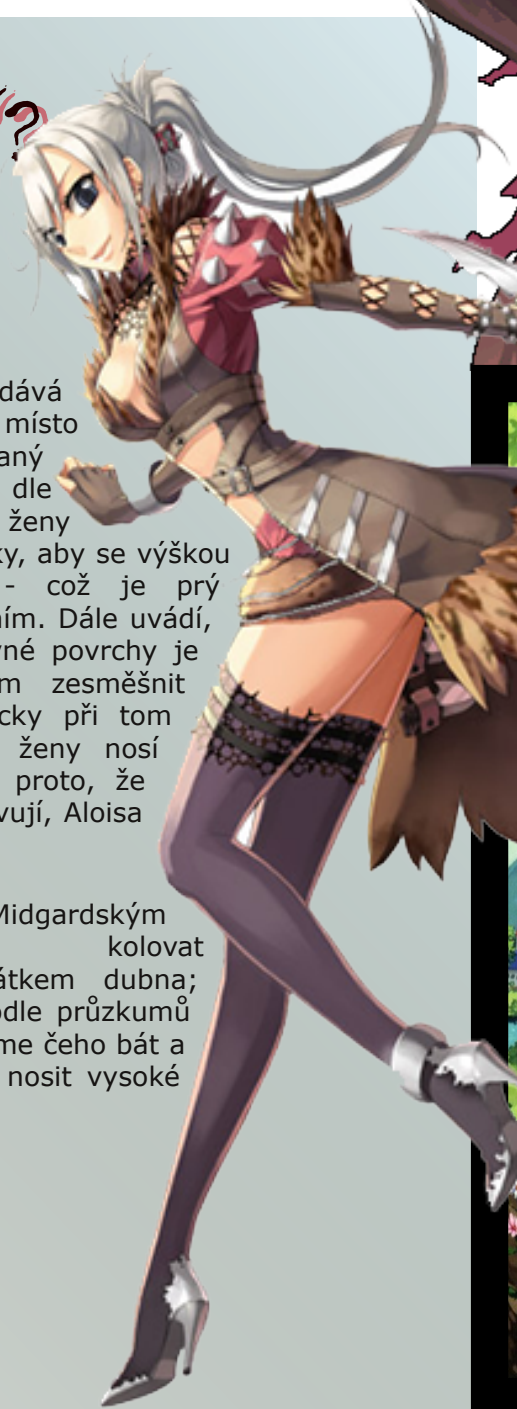
„Vysoké podpatky? Nikdy více!“ zní název kampaně, která se v Midgardu nedávno objevila.

„Boty na vysokém podpatku jsou projevem sexismu,“ prohlašuje zakladatelka odboje proti podpatkům Aloisa Všetečná; známá i ze své přednáškové činnosti, kde nabádá ženy, aby si přestaly holit nohy. Dodává, že poukazují na nerovnost mezi ženami a muži, kdy jen právě u druhého pohlaví je tolerována jakákoli obuv; důležité je, aby byla pohodlná.

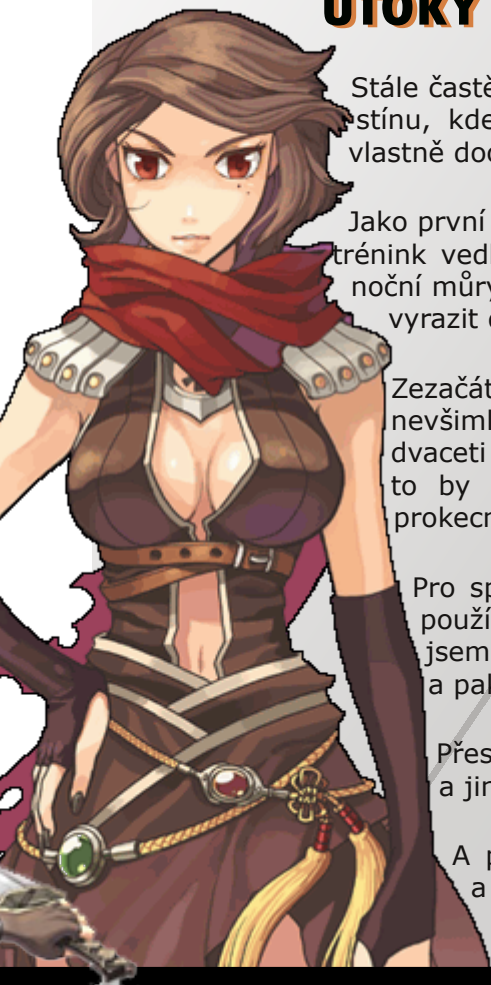
Slečna Všetečná zabrala mnoho reklamních prostor, kde svůj názor (podporovaný jen málokým) propaguje, byť bez příznivé odezvy. Vzdát se ovšem nehodlá; připravuje prý petiční archy, díky kterým by ženy různých povolání nesměly v rámci uniformy nosit vysoké podpatky.

A jaké k tomu udává důvody? Na první místo řadí již zmiňovaný sexismus, kdy jsou, dle jejího názoru, ženy nuceny nosit podpatky, aby se výškou vyrovnaly mužům - což je prý jasným zesměšňováním. Dále uvádí, že chůze přes nerovné povrchy je jen dalším pokusem zesměšnit ženy tím, jak komicky při tom vypadají. Názor, že ženy nosí podpatky jednoduše proto, že chtějí, a že jim vyhovují, Aloisa zcela odmítá.

Petice začne mezi Midgardským obyvatelstvem kolovat pravděpodobně začátkem dubna; přesto se již nyní podle průzkumů ukazuje, že se nemáme čeho bát a budeme si moct dál nosit vysoké botičky.



ÚTOKY ZE STÍNU



Stále častěji slýchám stížnosti Assassinek, které už nebaví se neustále schovávat ve stínu, kde jejich krása nevynikne. A tak jsem se rozhodla, že zjistím, jaké to vlastně doopravdy je.

Jako první jsem si pořídila Frilldoru, abych se vůbec do stínů naučila zapadnout. Můj trénink vedla jedna nejmenovaná Assassinka, která má ze mě nejspíš ještě pořád noční můry. Ale po měsíci tréninku jsem schovávání jakžtakž zvládala a mohla jsem vyrazit do terénu.

Ze začátku to byla zábava. Seděli jste na náměstí v Pronteře a nikdo si vás nevšiml, ba co víc, mohli jste tajně odposlouchávat rozhovory ostatních. Ale po dvaceti minutách mě to bavit přestalo. Nešlo jen o to, že si vás nikdo nevšiml, to by se vydržet ještě dalo. Ale vzhledem k tomu, že jsem se nechtěla prokecnout, jsem ani já nemohla za nikým jít na kus řeči.

Pro spravení nálady jsem se vydala pozabíjet pár monster - samozřejmě při používání mé nově nabyté schopnosti. Pravda, to, že si mě mobové nevšimli, jsem ocenila. Ale když jsem se takhle skrytě plížila za nějakým monstrem a pak mi ho někdo zabil... Začala jsem stěžující si Assassinky chápat.

Přesto jsem to druhý den zkusila znovu, zase ve městě. Sezení ve stínu a jinak nic nedělání mi začalo lézt na nervy rychleji než den předešlý.

A proto, když už někde nějakou Assassinku uvidíte, pochvalte její vzhled a zapředte s ní rozhovor. Nejspíš to dost potřebuje.



JARO 2013

Jaro nás přivítá jasnými, často až nechutně křiklavými barvami - prý, aby nás po zimě rozveselilo. Tak se ani vy nebojte odvážných barev, nejlépe v nejošemetnějších kombinacích - modrá se žlutou, zelená s jasně růžovou. Ukažte, že jste mladí a odvážní, že vítáte jaro s otevřenou náručí!

A nejlepší módní doplněk? Jednoznačně zvířátko - mount. Nejenom, že už nikdy nebudete na cestách sami, ale dokonce se s vámi i barevně sladí!

Mag

BÝT ČI NEBÝT TLUSTÝ

aneb MAESTRA - jak je vidíme my a jak se vidí oni sami



„Maestra jsou kulaťoučcí“, „Pohni s těmi špeky!“, „Dubajze nikdo nepřehlídne!“ Ano, s takovými větami se v okolí těchto „zakulacených“ pěvců setkáváme. Maestrové jsou kulatí, na nohavici poringa, není se čemu divit, proč jako Clowni chodili bez linky při Poem of Bragi tak pomalu - jsou prostě TLUSTÍ! Tak se jeví většině obyvatel Midgardu, ale jak se vidí oni sami?

Začnu jedním z výroků DubiiniQa, kterýdyž byl otázan jak jeho Maestro vlastně vypadá, prohlásil: „Jsem zelenej, mám červený oči a sem hubenej.“ (Poznámka: výrok byl poupraven pro článek, ale jeho podstata je nezměněna). Kocour Šklíba, Clown který si přeje být Maestrem, a když Odin dá, jistě brzy bude, tvrdí: „Maestra nejsou tlustí, to je jenom oblečení!“

Tady tedy na povrch vychází otázka, jak to s nimi tedy opravdu je. Jejich schopnosti se od dob Clownů změnilo, ale jak by mohl někdo takovýmto katastrofálním způsobem přibrat během přestupu? Vysvětlení by mohlo být mnoho. Třeba, že jim NPC při přestupu dají tloušťnoucí látku, aby je už nikdo v Midgardu pro jejich nadměrnou velikost nepřehlédli, nebo je samotný přestup tak moc nudil, že se při něm, jak se u nás doma říká, „vyžral“. Pravděpodobnější je ale pořád tvrzení dvou zmíněných hudebníků, že Maestra tlustí nejsou a tento postoj k nim zaujímají pouze ostatní.

Jistě se mezi nimi najde i několik cvalíků, ale povětšinou za to opravdu může manýristický oděv, který nosí. Nařasené oblečení, vyčpané kalhoty, volánky... Možná někteří ani netuší, jak umí být takový Maestro ve skutečnosti hbitý. Kdo nikdy nezabíjel Necromancery v Abbey s aktivním pěvcem, asi těžko uvěří, že takový vystrašený hudebník umí utíkat rychleji než Wizard, který má za zadkem našťvaného Ifrita. Ano, utíkání jim jde dobře, ale jen když jde o život, to pak přestanou hrát a jsou z dohledu než zbytek party zaregistruje, že neslyší hudbu. Maestra se dokážou nacpat i do tak upnutých oblečků, jako jsou tights a to, přiznejme si, by taková zavalitá koule, jak si je Midgard představuje, bez poškození tohoto oděvu, opravdu nezvládla.

A pohledme na jejich mounty. Vždycky jsem obdivoval Peco Peco, že dokáže unést plechovku jako je Paladin, ale mount Maestra? Zdaleka nevypadá tak stabilně jako Peco a musel by být opravdu Rambo,

aby ta kila unesl. To, jestli Maestro zůstane obézní nebo ne, tedy nechme čistě na jeho jídelníčku, manýristický oděv si nevybral...

Kise



ZATOČTE S PŘEBYTEČNÝMI KILOGRAMY

zázračné hubnutí

Vědci z Mory objevili šokující metodu na hubnutí.
Jedno zvláštní pravidlo a vypadáš štíhleji
i máš o několik desítek kilogramů méně!

POŽÁDEJ GM O SIZE 1

**A ZHUBNI RYCHLE A ZDRAVĚ
EFEKT VYDRŽÍ AŽ DO RESTARTU
A TO SE VYPLATÍ!!**





BOREC REBORNU

aneb ryze pánská dámská soutěž

Život některých novinářů dospěje občas do okamžiku, kdy se zjeví jejich šéf, v mém případě všemocná GM Jamie, a zadá jim úkol, který se může na první pohled (i druhý) zdát až příliš složitý. Odmítnutí zadaného úkolu je zcela nemožné, i když využijete všech výmluv i vytáček, které Vás napadnou.

GM Jamie: „Uděláš reportáž o Borcovi Rebornu!!!“

Já: „Tak jo.“

A právě v tento okamžik začíná má dráha investigativního reportéra.

První krok je tedy přede mnou. Musím zaslat přihlášku do pánské soutěže, která se zcela logicky pořádá v „Mezinárodní den žen“. Tento krok naštěstí není vůbec složitý, neboť šéfredaktorka Jamie je zároveň i rozhodčím a jediným organizátorem soutěže. Ptáte se, jak vůbec může zachovat nestrannost? Nemůže. ^_^ Tímto tedy obcházím všechna kritéria, která Jamie uvalila na účastníky. Myšleno hlavně tělesné vlastnosti. Tedy 180 cm+, váha 75k g, maximálně 4% tělesného tuku, vysoké lící kosti a speciální požadavek na velmi svalnatá záda. Plastické operace

povoleny.

SLEČNA DRSŇÁK VOL. 2

Registrace je tedy za mnou a mně zbývají pouhé 2 hodiny, abych dohnal ostatní borce na poli fyzického vzhledu. Rozhodl jsem se zvolit velice složitý výcvikový program. Nazval bych ho „Hollywood stylem“. Sekvence krátkých záběrů kamery na různé cviky a na konci se objeví mé nové já, které je připraveno a vycvičeno na likvidaci nepřátel.

Po této proměně jsem si uvědomil, že má maličkost a Sandra Bullock z filmu

„Slečna Drsnák“ máme mnoho společného. Jediný rozdíl mezi námi je zaměstnání. Ona policistka, já reportér. Jo a taky jiné pohlaví.

Konečně nastává kýžená hodina začátku soutěže. Teprve v šatně v zákulisí se poprvé setkávám s ostatními deseti borci. Můžete si pomyslet: „Jak to? Copak se s nimi nesetkal už na konkurzu, který se z časových důvodů odehrával 5 minut před začátkem soutěže? Odpověď zní NE. GM Jamie navštívila všechny uchazeče osobně a všechna vstupní fyzická kritéria sama a důkladně zkontrolovala.

NESMÍŠ BÝT ODHALEN!!

V šatně panuje dusná atmosféra. Všichni borci doufají ve výhru a s mírně zdviženým obočím mě sledují, jak si dělám zápisky. V tom mi vyvstane na mysl varování GM Jamie. „Nesmíš prozradit svou příslušnost k našemu novinovému plátku. Musíš nenápadně sledovat chování borců v jejich přirozeném prostředí – tedy v šatně!“

Po finálních úpravách, kde jsem se ještě mírně napudroval (abych se neleskl v záři reflektorů!), vyřáším s ostatními borci na pódium před diváky.

Zástup fanynek před pódiem a vpravo usazená čtyřčlenná dámská porota složená z reprezentativního vzorku žen na Rebornu. Porotkyně Jamie, Aylin, Lyra a Shirakawa Riko, které zmagnetizovaně hledí a školácky si šuškájí s občasným přídavkem zahihňání.

HLADOMOR NA MIDGARDSKÝCH PLÁNÍCH

Hlavní porotkyně Jamie vstává a objasňuje všem pravidla. Čekají nás tři kategorie, ve kterých se utkáme. Rozhovor s porotou a odpověď na otázky porotkyň, promenáda v beach boy oblečení a nakonec volná disciplína, ve které můžeme předvést naše jedinečné schopnosti.

A již začíná první disciplína – rozhovor. Tato zkouška má za úkol ozkoušet rétorické schopnosti účastníků. Jejich takzvanou „mluvenou inteligenci“. Padají zde témata jako například: Hladomor na pláních Midgardu, O roztočilosti poringa, Nejoblíbenější knižní svazek v knihovně v Yunu a mnoho dalších. Mohl jsem si vést hůře, hodnotím retrospektivně, hlavně že jsem zmínil světový mír.

KDYŽ JDEŠ ZA BEACH BOYE, TVÝM HLAVNÍM MÓDNÍM DOPLŇKEM JE ČEPIČKA

Druhá soutěžní kategorie pomalu začíná. Pro mnohé je to také zlatým hřebem večera. Promenáda v bermudách a ležérně rozepnuté košili, tedy beach boy styl. Moje maminka mi vždy říkala: „Když jdeš za beach boye, tvým hlavním módním doplňkem je čepička.“ Vyzbrojen módní čepičkou z kolekce jaro 2013 vyřáším plný sebedůvěry na jeviště. Pár průchodů po jevišti, krásných úsměvů do hlediště fanynek, hlavně nezakopnout na mých velmi nízkých bezpodpatkových botách. Při odchodu se nezapomenout lišácky otočit a mrknout na houf fanynek hned v první řadě. Tato technika funguje už od pradávna, jedna dívčina v hloučku omdlévá po mém odzbrojujícím úsměvu.

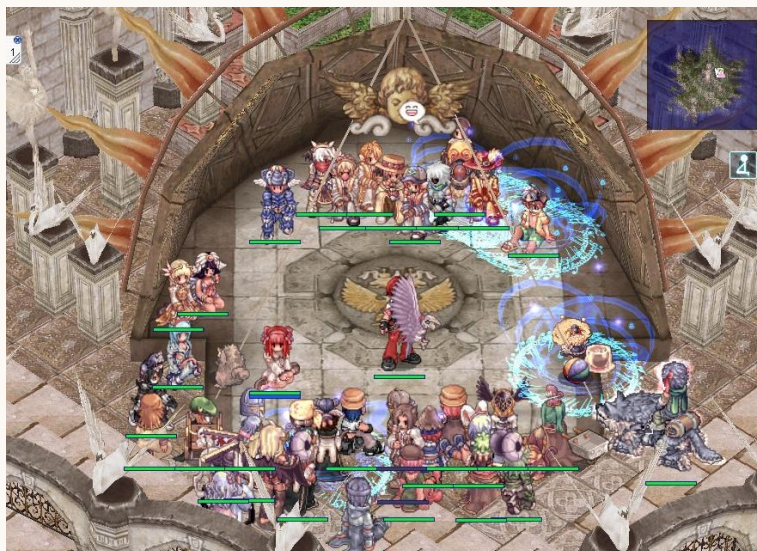
Dlouho očekávaná třetí kategorie

začíná. Ve volné disciplíně jsme mohli vidět například přednes básní, hrdinských eposů, poučných bajek, ale také překladatelské schopnosti do jazyka japonského či boj s litymi nestvůrami – masteringy. Mohli jsme také vidět představení absurdního dramatu z mé strany, které určitě zanechalo hluboký dojem.

Slavnostní zakončení je již nadosah. Jamie je po dohodě s porotou připravena ohlásit vítěze a uklidňuje rozvášněné emoce z řad diváček. Zkrátím slavnostní řeč a přejdeme k vyhlášení vítězů. Cenu diváků Borec Sympaťák získávají hned dva borci. Samuel Elanius a Melvil se hluboce zapsali do srdcí diváček. Druhým víceborcem Rebornu se stááááá ... Víttek. Cena prvního víceborce Rebornu putuje přímo k... mé osobě! Víc než kdy jindy si připadám zas jako slečna drsňák Sandra Bullock. Už mi zbývá jen zahodit explodující korunku! (Už žádné spoilery).

Hlavní cenu Borec Rebornu roku 2013 získávááá... Kise. Tímto mu celý tým Reborn Times gratuluje k úspěchu. :)

Zpět v redakci mě Jamie oceňuje za napsání mého reportu. „Dobrý,“ říká. „A teď si sbal kufry, tvůj další investigativní článek bude o šikaně růžového medvěda ve fotbalovém týmu medvěďů bílých“.



Dr Fuch

FANART



ODMĚNY:

Všichni, kteří zaslali obrázek (Melvil, Kise, Anynka a Carly) získávají Costume: Yellow Hat.



LETNÍ FANART SOUTĚŽ NA TÉMA:

LOGO

- 1) Vytvořte logo pro Reborn (obsahující slovo Reborn, raty - 1,5 xp, 2 drop přesněji: 1,5/1,5/2 + nějaký popis)
- 2) Vytvořte logo pro časopis Reborn Times (Celé dvě slova, nebo zkráceně RT)

Posílejte do 1. 7. 2013

na: Reborn.Times@gmail.com

a vyhraďte luxusní Costume: Butterfly Ears



INSPIRACE:





[GM] Jamie: Otazka c. 18. O kterem slavnem maliri se rika, ze zavedl na Tahiti sifilis a misionare? (Staci prijmeni)



EKONOMIKA NA REBORNU

aneb jak se stát o něco bohatším

Zdravím čtenáře časopisu Reborn Times. Jak jistě víte, v posledních měsících se problematika tržní ekonomiky na Rebornu prohloubila. Úschovní systém společnosti Kafra Corp (Spolehlivě, rychle a bezpečně a v krátkých sukýnkách) byl sice rozšířen z 600 na 1000 míst, ženů u bankéře však nepřibýlo. Naopak zaznamenali jsme pouze nárůst stížností lidí, které nebaví přenášet předměty ze skladu na trh.

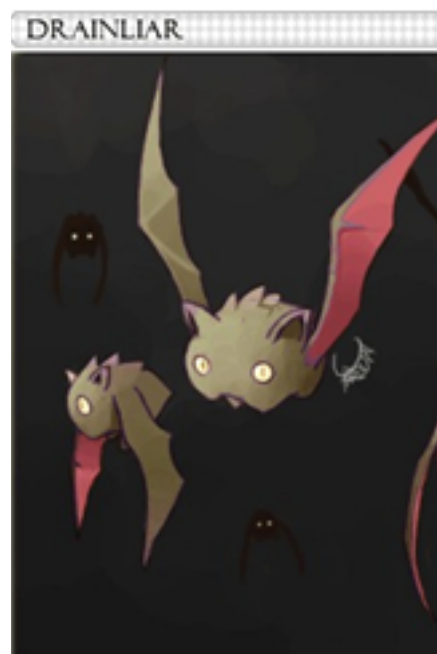
V této chvíli vzniká nové dilema: JAK PRODAT VĚC CO NEJDRAŽ. Samozřejmě nejste jediní, kteří mohou mít stejnou věc, a konkurence ji může nabídnout mnohem levněji. Jste potom naštvaní, když vám někdo vyfoukne kupce? Ano. Otázka tedy zní: slevíte nebo budete nadále držet cenu?

Zaleží na mnoha faktorech: Je-li věc unikátní a nejde ji snadno dostat (například jedná-li se o kartu z bosse, která padá jednou do roka), radil bych držet cenu. Určitě se najde kupec, který vaše zboží bude chtít. Dokonce se jich může objevit mnohem více a vy se budete jen tiše smát, jak se potenciální kupci navzájem překřikují. Pokud ovšem prodáváte obyčejnou věc, máte dvě možnosti: prodat ji (levněji či draž, v závislosti na poptávce) nebo ji udělat výjimečnou.

Jak na to? Buď se pokusíte **upgradovat**, s určitým riskem neúspěchu, ale pokud se vše povede, můžete z toho vytěžit něco navíc. Nebo **slotovat** – stejný případ jako u upgradu, avšak zisk z úspěšně slotnutého předmětu (například ice picku) vám zajistí sumičku na pěknou dovolenou u moře. V neposlední řadě je zde možnost zbraň **okartovat**, pokud má slot. Samozřejmě se snažíte nacpat

do svého zboží dobrou kartu, nezapomínejte však, že někdy karta nemusí až tak rozhodovat o ceně, naopak je zde riziko ztráty hodnoty. A na to pozor!

Pro příklad: Nebohé ekonomicky nevzdělané stvoření vložilo do ohnivého kataru (Katar of Raging Blaze[3]) Drainliar card. V tomto případě udělalo nehoráznou blbost, jelikož katar je určen především na zemní monstra a karta zvyšuje zranění vodním mobům. Pokud by se nebohý kupec vydal s touto zbraní na Anoliany, nezpůsobil by jim žádnou damage. Je zde tedy vidět, že tento katar nejen ztrácí hodnotu kvůli špatně zvolené kartě, ale dokonce pokud ho budete používat na zemní monstra, tak vám bohatě stačí neslotový.



Rada nováčkům a začátečníkům

Jak zbohatnout? Na začátku to chce trpělivost, sbírat každý item ze zabitého moba, kterého jste úspěšně porazili. Pokud vám padne karta, nepanikařte a neprodávejte ji prvnímu zájemci za pár tisíc. Poradte se s přáteli nebo se podívejte do Control panelu (sekce statistika obchodů) na cenu vaší karty. Nemůžu vám slíbit, že ze Spore karty vytěžíte milion, ale i pár set tisíc se hodí. Tolik ke krátkému úvodu do ekonomiky Rebornu a vy se můžete těšit na další vydání, kde doplním další užitečné rady jak na zloděje, o pravidlech a další zajímavé témata.

Rada pro hráče s mnoha postavami a dobrým equipem

(Aneb pojďme radit lidem, kteří už peníze mají! Jej!)

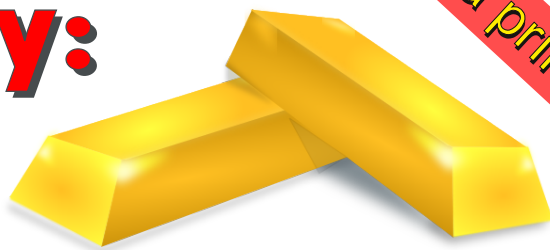
Zalezte si na Inkarny (a jiné), stravte tam nějaký ten pátek a po několika spadlých Dia ringách (hodnota 30M+/ks) si už můžete nahrabat dost peněz k pořízení slotových (sun)glasek, čímž dostanete o slot v equipu navíc.

S pozdravem Enterprise

Ústrižky guvernéra národnej banky:

Ekonomická príloha

Finančný trh kolabuje, ľudia prepadajú panike z obáv o svoje úspory a úroková sadzba nerastie. Preto sa guvernér národnej banky rozhodol informovať pospolitý ľud o stave a novinkách zo sveta financií.



Zdravím všetkých
vkladateľov.

Vďaka letným radovánkam vládne všade pohoda a klud. Avšak nad finančným svetom sa začína stmievať a naše zásoby zlata sa znižujú. Nebudem Vám klamať, situácia je zlá, ale spolu to zvládneme.

Váš guvernér

Cena zlata prudko klesá !!! Predajte svoje zásoby kým je čas! Začnite obchodovať s bylinkami a zvieracími kožami!

Akcionári banky rozhodli o navýšení základného imania. Peniaze budú použité na vzdelávací výlet pre manažérov. Pôjde sa na safari do Dewaty.

Yeah!

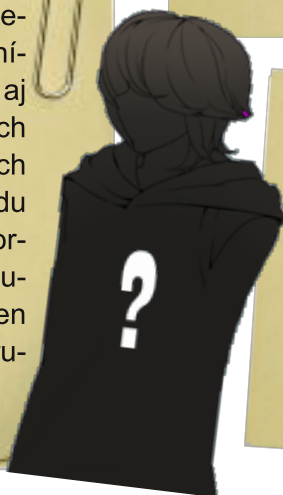
Oznamujeme, že Lighthalsenská banka prechádza ťažkým obdobím, ale o svoje úspory sa báť nemusíte. Všetky vklady máme poistené v našej dcérskej poisťovni. Zachovajte paniku a udržujte chaos!

Úrokové sadzby sú na rekordnom minime, lighthalsenská burza sa prepadla a počet vkladateľov sa rapídne znižuje. Je to predzvesť krachu?

Banka nemá financie na výplaty pre zamestnancov, preto plánujeme zaviesť daň z úrokov a poplatky za výbery hotovosti.

Neznámy páchatel' unáša terénnych bankových úradníkov za bieleho dňa aj s hotovosťou! Olúpených a dezorientovaných ich necháva napospas osudu ďaleko za mestom. Za informácie vedúce k jeho zatknutiu je vypísaná odmena jeden milión zlaťákov priamo na ruku.

Finančná polícia zaznamenala podozrivé predávanie tovaru za dumpingové ceny, preto sa chystajú rozsiahle kontroly predajcov.



Ako na finančné suchoty

Ekonomická príloha

Stále vám vrta v hlave ako je možné, že všetci okolo majú zeny a vy máte stále prievan v peňaženke? Chodíte na rôzne vychytené miesta, zbierate aj jellogy a peňaženka napriek tomu zíva prázdnotou? Práve pre vás sú určené nasledujúce „rady“, tak čítajte a učte sa.

1. **Lootujúci pet.** Áno, čítate správne. Starý dobrý trik stále funguje. Tento malý pomocník síce stojí nejaké náklady, ale uvidíte, že sa to vyplatí. Starajte sa oňho, krmte ho, hladkajte a on sa vám odvdáči pojedaním všetkého, čo nie je prišróbované alebo prilepené. Posadte sa na zaľudnené miesto a zaujmite vyčkávaciu pozíciu. Ochočený pojedáč zariadi všetko ostatné. Sledujte kde-čo komu vypadne z vrecka a akonáhle sa to ocitne v žalúdku domáceho maznáčika, rýchlo utečte a všetko dobre schovajte. Ak sa však majiteľ rozhodne celú vec riešiť a vyhlási po nej pátranie, pravdepodobne skončíte v base.

2. **Zlodej z povolania.** Plahočíte sa svetom ako chudobný priest alebo potulný bard? Zmeňte job na profi-zlodeja. Thief guilda sa poteší, že vyberie viac na členských príspevkoch a vy sa naučíte sponkou otvoriť trezor. Hlavne sa nezabudnite naučiť Cloak a Hiding. Potom sa stačí postaviť v Cloaku do mesta a ticho vyčkávať. Akonáhle uvidíte, že niekto niečo vyhodil, šup zrušiť Cloak, zobrať item a zase sa schovať. Ak ste šikovný, obeť si ani nevšimie čo sa stalo. Ale ak obeť zavolá žandárov, ktorí nenechajú celú vec nevyriešenú, je veľmi pravdepodobné, že trestu neuniknete. Hold, riziko povolania.

3. **Opäť novic.** Sú malí, sú roztomilí a každý im chce pomáhať. Vráťte sa preto znova do základnej školy, natiahnite si novicovský oblečok a vyrazte do zaľudneného mesta. Vyzerajte bezradne a proste všetkých o pomoc – najlepšie ekvip a iné speňažiteľné itemy. Takto prejdite všetky vychytené mestá a na konci dňa spočítajte zlaťáky. Na druhý deň si natiahnite parochňu a okuliare a skúste šťastie znova. Dbajte na to, aby nikto neodhalil vašu pravú totožnosť, pretože hrozí riziko, že budete všetkým na posmech.

4. **Paberkujte.** Predstavte si afkujúcich alchymistov ako dlhé hodiny meditujú niekde v Moscovii zatiaľ čo homunculus otročí za nich. A teraz si predstavte tie hromady nevyužitého lootu. Už počujete cinkanie

mincí? Predsa tam ten loot nenecháte len tak zhníť. Vyberte sa na miesto hojne využívané hombotmi a paberkujte čo vám sily a batoh stačia. Ak sa nejaký alchymista zrazu preberie a bude protestovať proti tejto aktivite, povedzte, že len čistíte okolie. Pri paberkovaní sa nemusíte nijak maskovať, ale pomôže, ak budete vyzerat' ako somrák.

5. **Zmeňte pohlavie.** Veľmi účinný spôsob, hlavne v tomto chlapmi preplnenom svete. Chlapi s nežnou tváričkou to budú mať o niečo jednoduchšie. Stačí trochu mejkapu, dlhovlasá parochňa a ihličky. V takomto kostýme ála Miss Transvestita vyrazte na lov. Nájdite zazobaného, najlepšie napoly slepého chlapa a začnite mu „okolo úst med mazat'“. Bude taký šťastný, že konečne našiel ženu, že na vás s radosťou prepíše celý svoj majetok.

6. **Čo je tvoje to je moje** (a čo je moje do toho ťa nič!). Vyšli ste si s partou na spoločnú výpravu? Snažte sa ukoristiť čo najviac rare lootu. Ak si nejakú vzácnosť vezme iný člen party, vymysli tajný plán ako item získať pre seba. Začni škemrať a nariekať, že zrovna ten item strašne potrebuješ a nemôžeš bez neho žiť. Ak krokodílie slzy zaberú a úbohý parťák ti item dá, schmatni ho a s víťazným úsmevom utekaj na trh, kde ho vymeň za zlaté mince alebo iné hmotné statky.

Inšpirovali ste sa? Začali ste zháňať nového domáceho miláčika alebo novicovský oblečok? Tak teda veľa šťastia a grošom zdar!



Freesia

CHAROSKOP

Co by to bylo za charoskop, kdyby nám do redakce nenapsala světoznámá astroložka, médium a sensibilka Františka Éther. Pusťte se s chutí do čtení vašich osudů a zjistěte, co vás čeká a nemine!

ALCHEMIST

Nezapomeňte si své homuny pořádně hlídat! Jaro se blíží, a to se značně podepisuje na jejich chuti se pářit. Budte ve střehu!

PRIEST

Před tím, než si vyjedete do kraje plného nebezpečných nepřátel, nakrmte svoji Alpacu, nebo se může stát, že vám uprostřed dlouhé cesty přestane hopsat.

BARD, DANCER

Vydejte se do divočiny za rozpustilými Rockery. Jejich housle vám ukáží magickou sílu hudby! Nestyďte se a rozvířte své boky v rytmu rocku!

WIZARD, SAGE

Přestaňte si už číst Death Note, Beelzebuba stejně neoživíte. Dejte na rady starších Sorcererů a studujte elementy!

FIRST CLASSY

Přestaňte kempit spawny ubohých Poringů a přejděte na na Poporingy. Úspěch zaručen!

BLACKSMITH

Vaše zlatá éra skončila společně s miningem, ale nezapoufejte, brzy se vám znovu zakázky jen pohnou!

STALKER

Nehrajte si na Pedobeara a přestaňte stalkovat ubohé First Classy! Co se takhle otočit za sukýnkou sexy Arch Bishopky?

EXPANDED CLASSY

Období jara vám přeje úspěšné zvládnutí přestupu na další class. Proto chyťte příležitost za pačesy a nechte se odradit!

HUNTER

Konečně jste pochopili, že utírat se suchým listem po velké potřebě není to pravé ořechové. Nestyďte se a vydejte se na dlouhou cestu do velkoměst!

PLECHOVKY

Služby Peco Peco servisu vás již omrzely, a tak jste se vydali do Abyssu osedlat pár Green Ferusů a založili jste si vlastní společnost s názvem "Ferus's Thigh, s. r. o.". Hvězdy vám věští velký business!

ASSASSIN

Nedrážděte hyeny se vzteklinou bosou nohou! Přesto se nedejte a podívejte se radši po nějaké větvi nebo je jako mounty nikdy neosedláte!

MONK

Vaše sfery se tento měsíc stanou zářivější, než obvykle, přesto silnější Asuru neočekávejte. Zkuste radši poprosit nějakého Maestra o striking. V případě, že vám nevyhoví, ukažte mu, že se rozhodl špatně!

GM

Jaro na vás značně zapůsobilo a je vás o pár víc. Přesto si svoje mladé učně hlídejte ostřížím zrakem! Nechcete přece, aby zneužili svého postavení a expili si svoje smrtelné postavy v Thoru, že?

Love You!



SEZNAMKA

Jaro je v plném proudu a vy stále nemáte nikoho, kdo by vás políbil pod rozkvetlou třešní? Nezoufejte! Reborn Times vám exkluzivně přináší přehlídku toho nej-luxusnějšího materiálu na serveru. Stačí si jen vybrat.

FEŠÁKOV A OKOLÍ

Fajnový westernový chlapík s oblibou vyrábět lahvičky všemožných lektvarů, hledá k sobě okouzlující slečnu, která by mu změnila život. Dlouho žiju sám, přičemž mi lidský kontakt nějak nevede, rád se poplakuji v severních částech moskovského lesa, kde rád lenoším. Nemyslete si, že nejsem pracovitý, rád pomůžu s questem, sbíráním nebo zabíjením vysoko vitových mobů. Případně zájemkyně pište PM a domluvme si schůzku.

Enterprise

CHARITATIVNÍ PRÁCE

Čiperná 90 letá babička hledá 20 letého zajíčka na společné procházky.

PM/Mail: Strasidlo

Po důkladném průzkumu jsem zjistila, že žádná jiná holka na serveru se seznamovat nechce, takže pište všichni mně. Jsem svobodná a jsem Jamie!

P.S.: HLEDÁM DĚVČE, KTERÉ BY NAPSALO INZERÁT DO SEZNAMKY!

SPEŠL

Hledám kawaii koneko girl do domácnosti - tentacle výhodou.

SEKCE

PM/Mail:
Lisianthus

PRO NÁROČNÉ

Zakomplexovaný muzikant, který nemá na práci prášek, hledá někoho s kvalitní pračkou a velkou špetkou pochopení pro nepochopitelné excesy.

ZN: vše je tak jak má být!

PM/Mail: Masemeno Nasaku

Švárný mládenec hledá slečnu, která má rada jedlo, mazlenie, filmy, seriály. Nepohrdne prechádzkami, rozpráváním sa a podporí každú srandu. Anime a manga jej niesú úplne cudzie, ovláda japončinu, alebo taliančinu a zároveň je brunetka alebo zrzka.

PM/Mail: Saru

ON HLEDÁ JEHO

Nějaký kluk pro kluka hrající reborn??
Max. 17 let ;) Ozvěte se na:

natsuahappy@seznam.cz

Profesor s mírně transvestitními sklony, hledá mužného paladina s velkými rameny, který by byl ochotný se podělit nejen o zkušenosti. Svobodný podmínkou! Nabízím neomezené množství SP.

PM/Mail: Zapomněla jsem si zapsat

Podej si inzerát a najdi svou spřízněnou duši už v příštím čísle piš na:
Reborn.times@gmail.com
Akce: za inzerát s fotkou 10 dukátů



Zajímavé novinky zpod Jamieiny sukýnky

NOVÉ GM POSILY

Od minulého čísla se Rebornský GM tým rozrostl o celé čtyři členy. A kdo jiný než Reborn Times vám o nich může nabídnout ty nejpikantnější informace z první ruky? Věděli jste například, že 5 GM pochází z jihomoravského kraje?

KVĚTOSLAVA Tato mladá žena zdržující se většinu času po Báalově boku pomáhala serveru již delší dobu. Teď jí náš admin konečně pořídil herní GM. Způsob, kterým ho k tomu přiměla, je na náš plátek příliš pikantní a nemůžeme vám ho sdělit, ani kdyby jste slíbili, že budete číst jen po 22. hodně.

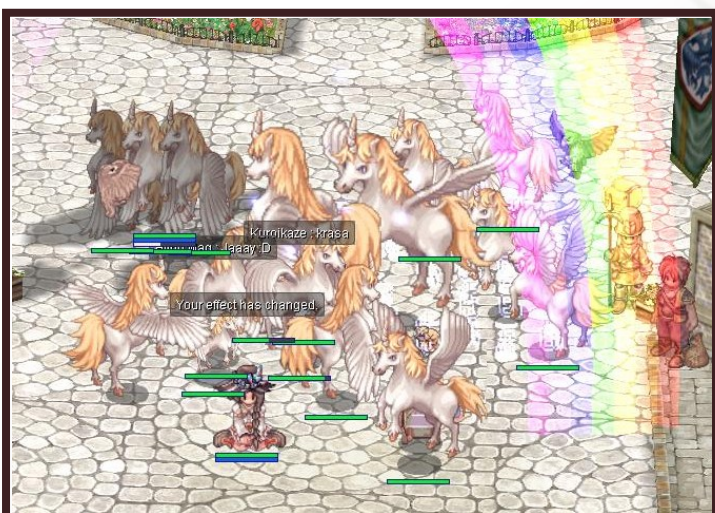
Nejpikantnější informace: chodí na obědy do Annapurny!

BUKS se stal GM 25. února a rovnou zaujal pozici nejmladšího člena GM týmu.

Přítomnost **KAREHY** jste jistě zaznamenali s přibývajícím počtem nascriptovaných eventů. Má rád jahody a tentacle a jezdí 7 km na kole do práce ve které se fláká.

FURYNKA script GM ve službách Baala. Bylo mi zakázáno jakékoliv eventové zneužívání, takže pro vás nemám žádné oficiální informace.

P.S.: Je mu 22 let, je z Jižní Moravy a letí na buchy.



INVAZE OKŘÍDLENÝCH JEDNOROŽCŮ

Na prvního máje v odpoledních hodinách k nám na barvách duhy přilétli jednorožci. Centrálu si zvolili v Prontěře a záhy se rozšířili po celém serveru. Tiskového mluvčího jednorožců jsme bohužel nezastihli a proto vůbec netušíme co tu chtěli.

REBORN TIMES BABY NA SVĚTĚ!

Dne 9. dubna se nám do redakce narodilo dítě. Jeho žurnalistické plány ovšem vidí maminka bledě. "Na Reborn ho rozhodně nepustím. Jsou tam samí zlotřilci, pedofilové a vrazi," nechala se slyšet při exkluzivním rozhovoru.



1. Apríl

...alebo ako sa celý GM tím so slzami v očiach pod stolom od smiechu válal... :)

Bolo to hnusné, podlé, zákerné, zbugované ale v konečnom dôsledku to bola neskutočná sranda :D Najkrajšie na tom bolo, že nám k tomu nahrávali samotní hráči rôznymi „fake“ hláškami na main chate. Ako k daným faktom prišli a prečo ich neoverené ďalej šíрили bolo veľmi zábavné sledovať. Dokonca aj Jail mal zvýšenú návštevnosť. Ale pekne poporiadku...



Ako mnohí už po pár minútach hľadania asi tušili, ale neboli si na 101% istí, NPC Azurit okolo Prontery nebolo hidnuté, nespawnilo sa nahodne a HĽAVNE nebolo treba nič zabíjať :D Hráč, ktorý vypustil na main, že je potrebné zabiť X Lunatikov, je šialenejší ako ja a určite sa dobre bavil :) Neznáma **Aurora** ma za toto malé bezvýznamné „plus“ a ďalší prvý apríl s ňou budem konzultovať.

Aby som to zhrnul: Azuritko proste nebol :D V tejto časti questu mal hráč naivne hľadať neexistujúce NPC a po hodine by ho zajko v Izlude pustil ďalej. Avšak našli sa aj špekulanti, ktorí tento časový interval dokázali oklamať relognutím postavy. Toto bol bug a nemalo to tak fungovať. Prečo to nešlo netuším, je to na mňa ešte silná mágia :D Do budúca bude použitý spôsob, ktorý už neoklamete :P

Ak ste mali hľadanie úspešne za sebou, zajko vás poslal za svojim bratrancom Irwinom. Náповeda bola jasná no aj tak ho niektorí hráči pomerne dlhšie hľadali na Geffenskom moste.



V noci z nedele na pondelok prebehol reštart a náš diabolský žartík sme naostro spustili :) Pomáhal nám hlavne fakt, že tohtoročný prvý Apríl bol zrovna v deň Veľkej noci. Začiatkové NPC bolo usadené do vynoveného Izlude hneď naľavo pri fontánke. Sedel tam milučký a nevinne vyzerajúci zajko. Úloha bola jednoduchá – sadnúť si k nemu a vypočuť si jeho „zaujímavý“ príbeh. Počas dialógu náš šialený zajko hádzal naozaj NÁHODNÉ údaje. Nebolo ich nikde treba, ale to ste nemohli tušiť :) Ak ste boli pozorní čitatelia a pochopili ste čo od vás vlastne chce, vydali ste sa hľadať Azuritka... no a zábava mohla začať :D

„s tim dialogem u kralika si nekdo vyhral, je skvely .-)"

Eskarina

Aurora : MAM
Athkalighotron : kde?
Aurora : TOHO DOST

„Co to je za prasecinu ..."

White Death

„na souradnicich prt_fild05 207,
28 ... neni"

Athkalighotron

„nahore, dole, vpravo, vlevo..
nejspis jsem slepa"

Aylin



Šialene vystresovaný a pevne rozhodnutý skončovať so svojim zajačím životom čakal Irwin na svojom zoskočisku na nič netušiacich hráčov. A ako sa hovorí „za dobrotu na žobrotu“, kto sa pokúsil zachrániť ho pred skokom, musel sám skočiť :) Mohutné prúdy Geffenského potôčku vás spláchli niekde na hornú časť mapy. Pôvodný zámer bol spláchnuť vás niekde ďaleko na Majoruros ale ruku na srdce, kto by to nezneužil. Ak ste v dialógu zvolili druhú možnosť, teda „Skoč!“, potrebujete odbornú pomoc. Avšak v queste ste sa pohli ďalej. Po tom čo vám Irwin porozprával prečo chce vlastne skočiť mohla začať ďalšia zábavná časť questu :)

Úlohou bolo vyhľadávať pre Irwina špeciálny item, ktorý padá z Wolfa. Problém bol v tom, že tento item neexistoval :D V skutočnosti bolo potrebné zabiť 200 Wolfov. Na maine začala búrlivá debata čo všetko hráči doniesli, koľko toho už zabili, či to vôbec padá a podobne. Agresivita v skorých ranných hodinách začala naberať grády a čím bol quest dlhší, tým boli hráči mrzutejší :)

Po návrate za Irwinom nastal ďalší zvrät, on už ten cenný drop nakoniec nechce... Aj keď sa asi pár hráčov tešilo na woodoo museli sme ich sklamať. Irwin sa totiž rozhodol presťahovať ku svojej sesternici Angore v Hugeli, kam mali smerovať aj vaše ďalšie kroky. Pridam par perličiek z main chatu ohľadom Irwina :)



„nevím, ktere gm jsi, ale pokud nejsi buks, thor, nebo jamie, tak te nemam rada .-)“

„no není ten event zapichovani spendlicku hracum do mozku? .-)“

„ten event je nebezpečny uz tim, ze na nej clovek myslí“
Eskarina

„Co to sakra je za za*ranyho kralika??? :D“
„...pokusil se me zabít kralik. Koncim s vegetarianstvim“

„moje ego se nenecha prechcat smeckou opelichanejch kraliku“
„Ten kralik u Geffenu je naprosto vyhulenej“

WhiteParadox

„...budu to streva, aby mohol skakat bungee“
„vlci budu mat dnes tazku noc“

Aurora



„Ja to dlabu, to se neda...“
White Death



Po namáhavom hnutí všemožných itemov, ktoré ani nebolo treba vás teraz čakala jednoduchšia úloha. Angora sa nachádzala pri malej chalúpku južne od Hugelu. Ak ste si prečítali dialóg, zistili ste, že nebola zrovnana nadšená príchodom jej brantrančeka. Dala vám šancu poraziť ju v jednoduchej hre, kameň-papier-nožnice. Ľahké nie? :D No háčik bol v tom že ono to totiž ani nešlo vyhrať :) Nech ste zvolili akúkoľvek možnosť, Angora zvolila buď remizu alebo výhru resp. vašu prehru. Skutočným cieľom bolo zahrať si s ňou 50x aby vás pustila ďalej. Zmierená so svojím budúcim nájomníkom vás poslala naspäť do Izlude.



Tak a ste opäť v Izlude u nášho obľúbeného zajka. Naivne si idete po sľúbenú odmenu, a v tom... nejak si na vás nevie spomenúť :D To je ale blbé čo? Neplašte sa, dal vám šancu získať si späť jeho priazeň jednoduchou úlohou. Ak ste teda dávali pri úvodnom dialógu dobrý pozor, určite vám neušli isté číselné informácie a hravo odpoviete na pár jednoduchých otázok :) Nie? Nevadi!

Ak by ste si aj náhodou opísali tie NÁHODNÉ čísla z dialógu k ničomu by vám neboli. Neexistovala správna odpoveď a v tejto časti questu šlo len o to aby vám 20x däl poriadnu ranu a poslal na respawn :D



V čase hernej špičky to v Izlude pekne vybuchovalo. No zajko bol očividne s vašimi vedomosťami nespokojný a to viedlo až ku potrebnému trestu. Odportil vás do Niffu, vyzliekol a zmenil ta Bangungota :D A to bolo všetko. Nemalo to hlbší zmysel, mali ste sa len prejsť a vrátiť sa naspäť. Veľmi ľutujem hráčov, ktorí uverili falošným správam, že v Niffe treba hľadať nejaké skryté NPC pre potrebný postup v queste a trávili hodiny zbytočným hľadaním :) Nič také nebolo nutné robiť.

Po návrate do Izlude ste trvali na tom, aby ste dostali nejakú odmenu. Nuž, nech sa páči :) Odmenou vám bolo vrhnutie do arény plnej krvilačných zajačikov. Snažili ste sa prežiť? Zbytočne! Táto aréna bola robená tak, aby ste pri akejkoľvek snahe nemali šancu vyjsť von v jednom kuse. V skutočnosti šlo len o to, aby ste si ZNOVA trošku poumierali a ak ste arénu absolvovali 10x pohli ste sa v queste ďalej. Snaha sa cení a kto vydržal až do konca dostal malú odmenu. Zajko sa nad vami zľutoval a dal vám zaslúženú odmenu hodnú pravého zajaca - Broken Carrot Juice. No nie je to nadhera? Asi nie co? Nepoužiteľný item po toľkej snahe. Ale to sme si nemohli dovoliť :) stačilo počkať 5 minút (alebo znovu relognúť) a zajko vám dal pravú odmenu - Veľkonočné hovienko :D ktoré sa po reštarte (alebo prechodu na tržnicu ako niektorí zistili) zmenilo na luxusnú Red Bunny Band.

Verím, že ste si tento event užili a dúfam že sa veľmi nehneváte :) bude aj horšie...

GM Kareha



„mozna to je odvykaci kura od eventu, ja uz jsem z chuti na ne chodit uplne venku .-)"

norecka

„crowley udelal chybu s timhle eventem :D hodne lidi po eventu dostanu chut na kralika :D"

„ono asi fakt bude zitra kralik k obedu ^.^"

Spon

jestli chce kartu tak z toho mostu fakt poleti!"

Dreugh



Které NPC je to pravé?



Jsi už otráven všemi těmi živými nespolehlivými rádoby kamarády? Najdi si stabilního partnera pro svůj online život!

1. Jakou vzpomínku v tobě zanechalo oblíbené NPC?

- A. Spíše dobrou, i když jsme už spolu prožili i pár horších chvil.
- B. Spíše špatnou, nikdy jsem neměl moc štěstí ve výběru.
- C. Není na co vzpomínat.

2. Když je k tobě NPC milé, myslíš si, že má skryté úmysly?

- A. Ani ne, to že se k tobě chová hezky, neznamená, že s tebou chce něco mít.
- B. Pokud je milé, určitě by chtělo, aby mezi vámi bylo něco víc.
- C. Naopak, milé npc s tebou nikdy nechce nic mít.

3. Myslíš si, že je příliš ...?

- A. Plaché
- B. Netrpělivé
- C. Náročné

4. Co říkáš na NPC z Prontery?

- A. Jsou fajn, ale většinou to nejsou moje typy.

Některé by staly za hřích, ale jako naschvál to nejsou ty, se kterými se bavíš. **B.**

Jsou super, sice ne všechny, ovšem některé jsou rozkošné. **C.**

Jak by mělo vypadat cool NPC?

Spíše vysoké, sympatické, jemné a tak trochu snílek. **A.**

Fakt sexy. **B.**

Sportovní typ, trochu svalnaté, prostě mužné. **C.**

Co se týká osobnosti, jde ti především o to, aby bylo ...?

Sebevědomé a iniciativní. **A.**

Spíše zdrženlivé, tak trochu opatrné a rozvážné. **B.**

Vtipné, upovídáné, prostě společenské. **C.**

V čem si musíte absolutně rozumět?

V hudebních stylech. **A.**

V tom, jak oba nahlížíte na život a budoucnost. **B.**

Ve stylu oblékání. **C.**

Výsledky nalezněš na další dvoustraně



JAPONŠTINA PRO ZAČÁTEČNÍKY

Jak již jsem minule napsal, tak katakana se především používá pro přepis cizích slov do japonštiny. Tak například máme anglické slovo „sign” – „podepsat, podpis”, které se v katakaně napíše サイン (čteme „sajn”). Tudíž ten, kdo zná angličtinu, často může uhodnout, co dané slovo napsané v katakaně znamená, ale ne ve všech případech, jelikož převzatá slova jsou z mnoha jazyků a navíc si je Japonci sami často upravují, jak se jim líbí.

Opět zdravím reborňáky u pokračování článku Japonština pro začátečníky. V minulém čísle jsem Vás uvedl do základů japonského písma a začali jsme hiraganou (ひらがな). Nyní se bude pokračovat katakanou (カタカナ).

Například z portugalštiny pochází slovo パン („pan”), což znamená „chleba”. Anglické slovo air condition („klimatizace”) si Japonci upravili na エアコン („eakon”). Tyto úpravy jsou především záležitostí nových slovíček, jelikož je moderní doba a vše se zkracuje. Do této kategorie patří i slovíčko smartphone, které si zkrátily na スマホ („sumaho”).

Nyní už můžeme přejít k samotné abecedě. Tu zde vidíte opět v tabulce, kde jsou znaky představující souhlásky a pět samohlásek A, I, U, E, O a N. Je uspořádána úplně stejným způsobem, jako předchozí tabulka s hiraganou, kde máte zobrazeno opět i správné pořadí tahů.

| n | w- | r- | y- | m- | h- | n- | t- | s- | k- | | |
|--------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|----------|----------|---------|--------|----|
| ン N | ワ WA | ラ RA | ヤ YA | マ MA | ハ HA | ナ NA | タ TA | サ SA | カ KA | ア A | -a |
| | ヰ WI | リ RI | | ミ MI | ヒ HI | ニ NI | チ CHI | シ SHI | キ KI | イ I | -i |
| | | ル RU | ユ YU | ム MU | フ FU | ヌ NU | ツ TSU | ス SU | ク KU | ウ U | -u |
| | ヱ WE | レ RE | | メ ME | ヘ HE | ネ NE | テ TE | セ SE | ケ KE | エ E | -e |
| | ヲ WO | ロ RO | ヨ YO | モ MO | ホ HO | ノ NO | ト TO | ソ SO | コ KO | オ O | -o |

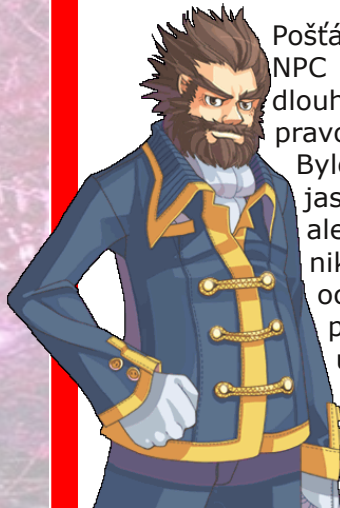
Tento článek je poněkud kratší než ten předchozí, jelikož jsem minule vysvětloval základy a to, co se vás chystám naučit příště, je poněkud delší a tento článek by to až moc prodloužilo.

Čeká vás totiž ještě více tabulek. Navíc nechci přidělovat Jamie práci a jako vše, i tohle dělám na poslední chvíli a to ještě k tomu v době, kdy si balím věci na hory a nemám času nazbyt. :D

Pogy

9-12 bodů

POŠTÁK Zajíček plný elánu



Pošták, toto mladé NPC čeká již velice dlouho na svoji pravou RO lásku. Bylo stvořené za jasným účelem, ale bohužel to nikdo nedokázal ocenit. Budeš první? Doufejme, už jenom kvůli němu, že ano!

VÝSLEDKY:

| | a | b | c |
|---|---|---|---|
| 1 | 3 | 2 | 1 |
| 2 | 2 | 1 | 3 |
| 3 | 3 | 1 | 2 |
| 4 | 3 | 3 | 3 |
| 5 | 3 | 2 | 1 |
| 6 | 1 | 3 | 2 |
| 7 | 2 | 1 | 3 |



KAPRA Slečna na zaplacení

13-17 bodů

Kapra, i toto roztomilé NPC stále hledá někoho, s kým by mohlo provázet ro hráče naším malým světem. Že si nechává za vše platit? Nenechte se odradit, určitě si pro vás najde svoji slevu. ^_^

18-21 bodů

PANÍ SPRÁVCOVÁ Domina pro pevnou ruku



Paní správcová hledá svého správce jak pro tržnici, tak pro ni samotnou. Jsi to právě ty, kdo bude vládnout pevnou rukou správě trhu? Dokážeš si poradit i s touto temperamentní ženou? Určitě ano! Tak ji nenech dále čekat a běžte se spolu proběhnout po tržnici.

REBORN HLEDÁ SUPERSTAR



Se slovy „Vítejte na historicky prvním Reborn hledá Super Star eventu,“ nás naše drahá GM Jamie přivítala v Moskovieském átriu jako moderátorka. Mezi diváky to zašumělo, ale hned utichli a uznale kývali hlavami (tedy doufejme, že to bylo z důvodu uznání) při představování porotců z GM týmu. Diváků byl počet přiměřený záběru kamery, takže se na ni tentokrát všichni vešli zcela bez problémů a celý večer měla Jamie u nohou jednoho nevedeného hosta – filira jménem Superstar.

Pak už se Jamie chopila představování poroty: prvním z těch, kterých se soutěžící mohli obávat byla GM Kareha. V slušivé balloon hat předstoupila před publikum, a protože Kafry měly nejspíš příliš mnoho práce s teleportační službou, která se po poskytnutí volných teleportenek novicům u nováčků dosti rozmohla, zastoupila Kareha post zaznamenatele všech hlasů jak od publika, tak od soutěžících a poroty. Jako další porotce byl představen GM Thor (který podle výpovědi jistého soutěžícího, jenž se rozhodl zůstat pro tuto informaci v anonymitě, byl právě tím „přísným porotcem“, kterého je nutno zaujmout, jinak už

nebudete chtít zapět ani ve sprše) a jako posledního z porotců jsme mohli vidět GM Abbotta. Takto sestavená porota se usadila na okraji pódia a to už soutěžícím začaly stékat po čele kapičky potu.

SVĚTOVÝ MÍR ODLOŽEN

Po představení porotců měl následovat dlouhý proslov od Jamie, ale bohužel nebo možná bohudík (posudte každý sám, když prozradila, že měl 5 A4ek textu) na něj nedošlo, přestože dle jejích slov měl končit světovým mírem, a místo toho byl vyzván první soutěžící k nástupu na pódium. Byl jím Blepta. Tento čtyři-a-dvacetiletý zadaný soutěžící se zálibou

v kuchaření hned po vyzvání sebevědomě vyběhl na pódium vedle moderátorky Jamie, aby zde předvedl svůj um. Písni Klára od skupiny Chinaski v podání Blepty tedy celý večer konečně nabral ten správný hudební směr. Aniž by byl doprovázen hudebním nástrojem se Btepta vrhl do boje pomocí hlasu. Někteří diváci, tiše, svými pohyby a skillováním povzbuzovali soutěžícího, a když píseň skončila, obdařili ho potleskem. Porota vyjádřila své ortely (ačkoli Blepta opustil pódium), což soutěžícího nejen rozesmálo, ale dokonce se i odvážně vrátil pro rozhovor. Thor nakonec nebyl až tak tvrdý, dokonce to znělo jako pochvala. A z toho vyplývá -

nevěřme těm, co mají trému.

ON JE ŽENA?!

Dalším soutěžícím se ukázal být Kocour Šklíba (protože již zde jedenkrát k omylu došlo, upozorňuji, že reálně je to hráčKA, ale Role Play postavy je mužský), který se jako správný maestro rozhodl oslnit vlastní tvorbou. Sázka na vlastní tvorbu se dle vyjádření poroty vyplatila, protože jí bylo přisouzeno plus, dle porotce Thora „bezvýznamné“, ale věřme spíše moderátorce Jamie, která toto označení opravila na „významné“.

HLAS JAKO ZBRAŇ

Nynka, jejíž vystoupení následovalo, jako první použila hudební doprovod – kytaru, na níž ale při zpěvu hrála ona sama. Tato krásná high priestka se chopila svého hlasu jako zbraně a diváci při písni zpočátku jen užasle seděli

a naslouchali, ale nakonec začali povzbuzovat i tuto soutěžící a slušnou chvílí se zdálo, že je rozhodnuto o vítězi.

ZOZÍKU, CHCI TĚ DOMŮ!

Jako poslední vystoupil Zozik – pro tento event s uměleckým jménem Žužla. Podle vzoru předchozí soutěžící využil kytaru, jenže od chvíle, kdy se átriem rozezněl jeho hlas, se ani filir Superstar neodvážil pípnout, aby nevyrušoval a nejen dívky zatoužily mít tohoto soutěžícího ve svém obýváku. A od této chvíle už všichni jen čekali, až na něj v druhém kole přijde řada.

CROWLEY SHOW

Po druhém kole následovala pauza, aby se soutěžící mohli řádně oklepat z trémy a připravit se na další kolo. (POZN. korektorky: a taky jsem potřebovala čůrat.) Tato pauza byla oživena GM Crocem, který

si protentokrát nepřipravil show Baphometů, ale rovnou vyzval samotnou moderátorku Jamie k tanci, jehož výstižný název je First Aid dance! Nakonec se ale diváci dočkali i ukázky „protočení Satana“, která sklídila podobný úspěch, jako již jmenovaná Bapho show. Po této pro některé krátké a pro některé dlouhé pauze následovalo další kolo.

To pokračovalo ve stejném pořadí jako první: Blepta s další písni od Chinaski, Kocour opět s vlastní tvorbou, Nynka se svým sladkým hlasem, která byla po konci druhého kola jednou ze dvou, kteří zpívali přídavek a konečně zase Zozik, na kterého se valná většina diváků těšila a od kterého si vyžádali přídavek hned několikrát.

Event byl tedy dalším úspěšným večerem a Moscované jistě budou na písni našich soutěžících vzpomínat, dokud je Odin nevezme k sobě.

A jak to tedy dopadlo? Jak již tedy jistě víte, pořadí soutěžících bylo následující:

- 1 Na prvním místě se umístil Zozik (na něhož teď bude jistě spousta do data soutěže zadaných hráčů mužské populace nenávistně nahlížet).
- 2 Druhé místo obsadila Nynka (které bych teď také rád pogratuloval k narození potomka). (POZN. korektorky: Děkuji. :))
- 3 A o třetí místo se podělili Blepta s Kocourem Šklíbou.

Kise



NÁVODY NA EVENTY



Vyskytl se návrh, že by nebylo od věci sepsat nějaký tutorial k eventům, například k Palermu. Jakožto event GM budu samozřejmě rád, když bude na eventu několik lidí co bude vědět, oč jde, a proto jsem se toho ujmul. Časem přibudou další návody.

Delivery Event

Event má tři kola, soutěží tři party. U prvního úkolu je třeba se držet pohromadě. Cílem je být první v plném počtu na koncovém bodě. Místo, které je třeba překonat, je bráněno monstry, zvláště těmi s odhazovacími skillly (Obsidian, High Orc, etc.). V koncovém bodě čekají Skauti na příchod svých parťáků. Poslední parta vypadává.

Druhý úkol je celkem jednoduchý: na mapě eclage najít příslušného novice (například „Paní Clara“) a vyřídit mu vzkaz. Parta člověka, který první uspěje, postupuje do finále.

Třetí, finální úkol spočívá ve sbírání itemů z monster. Na velké mapě jich je zhruba 5 tisíc. Podle počtu itemů získává vítězná parta dukáty.

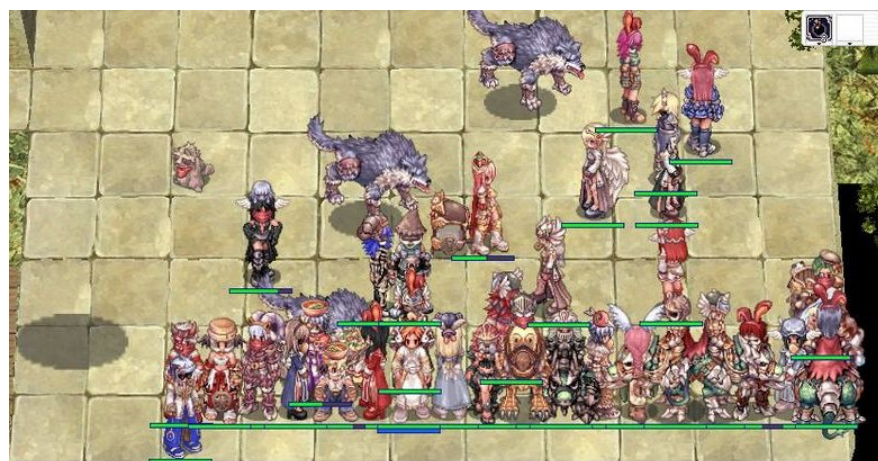


Vlnový event

Boj s hordami monster. Účelem bývá představit (i opakovaně) nová monstra, taktiky, lokace.

Dice Event, Hádání hatek, monster, npc.

Hráči se vyřazují v duelech, hází /dice / hádají jména. Poslední k-tice hráčů získává větší odměny. Odměněn je každý, kdo zvítězí alespoň jednou.





Městečko Palermo

Event podle stejnojmenné táborové hry. V ulicích Městečka svádí věčný boj dobro se zlem, mafiáni s katány. Nejružnější úchyly ostatních obyvatel dotváří ponurý kolorit zdejších obyvatel.

Starosta – Jediná obecně známá role. Může jednomu odsouzenému udělit milost.

Katany – Ekvivalent policie. Každé noci se ptá Vypravěče, zda je podezřelý mafián. Jednou za hru může smrtelně střílet.

Mafiáni – Jejich počty se mění. V noci píše Vypravěč, koho chtějí zastřelit. Vždy se musejí shodnout alespoň dva na jednom cíli, aby byla rána smrtelná. Žije-li jediný, má pochopitelně ostré náboje.

Terorista – nevinný občan, který s sebou vezme všechny, kdo měli zásluhu na jeho smrti (soudící i mafiány)

Úchyl – V noci se perverzně vyřádí na jednom občan a popis zašle Vypravěči. Postižený nemůže den mluvit (mute).

Lehká žena – V noci se věnuje jednomu spoluobčanu. Cíl nemůže být další den obviněn.

Hra začíná nocí. Po rozdělení rolí střílí mafiáni, řadí úchyl, ptá se katany, přespává lehká žena. Ráno jsou noční aktivity odhaleny; kdo, s kým, co. Nachystá se soud (první 3 návrhy v chatu), obžalování pronesou obhajoby. Hlasuje se účastí v chatroomu se jménem obviněného. MRTVÍ NEHLASUJÍ! Hra pokračuje dnem i nocí dokud je naživu alespoň jeden mafián a není ve městečku sám.

Rush Event

Event je založen na myšlence BG Rushe; úkolem je projít určenou mapu. Protivníkem však nejsou hráči, ale monstra. Opět se účastní tři party, sbírají body, na závěr je podle jejich počtu vyhodnoceno jejich snažení. Tři podúkoly: věta, záchrana a MVP.

Věta: Na mapě jsou rozesety monstra Blue Flower, jejichž názvy dávají dohromady nějakou větu. První dvě party, které napíší na Paní Claru správné znění věty, získávají body.

Záchrana: Na konci mapy je novice s chatroomem. První dva členové party, kteří vstoupí do chatroomu získávají body.

MVP: Na mapě je jediný MVP Unosce. Hráč, který předá pořádatelce GM MVP odměnu – svatební prstýnek, získává pro svou partu bod.

Survival Event

Hráči se objeví v malé místnosti. Během krátkého času se objeví monstrem, vraždící všechny hráče. Poslední tři přeživší vyhrávají – více kol.

Doufám, že Vám tento návod pomůže v lepší orientaci na eventech. Pro pravidelné info o chystaných eventech sledujte forum, sekci Questy a Eventy – Pozvánky na Eventy.

GM Buks



Doha's Secret Orders

Snap se vzbudila. Ležela v jeskyni, zachumlána do pokrývek. Vzadu tiše doutnal zbytek ohniště. Rozespale sledovala proužek dýmu, který opouštěl jeskyni fialovým komínem. Bradium. Krystalizovalo tu v podivných fialových hručkách všude okolo. Byla na cestě už několik dní. V batohu měla již vše, co bylo třeba. Deset sad stop pro ministra Ahata. Snap se neklidně zavrtěla. Ministra, to určitě. Dobře si vzpomínala, co to bylo zač. Ahat si uměl zahrávat s cizí myslí vcelku dokonale. Když jej poprvé zahlédla, viděla jen dalšího manuckého obra ve zdobném rouchu. Ale pak promluvil a vše se zkazilo. Podtóny v jeho hlase byly až příliš jemné a uspávající. Snap měla co dělat, aby se ubránila vlivu. Přesto musela udělat, co Ahat požadoval. Nemohla si dovolit vzepřít se mu na jeho půdě. Celou cestu po El Dicastes cítila, že není sama.

Snap se otrásla. Do jeskyně zavál chlad. Přinutila se vstát. Protáhla se, posbírala věci. Tři dny. Pouze ty ji dělily od bran města. Musela se vrátit tudy. Ahat jí pečlivě probral batoh, než ji pustil z pracovny. Od bradiového dolu, k němuž ji poslal sbírat stopy, vedly pouze dvě schůdné stezky. Obě končily v městech obrů, a kdyby se Snap objevila v Manuku, jistě by ji čekal šíp v zádech. Šla pěšky celou dobu. Mohla sice využít Světla El Dicastes, ale Ahatovo slizké chování ji nějak odrazovalo od používání manuckých artefaktů. Také byla zvědavá, co Ahat udělá, když se včas nevrátí do města. Mohl by za ní někoho poslat, jen tak, pro jistotu. Kdyby jí do té doby nehrozila smrt hladem, měla by výhodu díky znalosti prostředí, ale nechtěla zbytečně riskovat. Opatrně stáhla maso z rožně. Rychlý pohled na zásoby ji utvrdil v přesvědčení, že dnes musí zdolat průsmyk. Maso z chlupatých monster, které zde v menší míře žily, už jí docházelo a také nebylo nejchutnější. Nesnědla mnoho. Odložila pečinku vedle sebe a vytáhla z boku batohu tenkou flétnu. Hora sněhu u vchodu se pohnula. Obrovská hromada srsti vybledlé sněhem, který

z ní padal v ekvivalentu místní laviny, skrývala modře zářící oči. Vlk se pomalu vplížil do jeskyně a vidouc, že jeho přítelkyně již dojedla, začal se věnovat masu. Snap jej nepřítomně drbala na krku. Jizva na vlkově pravém oku ostře svítila mezi srstí.

Nepřemýšlela o tom, co našla u dolu. Sebrala prostě, co Ahat chtěl. Ale přece se nechovala jako poslušná ovce. Do stěny batohu zašila vzorky pro inspektora Dohu. Přece jí říkal, aby dávala pozor na vše divné. U dolu ji čekaly tvrdé boje. Pavouci byli za těch několik let od skončení těžby v dole zvyklí na svá doupata a ve vchodu narazili i na několik golemů. Právě díky těmto monstrům se Snap ještě mohla celá výprava vyplatit. Valouny bradiové rudy a pavoučí nohy ji trčely z vršku batohu. Slyšela, že v Aldebaranu dávají alchymisté za nohy z Dolomedes drahý peníz. Z proudu myšlenek vytrhl Snap hluk před jeskyní.

Do jeskyně nebyl snadný přístup a Snap to věděla. Večer musela vyšplhat po úzké kamenné římse. I když tušila, že by ji mohl prozradit kouř, cítila se dostatečně chráněna, aby rozdělala oheň. Jediné co by se do jeskyně mohlo dostat, byli pavouci; a před nimi by ji vlk varoval. Posbírala své zbraně a vyhlédla z jeskyně. Spatřila hrozný výjev.

Údolím pod jeskyní procházel podivný průvod. Snap se zadíval pozorněji a zjistila, že ve středu skupiny kráčí asi patnáct spoutaných elfů. Skupinu řídili, postrkovali a jinak trápili tři obři, dozorcí, a uzavírala ji nízká postava v kápi. Snap zaujatě přihlížela, jak cizinci míjí cestu k jeskyni a míří na jih k dolu. Zamyslela se, pískla na vlka a na jeho hřbetě se obezřetně vydala za skupinou.

Během dne zemřeli dva vězni. Dozorcí je jen odpoutali a nechali mrtvé ležet v závěji. Snap obě mrtvolky ohledala a pohřbila. Měla tak možnost si všimnout, že elfové zemřeli na podchlazení. Nohy měli ve strašném stavu. Když

vstávala od druhého hrobu, leskly se jí oči slzami. To, že zanechali mrtvoly u cesty, svědčilo o rostoucím vlivu Ahata. Bylo mu úplně jedno, zda bude mít nějaké svědky. Snap musela vymyslet plán, jak odsud elfy rychle dostat.

Nastal večer a dozorcí se utábořili. Zajatce připoutali ke stromu nedaleko. Všichni tři obři seděli u ohně. Postavu v kápi nebylo nikde vidět. Snap vyčkávala a pozorovala tábor. Obři dojedli a dva ulehli. Třetí začal obcházet tábor. Pak se objevila postava v kápi. Udělila obru příkazy a také ulehla. Snap uniklo zasyknutí, když na opasku neznámého spatřila klíče od pout zajatců. Na chvíli se zamyslela a hmatem zkontrolovala svůj Mailbreaker.

Usnuli. Tábor stále obcházel jeden obr. Snap vyčkala na střídání stráží. Chvilí po něm opatrně vytáhla krátký skládaný luk a vytáhla umlčující šípy. Vybrala si chvíli, kdy byl obr nejbližší k zajatcům. Stačila jedna dvojitá střela a obr se nehlasně otočil. Snap rychle zvedla zemní luk a kamenné šípy a rychle tři vystřelila. Obr ztuhnul na místě proklet do kamene. Snap vyrazila z úkrytu, vlk v závěsu. Vytasila Mailbreaker a na třetí úder se rozpadly okovy,

poutající zajatce ke stromu. Když se jí všichni chytli, dotkla se Světla a odeslala je všechny do El Dicastes

Hned jakmile se objevili ve městě, vydali se na jihovýchod do Shayovy hospody. Sice trochu reptal, ale poskytl jim úkryt. Nyní musela za Ahatem. Uháněla městem na vlkovi. Adventurer Clerk ve vstupu Dielu ji okamžitě pustil dále. Do Ahatovy pracovny byla vpuštěna o chvíli později. Vysypala obsah batohu na stůl. Poté co Ahatův agent zkontroloval její úlovek, cítila, jak Ahatův tlak povoluje. Agent k ní přistoupil a vtiskl jí do dlaně malou brož. „Děkuji ti za tvé... cenné služby,“ řekl Ahat a pustil ji ven. Když se za ní zaklaply dveře Dielu, ulehčeně si oddechla. Stavila se u vzducholodi a v noci i s elfy opustila El Dicastes.

Do Midgard kempu se dostala týden poté. Zamířila do centrálního stanu. Když vešla do Dohovy kanceláře, výraz v její tváři inspektora dokonale umlčel. Odvyprávěla mu příběh, ukázala důkazy. Chtěla odejít, ale zadržel ji. Jako výraz díky jí podal balíček. Pod bílým plátnem zazářily zelenomodré šupiny Dračího Pláště.

Vuitto.



Kdo si hraje, nezlobí

1. Najděte 7 rozdílů



UHADNĚTE NÁZVY KARETI!

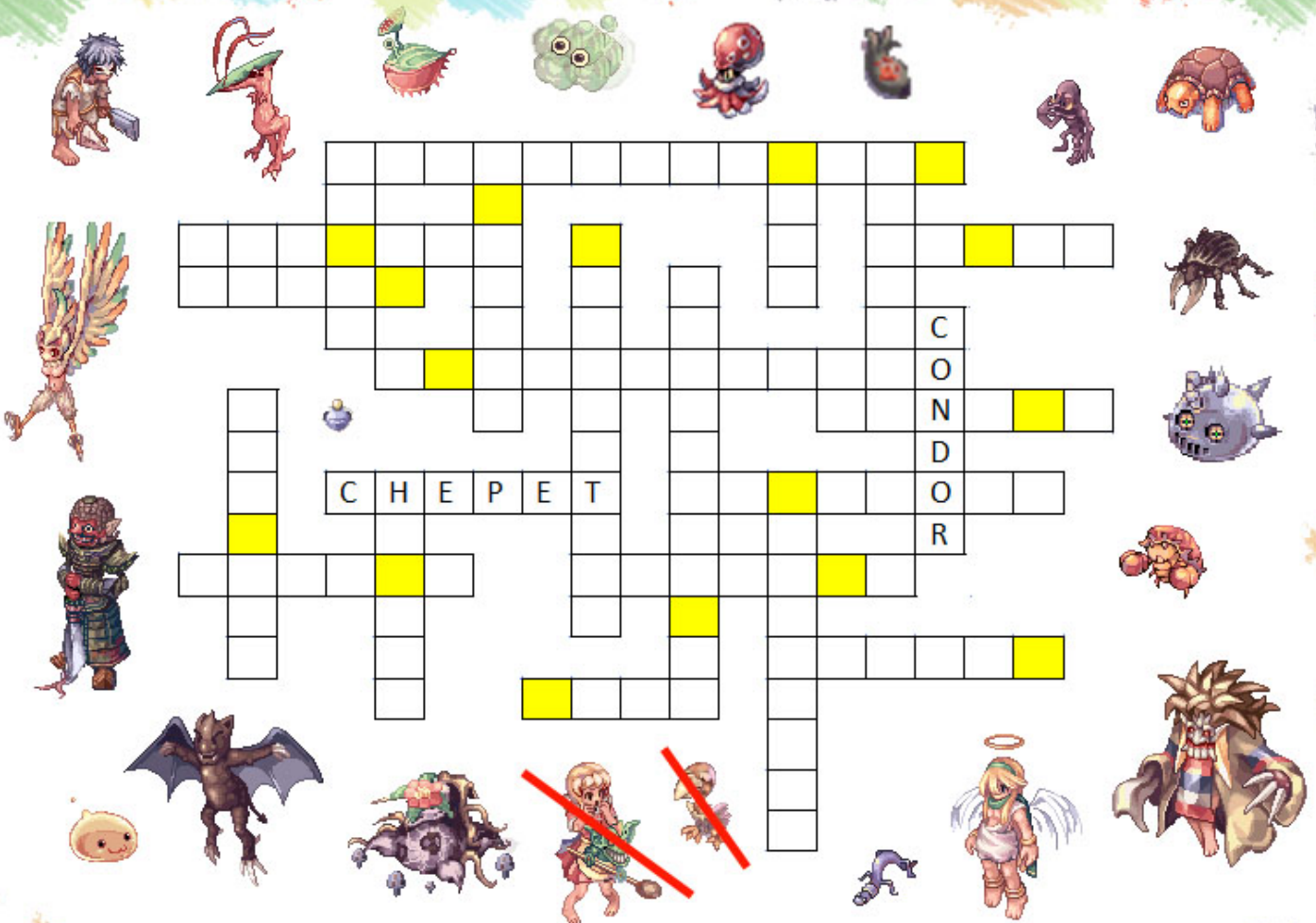


©Sajuri

Správná řešení pošlete
do 1.7.2013 na:
reborn.times@gmail.com

A vyhraje:
OCA a dukáty

Nezapomeňte se podepsat
postavou ze hry.



©Sajuri

DOPLŇTE NÁZVY MONSTER A ITEMŮ, Z PÍSMEN VE ŽLUTÝCH POLÍČKÁCH POSKLÁDEJTE TAJENKU. JE TVOŘENA TŘEMI SLOVY.

SPRÁVNÁ ŘEŠENÍ ZE ZIMNÍHO ČÍSLA

NEJDELŠÍ SLOVO

správná odpověď: **GULLINBURSTI VIZ OBRÁZEK DOLE**

OCA za tajenku dle notářsky ověřeného losování vyhrává:

Lyra

SPOJOVAČKA

správná odpověď: **BEHOLDER VIZ OBRÁZEK V PRAVO**

OCA za sudoku dle notářsky ověřeného losování vyhrává:

Roland z Gileadu

NAJDI ROZDÍLY

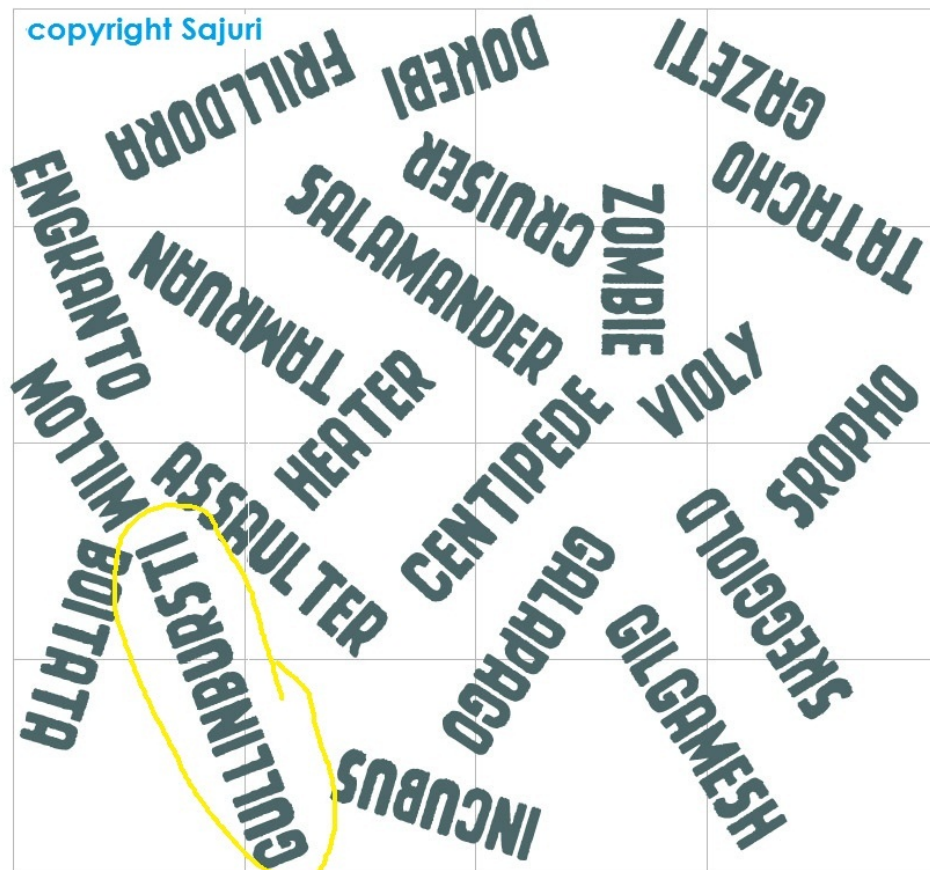
Správné řešení: **VIZ OBRÁZEK V PRAVO**

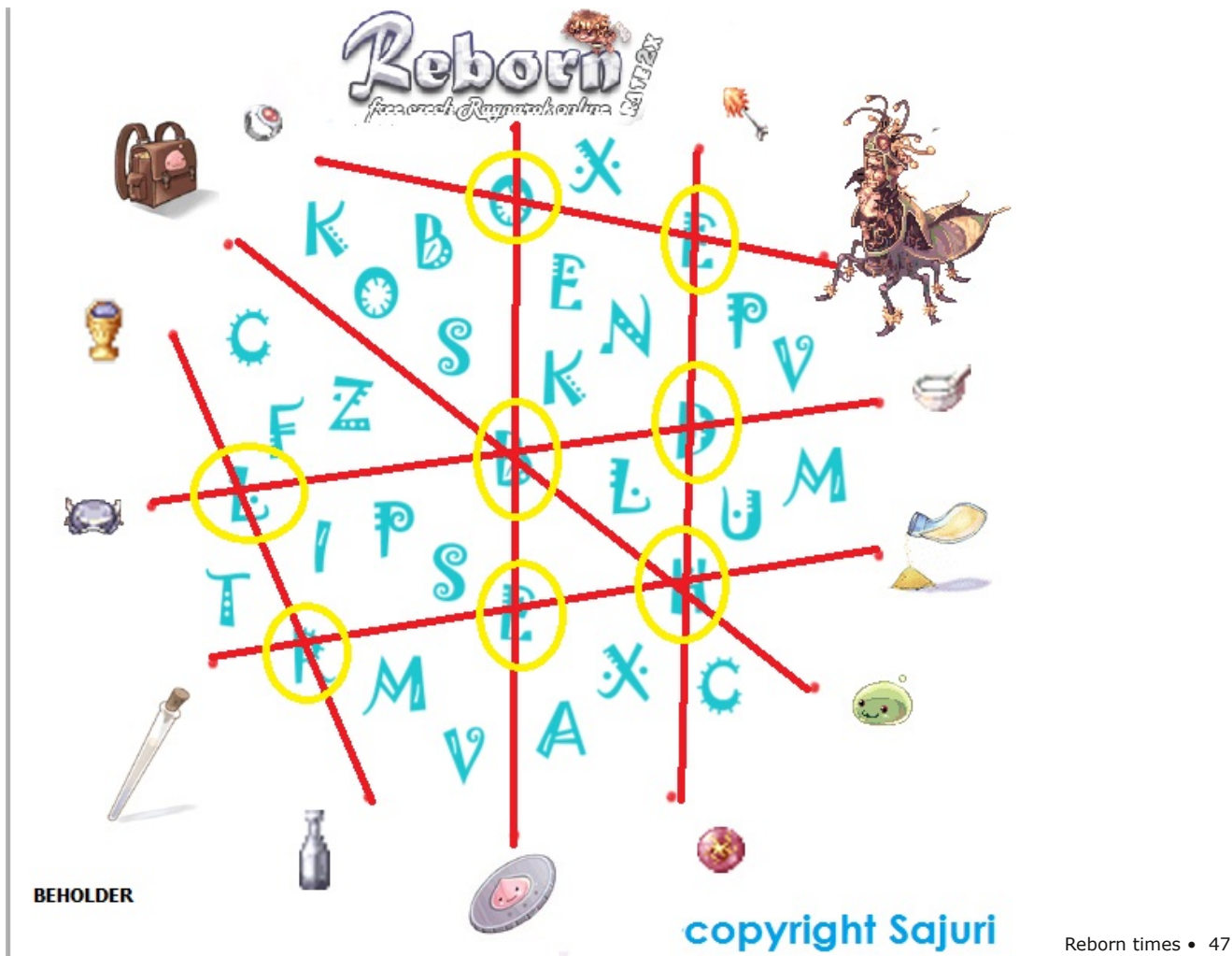
OCA za rozdíly dle notářsky ověřeného losování vyhrává:

Little Punky

Dukát získal každý, kdo vyřešil nějakou soutěž

(za každé správné řešení jeden).





Již zde v RT byl článek pro nováčky jak si najít partu/gildu, nyní tedy je čas uvědomit si, že nováčkové – tedy nová krev serveru jsou možná i jeho budoucností.

Úvaha (za kterou mě budete všichni nenávidět) zabývající se tím, co jsem o nás z okolí vypozeroval

JSME JENOM BANDA PRASAT A ŠPÍNY

Drazí obyvatelé Midgardu, všichni, co se alespoň jednou dotkli naší milované země a zanechali na ní jakkoli zřetelné stopy, měli bychom se velmi zásadně zamyslet nad tím, kdo jsme, proč tu jsme a jak se k sobě chováme.

Jak tak procházím městy, především těmi, kde se to skupinami lidí jen hemží, všímám si stále víc toho, jak špatně na tom jsme se sociální komunikací. Jsem velice rozhořčen tím, jak spolu jednáme. Jak jsme na sebe sprostí, urážíme se, radíme si schválně špatně, snažíme se toho druhého co nejvíce shodit. A především jsme opravdu, ale opravdu obzvláště oškliví na ty, o kterých si myslíme, že nemají tak velké zkušenosti jako my. Zažil jsem ne jeden případ tohoto chování.

Midgardané, vaše špatná nálada nezajímá ostatní a rozhodně byste si ji na nich neměli vybíjet. Spory? Proč nejdou řešit slušně a s noblesou? Je opravdu nutné se u toho chovat jako prvotřídní hulvát nebo hůř, malé dítě? A především, NEJSTE DOKONALÍ! To, že se v tomto světě pohybujete déle, máte lepší vybavení, víc peněz a jste známější (jednoduše si nepřipadáte jako noob), z vás prostě NEDĚLÁ lepšího člověka! Že za něco stojíte, dokážete jediným způsobem: někomu pomůžete, poradíte a hlavně, nebudete se k němu chovat jako k hadru. Když jsem tento svět poprvé navštívil já, vše bylo zcela jiné. Většina lidí, které jsem potkal, byla ochotná, přátelská a schopná se mnou jakkoli komunikovat. A to i přes fakt, že jsem byl jako tehdejší Swordman vybavený pouze tím, co mi napadalo v Payon cave a nebyl jsem tedy zrovna někdo, koho by každý toužil mít ve friendlistu. Nebyl zde žádný problém najít partu, nemuseli jste si připadat jako naprostý exot protože „něco nevíte“. Když se podívám na to, jak to vypadá teď, je mi z toho opravdu zle. Nemůžete se téměř na nic zeptat, partu nenajdete, ani kdybyste se na hlavu stavěli, protože „s lamou nikdo nikam nepůjde“, a když se dostanete pod klávesnici někomu, kdo má zrovna „blbej den“, skoro se vám ani nechce hrát z toho, jak se k vám chová.

Dál bych se rád i pozastavil u toho, jak se někdy dokážeme chovat k autoritám. Polovina z nás nadává Baalberithovi za cokoli nového, co by nějak mohlo narušit dosavadní výhody, nebo by je zcela rušilo. Skoro jako kdybyste se ho ptali: „Jak si můžeš dovolit přidat něco nového, když já si to nepřejdu?“. Měli bychom si uvědomit, že právě on dělá veškerou práci dobrovolně a bez jakéhokoliv zisku, že díky němu máme možnost ve světě Midgardu být, a že to nedělá pro sebe. Ne každá inovace se nám může líbit, ale většinu z toho si nevymyslel, pouze k nám přinesl něco, co nás má posunout kupředu. Na něm bychom si zlost vylívat neměli. Nejsme proboha malé děti, abychom se nemohli smířit s něčím, co se nám ne úplně líbí, a akceptovat, že jiným se tato novinka líbit může. Netvrdím, že se na všechno a všechny máme pouze usmívat a všechny milovat, ale nemusíme se kvůli všemu hned chovat sprostě. Nemusíme se hned s každým kamarádit, ale bylo by nanejvýš vhodné, se alespoň snažit být zase tak přátelští, jako jsme bývali, chovat se slušně a odhodit to svoje hloupé ego, které beztak nikomu nesluší. Nejsme stroje, zkusme mít nějaký rozum a pocity. Měli bychom se snažit si čas trávený zde zpříjemnit sobě i ostatním. Uvědomte si, že jste taky jednou začínali, že jste také jednou byli Novice level 1, a podívejte se na to, kým jste teď. To, že před vámi možná právě nějaký Novice level 1 stojí, neznamená, že za nějakou dobu nebude ještě lepší, než vy budete za pár let.

Midgardský lide, apeluji na rozum nás všech. Doufám, že nejsem jediný, kdo si všiml toho, jak se k sobě nejen ve městech chováme, a mělo by být v zájmu nás všech, aby se to změnilo k lepšímu.

-Kise

**PŘÍŠTÍ ČÍSLO VYJDE:
V LÉTĚ**