

Č.3 zima 2013

REBORN TIMES



v zimním čísle najdete:

Kennyho soukromí? Víme vše!

Exkluzivní rozhovor s Vojenem

Z letošního konce světa

Zahřejte se s GMky!

Reborn Times

čtvrtletník číslo 3/2012

Vydává:
Kafra corp. company
Kontakt:
reborn.times@gmail.com
Šéfredaktorka:
Jamie (Kontakt:
GMJamie@seznam.cz)
**Zástupkyně
šéfredaktorky, web**
Nynka

Redakce:

Aimone
Poradna
Dr Yueh
Aktuálně
Freesia
Satira
Koci Dzin
Inrerwiew
Mag
Móda
Martásek
Recepty
Pogy
Japonština
Sajuri
Soutěže
Tenten chan
Z terénu
Thor
Sloupek
Vittek
Cestopisy



Nový rok začal a vám pořád ještě něco chybí? Jako nezaujatá třetí strana bez postranních úmyslů bych řekla, že to bude nové číslo časopisu Reborn Times!!

Abych dodala své pozici třetí strany úroveň, budu vám vyprávět o důležitosti čísla 3. To podle internetových stránek pochybného původu představuje snad vše, co má tři fáze, nebo tři části. Například počátek, průběh a závěr. Také zrození, život a smrt. A nebo minulost, přítomnost a budoucnost. Rodinu (otec, matka, dítě) označuje numerologie také trojkou. Takže ať střelíte cokoliv, trojkou rozhodně neminete. Navíc se na ni dá najít spousta souvislostí. Např. je rok 2013, právě čtete 3. vydání časopisu. Najdete v něm článek o 3rd classech, rozhovor s k3dt, počtete si o guildě Lavande, kterou založili 3 bratři. Uděláte-li si psychotest, budete zařazeni do jedné ze tří škatulek. V rubrice z pod mojí sukýnky najdete celé tři módní novinky. 3 kategorie má Soutěž: Osobnosti rebornu, jejíž 3. ročník právě probíhá, plakát na ni najdete samozřejmě uvnitř časopisu. 3 vteřinové pravidlo v PVP: Ahoj, asura, du pryč, zavedla Tenten chan ve svém článku o Prontere. Ve článku, kterému Nynka (jejíž rodina se už brzo rozroste na celkový počet 3 členů) dělala korekturu celé tři hodiny. Ze 3 čepiček si budou moci vybrat výherci fanart soutěže a nebýt Briany de Lemo, tak by byly i 3 povídky o Vánocích.

To vše s přáním toho nejkrásnějšího roku 2013 vám přináší

JAMIE



Napsali nám:

Ahoj, všimla som si, že ste v časopise zverejnili nejaké kresby, tak aj ja jednu posielam:).
~devilka~

OBSAH

AKTUÁLNĚ

- 10 **Módní a trendy**
Které čepičky právě letí?
- 22 **Japonština pro začátečníky**
- 28 **Prontera pod drobnohledem**
Tenteniny procházky Midgardem

LIDÉ KOLEM NÁS

- 12 **Seznamte se s guildou...**
Lavande
- 6 **Rozhovor s K3dt**
V naší chajovně víme vše!
- 21 **Kdopak to mluví?**
O konci světa

NOVINKY

- 4 **Nový ostrov**
Poznejte taje El Dicastes
- 14 **Třetí povolání**
Aneb nová éra začíná
- 25 **Zajímavé novinky**
zpod Jamieiny sukýnky

SATIRA

- 18 **Pravdlá cestnej premávky pri vláčkování**
Další ze zaručených návoduů

- 3 **Thorův slopek**
Thor's Thunder

SOUTĚŽE

- 32 **Fanart soutěž**
Reborn o Vánocích
- 39 **Vánoční soutěž**
RT naděluje
- 42 **Správná řešení a výherci z minulého čísla**

REBORN BRAVO

- 16 **Aimonina poradna**
Vylijte si své RO srdce
- 17 **Psychotest**
Jakýjsiparták?

ZÁBAVA A VOLNÝ ČAS

- 20 **Pijeme s Martáskem**
GM koktejly
- 24 **Charoskop**
Františka Ether ví, co dělá
- 26 **Seznamka**
Poznejte svou spřízněnou postavičku
- 34 **Povídka**
Vánoce v podání našich hráčů



Thor's Thunder

Pro velkou část populace jsou Vánoce jedny z nejšťastnějších dnů v roce. Pro další je to jen další volno (pozn. red.: hurááá). Ale jsou mezi námi i takoví, kteří nemají v životě zrovna štěstí a topení se v radosti jiných jim přináší smutek, protože musí tyto dny strávit sami. Pro takové zbloudilé duše může znamenat období Vánoc nekonečná muka a v dnešní době, kdy se lidé bojí chovat k sobě hezky není divu, že spousta takových duší chce svůj zdánlivě zbytečný a smutný příběh ukončit. Nebudu tady moralizovat, jak bychom



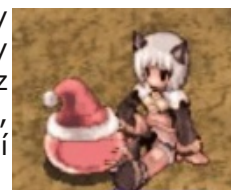
si všichni měli umět užít i samotou, ale vězte, že kromě toho že sebevraždou dává dotyčný svým sokům zapravdu, tak to dokáže pekelně zneprjemnit povinnosti lidí, které ani neznáte.

Tak třeba takový pravidelný spoj z Einbrochu do těžařské vesnice Einbech tyto dny potkávají mnohahodinová zpoždění kvůli sebevrahům, na skalách Louyangských plání se údajně stojí řady a Umbalský Bungee Jumping? Na ten ani nemyslete, mají obsazené objednávky až do února a rozmlácené mrtvolky už na místě dopadu tvoří pěkně smradlavou hromadu.

Ale pojďme se bavit o lidech se šťastným životem, těm přichází období, kdy se i ti největší zločinci chovají jako svatoušci, dny kdy se ksichtíme i na nesnášené a protivné tetičky co přijely na



návštěvu a při zvukové kulise historického média zvaného televize, ze kterého se kromě reklam a lacině povrchních seriálů občas ozývá i nesmyslně opakovaný film typu Popelka, si zatím z neznámých důvodů předáváme bezúčelné, předražené dárky se setinovou pořizovací cenou, ideálně zahraniční výroby pocházející ze snahy zotročených dětí nebo z testování na zvířatech, zatímco si obchodní korporace mnou ruce. No není to krása?



Šťastné a Veselé

Thor

Poznejte nový ostrov...

EL

DICASTES

Dic_fild01,02

čtyři typy mobů: Centipede, Tatacho, Dolomedes [water3,insect], Centipede Larva , Bradium Golem [02]

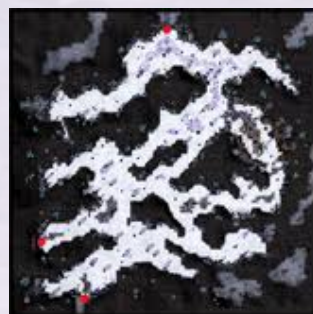
dropy: **Bradium Ring (0,04 Dolomedes)**, Stem Whip (0,04 Dolomedes), Cursed Liar (0,2 Centipede), Black Cat (0,04 Centipede), Luna Kaleet (0,4 Tatacho), Chello (0,2 Tatacho), Bradium Shield (0,2 Bradium Golem)

karty: **Dolomedes card** (headgear; DEX +2, archer class: +[Refine Rate] HIT), Tatacho/Centipede card (shield; 20% redukce dmg od Earth/Poison mobů, zvyšuje dmg na Earth/Poison moby), Bradium Golem card (weapon, zvyšuje magický dmg na Brute moby o 10%), Centipede Larva card (weapon, INT +1, MATK +3)

Na prvním fieldu jasně dominují housenky, doplněné nezanedbatelným počtem Tatach a pavouků; jednoznačně doporučuji pro skupinový Centipede Ghunt, případně huntění lukrativní Centipede Larva karty druhý field je obydlen podobně s tím rozdílem, že z teritoria housenek se přesuneme do více pavoučího. Právě zde se nejlépe huntí chtěné Bradium Ringy a Dolomedes karty.

Pro vstup na tyto fieldy nejsou potřeba questy díky veleaktivní letecké společnosti, která již v hlavním městě obrů zřídila svou stanici. Po delší diskuzi a mnoha vyjednáváníích s obry se také povedlo zavést do El Dicastes a okolí magické vlákno, které umožňuje teleportaci. Na fieldech i ve městě lze odlognout bez obav z teleportu na save point.

Vzhledem k různorodosti elementu monster doporučuji jako DPS char snipera, raději více.



Za hmyzem z Bradla

„Schylovalo se již k večeru, když si Nim všiml nějakého rozruchu. Množství vzrušených hlasů zaznívalo z hlavního náměstí města Al De Baranu, města v němž sídlí alchymisté. Když usoudil, že dnes již mnoho ovoce neprodá, zavřel krámek, přioblékl se (přeci jen se již schylovalo k večeru), a vydal se za zdrojem toho rozruchu.

Pomalým a trpělivým pohybem skrz dav se dostal Nim až na kraj, odkud měl perfektní výhled. Na náměstí tančili zdejší známí manželé Imp y Cillin a Imp y Cillinka tanec měsíčního svitu, aby se lidé příliš netlačili. Za nimi bylo vidět sice zraněné, ale už pečlivě ošetřené členy jejich party. Jak si Nim všiml, toulce Bohemie a Shotty byly povážlivě vyprázdněné, Vittek měl nějaké dlouhé škrábance na holi a Dr Yueh si se zjevným odporem svlékal růžovo-fialové sako, jenž i na tu dálku podezřele páchlo. Po chvíli manželé dokončili svůj tanec a sesedli se s ostatními společníky do kruhu, aby mohli aldebaranskému lidu vyprávět o místech, jež navštívili.

„Jak jistě víte, nedávno byla objevena tajná cesta podzemním tunelem vedoucí z Manuku, doposud jediného města novosvětských obrů, až do El Dicastes,“ začal vyprávět Imp, „jejich hlavního města. Byli jsme vysláni jako diplomaté a díky rychlému rozvoji vzduchoplaveckých stanic jsme na cestu přibrali také Shottu a Bohemii. Poté, co jsme si ve městě vyřídili své povinnosti, rozhodli jsme se, že prozkoumáme jeho okolí. Byli jsme varováni obrem, který střeží jižní východ z města, že pole se jen hemží nebezpečnými Centipedami a zákeřnými Dolomedes. Dr Yueh však měl zprávy již z dřívější doby a proto byl na styk s těmito monstry dobře připraven. Sáhnuvše do svého opasku, vytáhl dva zlaté prsteny se safíry. „Tyto Rings of Resonance, jež jsem získal z Plamenného Pána, mi jistě pomohou při přežívání zákeřných útoků housenek a pavouků.“ Poté sundal ze zad batůžek a vytáhl odporně páchnoucí sako. Když jsme od něj pro jistotu odstoupili o pár kroků (člověk nikdy neví), vysvětlil nám Dr Yueh, že toto sako je v moci Argiope karty, je tedy otravné, nicméně jeho nositel je imunní na útoky jedem.

Poté, co byl náš tank připraven, vyrazili jsme na field. Dr Yueh tahal monstra, Vittek ho healoval, naši střelci (mezi nimiž byl též Nior, který se však poté ztratil někde na druhém fieldu) stříleli seč mohli za doprovodu podpůrných písni. Přes veškerou snahu se často stávalo, že některá housenka proklouzla a hrozivě hryzla Shottu nebo Bohemii. Při cestě prvním fieldem padlo Chello, hudební nástroj, jenž jsem donedávna používal, z Tatacha. Mířili jsme však výše. Centipede Larva, Tatacho, Dolomedes karta, nebo Bradium Ring... to byly motivace, které nás na tuto výpravu zavedly. Postupně jsme se probíjeli až na druhé pole, ležící za zasněženým průsmykem. Nevýhodou tohoto pole bylo, že vedlo k uzavřenému dolu na Bradium; cesta se kroutila, byla dlouhá a slepá. Přesto jsme však pokračovali. Došli jsme k dolu, když se stalo to, co nás nakonec pobilo. Z jedné z housenek ve vlaku padla karta. Shotta se po ní vrhl, Bohemia snad taky, Vittek se snažil doléčit Yueha, avšak oba zemřeli; Yueha hryzla housenka a Vittka sevřelo do chlupatého objetí Tatacho. Shotta zvedl Centipede kartu a měl akorát čas na to, aby spatřil jak se po něm napřahuje noha pavouka.

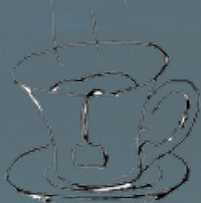
Nu, tak jsme partu ukončili, abychom přinesli zprávy o těchto dvou polích. Sice jsme nezískali, co jsme chtěli, ale zábava byla dobrá.. a snad jsme se i něco nového naučili“. Imp skončil vyprávění a ostatní mezitím rozložili drop z výpravy na látku před partou. Někteří alchymisté si odebrali vzorky bílé látky z pavouků, zda by šly k něčemu použít, jeden z kovářů v davu odkoupil kusy Bradia. Jako poslední perlu prodeje vytáhl Vittek z kapsy Centipede kartu. Fialová záře, jež z ní vycházela, zářila nad Al De Baranem po zbytek noci.“



Přeji hodně úspěchů

Váš, Vitto.

Chajovna



Ahoj, dostal jsem prostor v Reborn Times, upravil jsem slovo čajovna k obrazu svému a věřím, že se budeme pravidelně potkávat. Chajovna bude místem, kam si budu zvat nejrůznější hosty, zpravidla zajímavé lidi a budeme si tu povídat třeba se někdy příště dostaneme i k tomu čaji...



**DĚLEJ CO TĚ
BAVÍ,
BUĎ V TOM
NEJLEPŠÍ,
PŘEKONÁVEJ
HRANICE,
ZBYTEČNĚ SI
NEPŘEDŘI**

ROZHOVOR S KENNYM

Voda na čaj má tu správnou teplotu, host už tady dorazil, sice to malinko „drhlo“ v Izraeli. Naštěstí u mého hosta izraelské vojandy nenašly žádné výbušniny, tak je tu. Je to člověk, který „může“ za to že Reborn je takový jaký je. Bez nadsázky se o něm dá říci, že je to „první muž“ Rebornu...

Tak počítám, že rozhovor s tebou bude asi nejdelší... protože jsi asi na Rebornu už hodně dlouho... vzpomeneš si "kdy to začalo"?

Ken: No snad to bude přesný... přece jen už je to pár let zpátky. Začalo to v době, kdy na CzechRO bylo v průměru při GW online 600-700 lidí a server to vůbec nedával... lagy 5 vteřin nebyly výjimka, hodně lidí to

štvalo. Tak Petron (zakladatel CzechRO) přišel s tím, že by bylo fajn ozkoušet alternativy Aegisu (Aegis je oficiální herní server software, hodně náročnější na RAM a CPU). Shodou náhod se mu v tu chvíli ozval Bliz ze serveru WarZone.cz, že má volnej server, kdyby ho na něco potřeboval, tak že mu je k dispozici. Tak Petron řekl Loonymu, jestli by do toho nešel a nevyzkoušel

možnosti Freyi a eAtheny (= to jsou emulátory aneb napodobeniny Aegisu). Tomu se myšlenka líbila, a oslovil mě, jestli bych do toho nešel. Jelikož jsem vždycky chtěl být GMko na CzechRO (ale s pověstí cheatera mi to nikdy nevyšlo), kývl jsem. A jestli se díváte že oslovil zrovna mě, tak oba bydlíme v Ústí, a znali jsme se. Zpočátku to bylo myšleno, jako součást CzechRO... oficiálně CzechRO II: Reborn... ale časem z toho byl úplně nezávislej server. Nakonec se z nás stali rivalové. CzechRO byl vždy "oficiál" bez úprav, barviček a tak... Tamní hráči se pak vysmívali Rebornu za všechny ty custom-funkce typu main chat, autotrade, barvičky, vlastní questy... ale myslím si, že to byla jen závist... že na aegisu tohle nešlo.

Takže rivalové se vším všudy?

k3dt: No rivalové jen na hráčský úrovni... na GM úrovni jsme se vždycky kámošili

Co ti vyhovovalo víc: hráč, nebo GM (správce serveru)?

k3dt: Spíš GM... protože mě bavilo programovat a skriptovat... a taky dělat něco užitečného pro lidi.

Dá se říct, že práce GM na vlastním serveru bylo splněným snem?

k3dt: Možná v té době jo... ale dneska s ohledem na čas jsem to GMkování žral až zbytečně moc... a obětoval tomu víc, než bylo třeba. Třeba jsem díky tomu nedodělal 2x ročník na vejšce.

A když jsi začal pracovat jako GM, hrát jsi přestal?

k3dt: Ne, hrál jsem chvíli za Shokey guildu... páč jsem s nima byl i na CzechRO a byli to kámoši z reálu. Hrál jsem jen chvíli... pak se na mě většina lidí naštvála, že dělám změny, který se jim zrovna nehoděj a tak jsem odešel. Dlouho jsem nehrál, až pak časem jsem skončil u Freerangeru u Anakina... ale to už mě hraní

nebralo skoro vůbec...

K dnešku, už žádná herní aktivita? Ani 3rd classy?

k3dt: GMkování i hraní je minulost, dneska je na prvním místě manželka a 2 děti.

Nemůžu se nezeptat – není to, že jsi přestal hrát i GMkovat svým způsobem odtržení se od hry? Nebo máš stále přehled co se ve hře děje?

k3dt: Lidi mi pořád píší, když se jim něco nelíbí, co udělal Jirkan nebo Baalberith, tak to vždy nějakým způsobem řeším. **Zmínil jsi Jirkana a Baalberitha... radíte se o tom, co má zrovna prioritu, na čem je třeba dělat nebo jsou spis na "volné noze" a řeší věci, jak přicházejí?**

k3dt: Maj plnou volnost... věřím jim... a ani nevím, že je něco nového když si u mě nestěžuje

„GMkování i hraní je minulost, dneska je na prvním místě manželka a 2 děti.“

někdo z hráčů.

Když jsi ještě hrál, za jaký char jsi hrál nejraději?

k3dt: V životě jsem hrál jen za 2 povolání... na CzechRO jsem měl Crusadera se šíleným agi+str buildem a na Rebornu High Priesta. Kdybych měl volit mezi Crusem a HP, zvolil bych spíš HPčko.

Nyní se už věnuješ rodině... poznal jsi svou manželku někde na mapách Rebornu?

k3dt: Jojo potkal stejně jako další osudový ženský.

Prozradíš, čím byly ony ženy osudové?

k3dt: Neprozradím, je to minulost.

A tvá manželka ještě hraje Reborn?

k3dt: Ne, na to nemá čas... ráda dělávala hunty... a ještě dva roky po ukončení hraní je v top 10.

Máte nějakou upravenou verzi seznámení nebo to svým dětem podáváte syrové: "maminka umírala v dungeonu, já jsem náhodou



šel kolem...?"

k3dt: Řekneme, že jsme se našli v tu správnou chvíli... kdy jsem

se potřeboval někomu vyzpovídat... a ona byla jediná, kdo mě kdy dokázal pochopit.

Až děti povyrostou, dovolíš jim hrát online hry, třeba Reborn?

k3dt: Starší syn Kuba (8 let) už hraje, ale může jen, když má školu v pořádku, napsané úkoly, je naučenější... a má dobré známky. Takže nemáme nic proti...

A kouká mu tatínek nebo maminka přes rameno, když hraje?

k3dt: Občas potřebuje poradit... ale už umí číst a umí celkem dost dobře anglicky, tak to začíná zvládat sám. Je to dítě... takže ho nebaví hrát low rate. Hraje na zahraničním mid-rate serveru. Má od každého povolání něco.

Prozradil jsi na svého syna, že hraje na zahraničním serveru, sleduješ dění na zahraniční Ragnarok scéně?

k3dt: Nemám už čas sledovat RO... ani změny v eAtheně / rAtheně. Bohužel.

Prozradíš čtenářům veselou historku z dob, kdy jsi aktivně hrál?

k3dt: Snad jen z GMkování... kdy se jeden čas docela dlouho řešilo, proč padá server. Nakonec se přišlo na to, že to bylo vždy, když byl Mithress přihlášený na server a zascrolloval kolečkem na myši. Dodnes mi to hlava nebere, jak se mu to povedlo. Najít příčinu trvalo asi tejdén.

Máš nějakou životní filozofii?

k3dt: Filozofii asi přímo ne, ale mám život si takto: dělej co tě baví, buď v tom nejlepší, překonávej hranice, ale zase se zbytečně nepředí.

Dalo by se říct, že se snažíš žít život jako svobodný člověk, ve smyslu nenechat se ovlivňovat názory jiných (reklama, politika...)?

k3dt: Je to tak. Nemám rád mainstreamový média ani mainstream všeobecně. Takže nesleduju televizi ani zpravodajský servery, kde jsou fakta většinou úplně překroucený. Místo toho sleduju nezávislý bloggery, lidi na Twitteru a dělám si na věci vlastní názory.

Máš tedy jasno, koho budeš volit za prezidenta?

k3dt: Spíš mám jasno, že jestli nebude konec světa, jak se hlásí, tak emigruju (sranda). Ne vážně, ani jednoho kandidáta si

na pozici prezidenta neumím představit.

Teď je na Rebornu největší "poprask" kvůli zavedení 3rd charů. Co si o tom myslíš jako hráč?

k3dt: Byl jsem docela dlouho proti, ale vidím to jako dobrou možnost jak po dlouhý době oživit server a jsem pro.

Tvůj recept na relax, dovolenou?

k3dt: Zajet na Moravu.

To znamená vinný sklípek, hudba...?

k3dt: Spíš fajn lidi a společný akce.

Patří k tomu i víno? Fajn lidi jsou přece všude...

k3dt: Ani ne, na Moravě jsou v pohodě všichni... myslím tím vesnický lidi... Hanácko, Prostějovsko, Pálava. Jinak víno nemusím, já jsem spíš na pivo. Březňák, Svijany, Holba.

Viš, že je v Praze hospůdka, kde si můžeš koupit 50 druhů piva v lahvi (12°+) a mají tam naraženo vždy něco extra (malý soudek od malého pivovaru)?

k3dt: Jo, už jsem tam byl; p
(zcela zaskočený redaktor:)
Sportuješ?

k3dt: Když už si najdu čas tak kolo, brusle, jinak nic extra... ještě Kuba hraje fotbal za Teplice tak občas fotbal s ním.

Sportujete jako rodinný tým (třeba kolo) nebo všem

„Vždy, když Mithress zascrolloval kolečkem na myši, spadl server.“

ujedeš a pak tě nemají rádi?

k3dt: Kolo s Kubíkem, brusle s Mufinkou... squash s kolegama z práce. Jak je čas a chuť.

Byl jsi v Las Vegas?

k3dt: Ne... když cestuju, vybírám si šílenější destinace. Třeba Izrael, Jordánsko, Omán, Arabský Emiráty, Indie, Peru, Sýrie.

Zajímavé, jak dlouhé to jsou pobyty?

k3dt: Většinou byly delší jak 3 týdny, vždy bez jakýkoliv přípravy a zavazadel. Všecko se zařizovalo až na místě.

A strach nemáš?

k3dt: No, teď už to nedělám, když mám rodinu, ale bylo to fajn... vyčištění hlavy.

To máš jistě plno zážitků... podělíš se o nějaký?

k3dt: Bylo neuvěřitelný potkat u vchodu skalního města Petra v Jordánsku 5 mladejch českých holek, který pracujou jako zdravotní sestřičky v SAE. Podle český ambasády nikdo jinej z



Čechů v té zemi zrovna nebyl, jen my a ony. A jak jsme se potkali? To byla sranda - jsme zvyklí mluvit v zahraničí česky, protože jak sami říkáme je to taková šifra. No a já zrovna říkal kamarádovi, co tam byl se mnou, že ta holka před náma

„...Zrovna jsem říkal kamarádovi v Jordánsku, že ta holka před náma má pěkný zadek.. no a hups... byla to jedna z té bandy Češek...”

má pěkný zadek.. no a hups... byla to jedna z té bandy Češek :) Prožili jsme s nima celý den v Petře a pak ještě několik dní kolem. A další haluz byla, že jsme je potkali o 2 týdny později v Amánu, hlavním městě Jordánska, který má asi 3 milióny obyvatel. Takže taky haluz.

Šlo vám někdy opravdu o život?

K3dt: V Izraeli se od nás cca 100m střílelo ze samopalu, jinak nic moc. Ještě si nás podaly na odletu z Izraele ženský-vojandy, ale to spíš bolelo než, že by šlo o život. Jsme tenkrát strávili na letišti snad 10 hodin.

Podaly, to znamená, že hledali třeba drogy - osobní prohlídka?

K3dt: Nějaký jejich úžasnej detektor objevil, že máme u sebe výbušniny, takže jo, osobní prohlídka.

Chtěl jsi někdy v některé zemi zůstat?

K3dt: To zas ne, ve střední Evropě je fakt nejlíp... proti

těmhle zemím.

Čím jste se tam živili? Lovili jste zvěř?

K3dt: Na ulici různé krámky a místní rychlý občerstvení, žádný restaurace. Spali jsme po hostelech nebo u lidí který jsme poznali.

A co východ, podíval ses i tam? Myslím malinko výš nad Indii.

K3dt: Plánuju Japonsko, Thajsko.

A pojedáš se tam podívat s určitým cílem, nebo tě zajímá vše?

K3dt: Poznat místní lidi a taky jídlo, před cestou nepřejemším nad tím kam jedu.

Tvé oblíbené jídlo?

K3dt: Indická, Mexická, Čínská kuchyně, v tom správným pořadí. Takže

hodně ostrý a kořeněný jídla.

Jaké auto máš a jaké bys rád řídil?

K3dt: Mam Ford Focus III Titanium 2.0 se kterým jsem spokojen. Až na to bude, chtěl bych BMW řady 5 nebo 6.

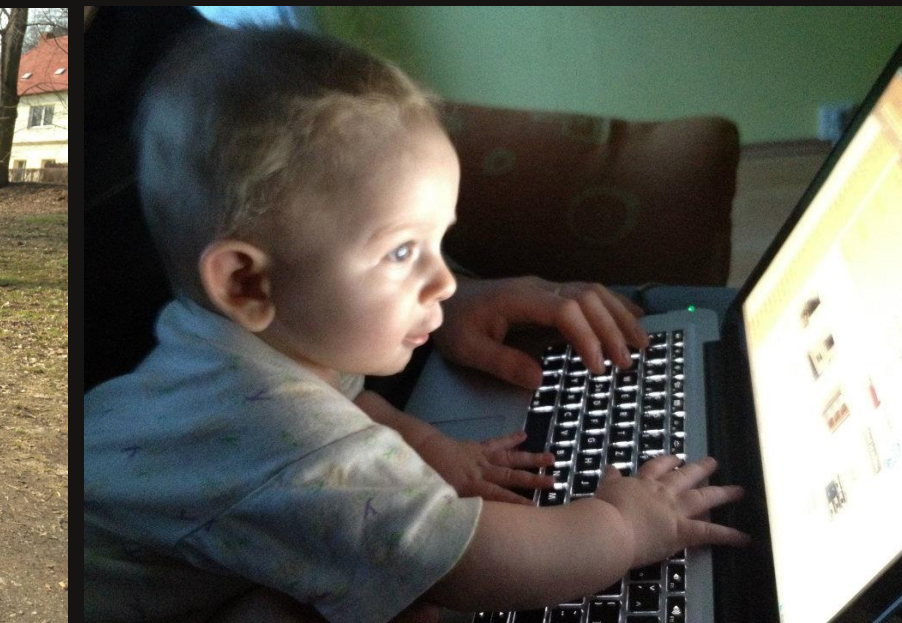
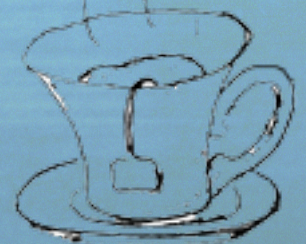
Co by jsi vzkázal čtenářům Reborn Times?

K3dt: Neodsuzujte 3rd class, dejte jim šanci. A važte si GMek. Jen dokud budou mít chuť na serveru něco pro VÁS dělat, tak server bude existovat. Doba je zlá, a schopnejch lidí je málo...

Tobě i Tvé rodině přeju za Reborn Times pevný zdraví, děkuju za příjemně strávený čas, který jsi věnoval našemu rozhovoru.

K3dt: Potěšení na mý straně a já děkuju Morgie a celému týmu, kterej se podílí na tomhle časopisu. Všichni odvádíte skvělou práci!

- Kocidzin



MÓDNI A TRENDY



Stojíte každé ráno před skříní a přemýšlíte, jestli si na hlavu naaranžovat kytku, hračku nebo mašli? Nevíte, jaká barva kápí právě letí? V čem se objevit na eventu? Pak je tato rubrika to pravé pro vás!

DANCERKY V ZIMĚ, ANEB OTUŽUJEME SE

Určitě jste někdy viděli dancerku v zasněžené Lutii. Neměla na sobě ničeho než úsporných plavek a ani se netrásla zimou. Jistě jste si pomyslili: jak to jenom dělá? Dnes vám prozradím její tajemství.

Svůj přestup z Archer povolání na Tanečnici mám vrytý do paměti. Není divu, výcvik byl náročný a člověk jen stěží vymaže z paměti takové nepříjemné vzpomínky. Mohly jste střílet sebelíp a přece to nebylo dost dobré. Pokud jste si myslely, že máte snad vlohy pro tanec, velice rychle jste se z této představy vyléčily. A hlavně jste zažily opravdovou zimu.

Součástí přestupu je právě i tradiční výlet do Ice cave. Obvykle trvá několik týdnů až měsíců. Mladé lukostřelkyně se vydají v oblečení, které používají Dancerky do ledové jeskyně spolu se svou instruktorkou Bijou. Důležité je přežít jak zimu, tak útoky monster. V prvním patře vás ohrožuje především to první, protože až dvacetičlenná skupinka dívek dokáže menší hrozby v podobě Muscipular a útočných Roween odvrátit (pravda, u Gazeti se musí zapojit do boje i Bijou). Přibližně po týdnu se dívky dostanou do druhého patra -

kde začínají bojovat o holý život na dvou frontách. Pravda, při utíkání a útočení na Snowiery a další agresivní příšerky se zahřejete víc než dost a spánek během celého měsíce stejně musíte omezit na minimum, tudíž máte záruku, že v noci nezmrznete, přesto zjistíte, že i Double Strafu použijete hned několik šípů naráz. Zásoby se tímto způsobem rychle tenčí a zábava přestává být zábavou.

Cesta do třetího patra trvá dlouho, ale je v ní naděje na konec výcviku. Málo spánku i podchlazení způsobuje, že některé dívky jsou nuceny výcvik nedokončit a vrátit se do teplejších krajů. Na zbývající působí mnohem větší tlak a je to značné i na psychice celé skupinky, která nemá daleko ke zhroucení.

Skončí to vůbec někdy? Ptají se dívky pohledem jedna druhé, aniž by znaly odpověď. A jen o den později vstoupí do třetího patra Ice cave.

Všechny čekají na další útrapy, které je potkají. Bijou však bleskově rozdává Butterfly wingy a s potěšením sděluje, že zkouška je u konce. Všechny se rychle vrací do výcvikového střediska v Comodu, jen aby unikly zimě i útokům

monster. Teplo, které po přenosu ucítí, rozmrazí ztuhlou mozkovou i končetiny. Dívky se dávají do pláče, štěstím a úlevou. Zvládly to. Ostatní části výcviku jim najednou připadají jednoduché.

Není divu, že po zážitku z Ice cave, kdy neměly daleko k umrznutí, přirovnávají sníh v Lutii k vánku v Comodu. A teď ruku na srdce - zvládli byste co ony? Zjistíte to jedině tak, že si na vlastní kůži vyzkoušíte výcvik Dancerek.



HALLOWEENSKÁ MÓDA

V druhé polovině listopadu k nám s mírným zpožděním zavítal svátek Halloween. Už od prvního dne eventu jsme měli možnosti vidět všemožné nové čepičky, které byly k získání jak od Módní stylistky, která se i se svým zvířecím miláčkem usídlila u praterského náměstí, ale i z Old Red Boxu za speciální Halloweenskéý hunt na Dark Priest - ze které padaly barevné Deviruchi hatky. Jen málokdo odolal tradičním halloweenským kombinacím oranžové a černé.

Stylistka vám mohla zapůjčit následující čepičky na dobu jednoho měsíce: Angry Snarl, Crunch Toast, Samurai Mask, Alarm Mask, Loki Mask, Opera Phantom Mask, Eye of Darkness, Tiger Mask, Lion Mask, Zealotus Mask, Corsair [1], Wanderer's Sakkat, Blue Mage Hat, Anubis Hat, Black Tea Kochakaden Hat [1], Satanic Bone Helm [1], Sphinx Hat, Munak Hat [1], Executioner Hood [1] a konečně Mask of Ifrit.

A zároveň se začala hromadně objevovat jinak nepoužívaná čepice - Pumpkin-head. Je poměrně snadno získatelná, z Angry Snarlu, 100 kusů Pumpkin Lantern a 150 kusů Jack o'Pumpkin - ovšem za podmínky, že vaše postava má skill Divine Protection na alespoň páté úrovni poznání.



ZIMA 2013

Je to tu - zima se blíží milovými kroky. Meteorologové slibují husté sněžení především v oblasti města Lutie. Jak to vypadá s kolekcí kabátů a zimních bot?

Módní specialisté se shodují, že zimní sezóna bude vyhrazena nepříliš teplému oblečení 3rd classů. Oprašte znalosti svého řemesla a vydejte se do končin Nového světa, které se po přestupu stane jedním z mála míst, kde získáte alespoň nějaké nové zkušenosti. A pro ty, kteří mají do 3rd ještě daleko: nakupte si věci v přírodních barvách - hnědá, tmavozelená, béžová. V módě budou (zase jednou) dlouhé kabáty, zdobené nějakou tou umělou kožešinou. A to platí jak pro dámy, tak pro pány.

Mag

Seznamte se s gildou...

LAVANDE

Jak tak postupujeme v našem seznamovacím maratónu s rebornskými gildami, dostává se naše reportérka na méně a méně známou půdu. Výběr následující šťastné guildy se pak odvíjí od účasti na eventech, líbivosti gildovního znaku nebo na tom, jak sehraje svou roli v městečku Palermu... Na základě těchto parametrů se minimálně odvíjel výběr guildy, o které jsem napsala zimní článek.

Výběrové řízení v případě guildy s obrázkem vlkodlaka vyjícího na měsíc vypadalo následovně.

Nyn: „Tentokrát bych mohla psát třeba o Lavande. Ti se hodně účastní eventů, ne?“

Morgaine: „Jj hodně. Nick1 yoshimitsu. Těm určitě piš. A Cvrček. Tj holka. A nejlepší z nich je ten nick1.“

Nyn: „Jj, byl výbornej úchyl. V Palermu.“

Morgaine: „Tak, tak. Aji v olympiádě zabodoval. Byl třetí nebo čtvrtý.“

Tak to byla tak polovina práce. Obdobně náročná část byla Lavande vůbec sehnat. Vyvinuli si totiž jakýsi nadpřirozený dar umět přehazovat odpovědnost na druhé. Než jsem našla konečně někoho, kdo by byl ochoten odpovědět na mé extrémně složité otázky, musela jsem se dostat přes tři lidi. I tak je to ale pořád ještě lepší výkon než u Gangsta Niggas, kde mi už první člověk řekl, že co mezi Nigga vzniklo, u Nigga zůstane a dál mi už jen vysvětlovali, proč mi neodpoví. (V příštím čísle si už poznámku o nich odpustím. Možná.)

Jméno	Lavande
Sídlo	Payon
Guild leader	Nick1
GW/BG	Když si vzpomenou
Komunikace	TS, mumble
Nabírají nové členy	Nechápu, proč každá guilda má právě s touto otázkou největší problémy :D
Přátelské guildy	Destiny, Biorodina, Quatro



Samotný rozhovor s nickem a yoshim se odehrával na TSKU s velmi častým přerušením „Co?“ „Cože?“ A podobně. :) V Reborn Times ale probíhá důkladná korektura, takže vás budu muset požádat, abyste si tento prvek po každé otázce domysleli sami. :)



★ O založení a názvu guildy

Lavande založili tři bráchové nick1, Yoshy a Dr.Morris – jedná se tedy o první rodinný business, se kterým jsme se v naší rubrice setkali. Se složitou problematikou výběru názvu začínající guildy se poprali statečně. Na nástěnce v kuchyni mají obrázek levandulí... Pod ní je napsáno Lavande...

★ Čím se vaše guilda liší od ostatních?

Jsmeme... víc retardovaní.

★ Co se vám na Lavande líbí nejvíce?

Náš znak.

★ Kdybyste měli jednu větu, která by vás měla vystihnout, jak by zněla?

Na olympiádě jsme měli slogan, co by na to možná stačil. „Tak my jsme přišli z Města Payon bojovat za naše smokie chlupaté kamarády.“ Anebo že máme hodně duálů a bydlíme v Payonu.

★ Chodíte na gw/bg?

Když si zrovna vzpomeneme. Někdy dokonce i vyhráváme. S pomocí štěstí, Destiny, Quatra a Biorodiny a betra.

★ Kolik máte aktivních členů?

Na gw nás bývá s ostatními spřátelenými guildami i 25. Samotných je nás ale



★ mnohem méně.

Nabíráte nové členy?

Yoshy: Tak určitěěě.

Nick1: (současně s Yoshyem) V zásadě moc ne.

★ Jak se chováte k nováčkům?

Záleží hodně na tom, jak se k nám chová nováček. Když je normální, nenadává, nepomlouvá a nechce po nás pořád něco, aniž by nám dal cokoli na oplátku, tak jsme taky ok a třeba mu i pomůžeme. V opačném případě...

Yoshy: ...Bychom je zabili.

Nick1: (skáče mu do řeči) Byl do pěti minut venku!

(Povšimněte si toho ojedinělého citu pro styk s veřejností!)

★ Jaký máte průměrný level?

Průměrný level v guildě je 88.

Chcete i vy váš okamžik slávy? Máte tu nejlepší guildu a toužíte jí zajistit známé jméno?

Napište na

reborn.times@gmail.com

kontakt na sebe a na vaši guildu a my o vás rádi napíšeme.

Tak jestli jste nižší level a chcete společníky na eventy, neváhejte a určitě se ozvěte Lavande. Najdete je v Payonu. A převlečte se za smokieho. Ať to máte v nose.

Nynka



TŘETÍ POVOLÁNÍ ANEB NOVÁ ÉRA ZAČÍNÁ!



Jak si již jistě vnímavý hráč Rebornu všiml, **přesně na Vánoce** nám byl všem dán dárek v podobě nasazení **renewal mechaniky** a **třetích pokračujících classů**. Tímto chce redakce hned na začátku poděkovat Baalovi za jeho snahu pohnout Rebornem **zas o něco dál**. ^_^

Co tedy vlastně znamená nasazení renewal mechaniky a co všechno se změní? Zkráceně... všechno! Ale nemalujeme čerta na zeď. Díky Baalově úpravě **se věci mění pouze pro nové – třetí classy**, nikoho jiného se v původní myšlence tato úprava dotknout ani neměla. Tedy, Reborn je možná i jediný server, na kterém běží stará i renewal mechanika zároveň.

Každá postava, která přechází na třetí povolání dostane možnost stat a skill resetu, tedy pro všechny staré hráče je to skvělá pozvánka, jak se dostat zpět do hry a mít build nejen dle aktuálních trendů, ale mít i skilly, do kterých se předtím neinvestovaly body, ale které jsou nyní nutností pro pokračování na třetí classy.

Celý přehled změn najdete na Reborn fóru v sekci Novinky – Renewal na Rebornu.

Podme se tedy podívat na jednotlivé hlavní změny, které nám nová mechanika přinesla a které jsou na fóru zmíněny jen okrajově.

HLAVNÍ MYŠLENKA – Chary 99 / 50-70 dostávají možnost přestoupit na další navazující verzi své profese, čímž mohou dosáhnout levelu až 150 / 50 a získat nové skilly.

Všechny staty pokračují až do čísla 120. Na levelu 150 to dělá na rebornu 2722 stat bodů, což je jen tak mimochodem celkem podivné číslo, když kalkulátory nabízí pouze 2597. Feature? Bug? Kdo ví ^_^

Edit: Už víme – byl to bug :-D

STATY – Zde si to chce dát pozor, používají se jiné zaokrouhlovací metody. Jedná se o složitější tabulku, na kterou doporučujeme nahlédnout na stránce irowiki.org, netušíme, jak dalece je to zatím přepsáno na Reborn wiki. Namátkou jmenuji int, která se na matk zaokrouhluje po 8, namísto 7 a 10.

CAST TIME - POZOR- Feature Rebornu – cast time všech non-renewal skillů, které postavy mají, nadále ovlivňuje dex. Tedy dex 150 znamená instatní kouzlení.

Cast time skillů třetích povolání je složen ze dvou složek. Fixní a variabilní části. Kde fixní je překvapivě neměnný (ironie osudu – jistá kouzla / předměty redukují i ten). A variabilní jde zredukovat na nulu pomocí kouzelného vzorce $dex * 2 + int = 530$.

DEFENSE – Zde krvácí srdce celé redakce. Def 100 již neznamena nedotknutelnost obyčejnými útoky. Max defense 600 na renewalu znamená pouze 33% ochranu před útoky. Všem předmětům byla zvýšena DEF ovšem dosáhnout mylníku 600 je téměř nemožné.

Jak by řekl klasik: "Svůj širák odhazuji v dál." Přesně takto zahodte svá Odin DEF komba, neboť 5 DEF navíc nikoho nevytrhne ^_^

ASSUMPTIO – Neredukuje příchozí rány do Vás o polovinu. Zvýší jen dvakrát Vaši DEF. 600 DEF s Assumptiem dělá redukci 50%.

MATK – Všichni uživatelé kouzel zapláčí. Matk se dělí na 2 složky, které můžeme vidět normálně přes alt + q ve hře. První část je počítána čistě z Vašeho statu int. Druhá část je matk Vaší kouzelnické hůlky. Tedy ano, každá hůlka dává jinou matk a k dovršení všeho, upgrade kouzelnické hůlky přidává matk v závislosti na levelu zbraně. Např. lvl 4 zbraň dává za každý upgrade 7 matk.

S vypětím všech sil dosáhneme max matk tak 600 po součtu těchto dvou složek, což dělá všechny non-renewal-magic skilly dosti zbytečnými, neboť na rozdíl od renewal kouzel neoperují s x-tisící % matk.

Zajímavost – Heal je ovlivňován matk. Všichni healeři tedy chytneme do ruky lvl 4 aspoň +8 hůlky s pořádnou matk. (Nápověda: Legendární hůlka dává matk 0 ^_^)

UPGRADE – Jéééj, jde plusovat nad hodnotu 10. Až tedy budete mít +10 předmět, kterých všichni máme ohromná množství, tak vesele do toho a nechme se zastavit až číslem +20.

EXPÍCI LOKACE Díky existenci staré a nové mechaniky vedle sebe mají třetí classy jedinou možnost expení. A to v novém světě. Ať už na Pingulách, Golemech či Skarabech. Pro pravé „fajnšmekry“ bylo otevřeno nové patro laboratoře v Lighhalzenu.

BUILDY Co se týká buildů. Přibyly nové skilly, které vyžadují samořejmě jiné vlastnosti postavy. Ovšem základ zůstává stejný. Chcete bušit mečem? Dejte si sílu. Chcete být bishopem s dobrým healem, hodně životy a dobrým cast timem? Určitě víte do čeho investovat.

ASPD Za zmínku stojí aspd, která na rozdíl od našich zvyklostí skutečně ovlivňuje i rychlost kouzlení jednotlivých skillů (nazvěme to spamovatelností) Tip redakce tedy zní: „I když jste priest... Dejte si trochu té agi“

Při vytváření Vašich buildů užívejte kalkulátory, ale pamatujte. **Reborn jede podle japonského ragnaroku, ne podle korejského!** Zásadní rozdíl je hlavně ve statu LUK, ve všech buildech na netu najdete převážně buildy s LUKem, který přidává slušné bonusy do atk, matk a jiných vlastností. Japonská verze je statem LUK ovlivněna mnohem mírnějším způsobem.



Tedy závěrem. Třetí povolání jsou pokračováním a zajímavou změnou v ragnaroku. Bude to chtít určitě čas si osvojit novou mechaniku hry, která se těchto třetích povolání týká. Jelikož se jedná o Baalovu verzi

renewal mechaniky spojenou se starou verzí a je na její vytváření a odbugování sám, budme trpěliví a poslušně hlašme bugy na fóru nebo na IRC, neboť využívání bugů by mohlo mít pro danou osobu drastické následky. ^_^

Používejte kalkulátory – calc.irowiki.org, logujte se na test server a zkoušejte Vaše buildy, konzultujte s kolegy na fórech. A samozřejmě, užijte si novou éru expení!

Dr Pueh



REBORN BRAVO

REBORN BRAVO

Zamiloval jsi se do poringa a ta malá růžová bestie tvé city neopětuje? Už dlouho tlačíš manželku k adopci, ale ona se ještě necítí být na baby připravená? Nemáš se komu svěřit a bolí tě srdíčko? Napiš k nám do redakce. Jsme tu pro tebe!



... Nevíš si rady?
Zeptej se Aimone!

ONA JE ON?!!

Při procházení pustin Rebornu jsem se seznámil a zamiloval do nejmenované slečny. Vše bylo jak má být, až do chvíle, kdy mi kamarád řekl, že dotyčná slečna je ve skutečnosti kluk. Co mám dělat?

Díky za radu Koci Dzin

AimonePoradna:

Ahojky, mno tvůj problém je opravdu velmi rozšířený, stává se to opravdu často. A mezi námi je jen na tobě, jak moc tu osůbku miluješ. Dnes se dají na Rebornu dělat i manželství obou pohlaví. Zaleží jen na tobě, jestli takový detail, jako jiné pohlaví tvé lásce brání. Přeju ať vše krásně dopadne.

MORBIDNÍ SMOKIE!

Můj smokie se raduje, když umírám!

VaiKy

AimonePoradna:

No tak to mě opravdu mrzí. To víš, zvířátka trpí nedostatkem inteligence. Směšné jim asi přijde všechno. Nebud' z toho špatnej a směj se taky. S úsměvem jde všechno líp i to tvé umírání. :))

OHROŽEN HALLOWEENEM!

Ahoj, stojím před problémem a nevím jak ho řešit, porad'te prosim. Koupil jsem si dům, je na krásnem klidném místě v Payonu. Každý den jsem si zvykl pod nedalekými stromy meditovat. Halloweenký event mě však postavil do situace, kdy mé hluboké meditace končí často mým úmrtím, nejčastěji mne usmrcuje zákeřný Jakk. Porad'te mi, jak se mám bránit ve svých meditacích?

Děkuji za odpověď
Koci Dzin

AimonePoradna:

Mno, jak ti poradit?? buď si můžeš půjčit hiding clip a nebo ho prostě vyhuntit a pokud ti to nepomůže, tak ti dám radu: Medituj raději doma v bezpečí a pokud ani to nepomáhá, tak čekej až event skončí a snad se ti zase tvůj klid vrátí :)

MIZERNÝ DROP MI ZLOMIL SRDCE!

Zabil jsem již 30 000 wood goblinu a stále mi nepadla karta... Jsem z toho již zoufalý:((

Hruzokralik

AimonePoradna:

Na tohle je pouze jediné řešení. Zkoušej to dál.

Trpělivost dělá zlatá srdce. Držím palce

ať padne ;P

Mezi námi, taky mi

nepadla karta už 2

roky. Čekám

na porcellio card a

marně :D

HROZÍ KONEC SVĚTA?

Miluji Poringa, který chce vědět, zda bude zítra konec sveta.

Precise Pangolin

AimonePoradna:

No je mi velmi líto, ale konec světa se nekonal. Musíš říct poringovi, že se z vaší lásky nevykecá...:DDD

AUTO-EROTIKA

Ahoj tady je poring... mám problém a jsem autoerotickej, co mám dělat?

Crusicek

AimonePoradna:

Hoj... Tak vypni auto mod a budeš jenom erotickej..~.^ A na takové rebornské slečny určitě letí..

Své problémy zasílejte na adresu:

Reborn.times@gmail.com

a získejte za každý uveřejněný problém dukát.

Jaký jsi part'ák?

Říkáš si kamarád až za hrob, kamarád do nepohody, kamarád s výhodami... nebo vůbec o titul kamaráda nestojíš a buduješ si síť známých na baterky? Nevíš? Krčíš rameny? Tak právě pro tebe je tento test!



1. At' už při expení, huntění, nebo zabíjení MVP je potřeba lgnout různé potřebné postavy jako combo, kissy, stringy, gospel... na dual. Kdo loguje nejvíc dualů?

- A. Já! Mám totiž nejlepší comp a nejvíc naexpených postav od nás z guildy. A za ta léta jsem dosáhl v přepínání oken lvlu mistra. Vždycky si rozdělíme dualy, aby jich měl každý loglých stejně. Kdo nemá potřebný char, tomu ho půjčme.
- B. Vždycky dělám co můžu, abych měl jen jednu v extrémních případech dvě postavy. Ctějí-li po mně víc, až do oněmění opakuji, že při dualech se mi to seká a padá, ztrácím se v oknech a...
- C.

2. Kamarád z guildy ti vyčítá, že jsi místo s ním šel expit s jinou guildou. Co ty?

- A. Důrazně mu vysvětlím, že nejsem žádná charita. Expím s tím, s kým mi to nejrychleji leze.
- B. Polévá mě horko a vymlouvám se na nepřízeň osudu, vedlejší důvody, chybu v komunikaci a hlavně na světový mír!
- C. Omluvím se mu a slíbím, že už budu expit jedině s ním!

3. Endless, 90 patro. Už čtvrt hodiny chytáš gopell a najednou ti přijde atk a sp! Samou radostí rychle odlogneš... parta se ti začne strašně smát.

- A. Směješ se s ostatníma, ale v duchu si nadáváš do idiotů. Děláš jakože nic. Prohlásíš, že jdeš afk na záchod a doufáš, že si nikdo nevšimne, že chybíš, dokud nevyšlepeš všech 90 pater.
- B. Nadáváš. Tvrdíš, že tj bug a okamžitě píšeš request!
- C.

4. Nějaký ňouma z tvojí guildy píše na main svoje ne moc kvalitní názory jménem celé guildy! Jak zareaguješ?

- A. Main off řeší můj problém. Ještě si na něj ale postěžuju našemu Gumovi!
- B. Veřejně ho seřvu a napíšu GM at' ho zabanuje nebo minimálně zamutuje.
- C. V duchu se mu zasměju. Co s ním, on se nikdy nezmění

5. Co jsi nadělil přátelům a známým pod stromeček?

- A. Co? Nic samozřejmě. A! Jako správný biznysmen jsem jim dal materiál na dárky a přiměl je všechny poslat jenom mě. Už od října jsem zjišťoval, co by si tak přáli a tak jsem se na štědrý den vytáh s luxusníma dárkama.
- B. My si dárky nedáváme. Max jsem využil služebstromu v lutii nebo časopisu RT.
- C.

6. Na TSKU se všichni od srdce smějí a ty nevíš proč. Jak zareaguješ?

- A. To se určitě smějí mě!! Urazím se.
- B. Zeptám se jich čemu se smějí, že jsem to jen přeslechl.
- C. Nahodím krycí manévr vol.1 a začnu se smát taky. Schválně jestli uhodnou, čemu se směju já!

7. Půjčíš kamarádovi eq, ale on ti ho přes opakované upomínky nechce vrátit.

- A. Nahlásím ho GM jako zloděje a už nikdy mu nic nepůjčím!
- B. Bojím se ho na to ptát znova, raději mu toho hera v brýlích nechám.
- C. Počkám si, až to bude mít oblečený na sobě a pak ho nekompromisně požádám, aby mi to vrátil.

PRAVIDLÁ CESTNEJ PREMÁVKY PRI VLÁČKOVÁNÍ

Pri vláčkovaní sa treba riadiť vyhlásením pronderského Kráľa, ktoré bolo uverejnené v minulom čísle tohto populárno-náučného plátku. V nasledujúcich riadkoch vám ponúkame spracované pravidlá cestnej premávky, ktoré je potrebné dodržiavať pri vláčkovaní.

Tieto pravidlá sa týkajú všetkých bez rozdielu, t.j. jazdcov na Pecovi alebo inom osedlanom tvorovi a tiež aj chodcov venujúcich sa vláčkovaníu. Jazdný oddiel v Prontere posilnil rady svojich zamestnancov a námatkovo bude kontrolovať dodržiavanie týchto pravidiel. Preto pozorne čítajte.

1. ÚVODNÉ USTANOVENIA

a) Vláčkovanie sa povoľuje len na schválenom dopravnom prostriedku napríklad Pecu alebo iný vládou uznaný zver. Jazda bez platnej licencie bude pokutovaná odobratím vozítka bez nároku na finančnú kompenzáciu.

b) V prípade, že vláčkar nevláči licenciou na zvieracie vozítko, je mu dovolené vláčkovať aj pešky, avšak ak bude zdržovať premávku bude z vláčkovacej mapy vykázany s pokutovým bločkom v ruke.

c) Vláčkovať s plným vozíkom (týka sa potulných predajcov) je dovolené, len ak vozík nebude obmedzovať plynulosť premávky.

2. POVINNÁ VÝÁBAVA

V rozvojových krajinách ako je napríklad Arsinoe existujú tzv. záchranné balíčky. Ide o balíček povinnej výbavy, ktorý musí mať každý u seba. Nájdete v ňom napríklad dostatok wingov, healujúce potiony, Yggdrasil lístky, náplaste na otlaky a podobne. Ale v našej rozvinutej spoločnosti takéto predpotopné balíčky nepotrebujeme. Nám stačia rýchle

nohy, svaly a sebavedomý úsmev. Zapamätajte si, že takéto záchranné balíčky pre prípad núdze nosí iba lúzer. Keď si chcete získať rešpekt zvyšku sveta, musíte ukázať nielen silu ducha, ale aj tela.

3. POVOLENÁ RÝCHLOSŤ

a) Rýchlosť nie je obmedzená. Dovoľuje sa zbesilo víriť prach na cestách až tak, že unavené moby budú z vláčku utekať a napádať nič netušiacich okolo-idúcich. O ich osud sa už nestaráme, ak sa nedokážu ubrániť je to ich problém a nikdy nemali vystrčiť nohy z novice zóny.

b) Keď sa nejaký vláčkar vlečie ako sirup v januári, treba ho za použitia výraznej gestikulácie a šťavnatého prejavu predbehnúť. Nie je na škodu trochu ho odbremeniť od naťahovaných potvor a čo najviac mu ich odľákať. To ho naučí, nemá zdržovať.

4. ŠTÝL JAZDY

Na zvieracom vozítku zásadne jazdíme štýlom "Som väčší, tak uhní". Peších vláčkarov si nevšímame a snažíme sa ukradnúť im vláčik. Obyčajne stačí, keď sa v plnej rýchlosti na nich vyrútime spoza zákruty a prevalcujeme ich našim vláčkom. Neškodí, ak v tomto prípade na seba nalákame aj mobky zraneného pešiaka a pred jeho očami ich všetky usmrtime a zaklincujeme to pozbieraním lootu. Je dobré aj trochu zamachrovať slovami "Vráť sa do novice zóny, la-

ma!" alebo "Prvý krát v teréne, čo?" a so sebavedomým úsmevom odcváľať.

5. KOLÍZNA UDALOSŤ

a) Došlo k nehode a druhý účastník zrážky leží nehybne na zemi alebo prosí o pomoc? Nech vás ani nenapadne mu pomáhať alebo volať záchranný oddiel priestov. Žiaden čajiček nemá chodiť na miesta, kde nezvládne nápor cudzieho vláčku.

b) Ak vás niekto prevalcuje vláčkom z posledných síl naňho nakričte, dožadujte sa ospravedlnenia, potionov a ušlého zisku. Máte nárok na kompenzáciu, avšak ak vinník zaplatiť odmieta, bude potrebné dokazovanie na súde. To je drahý a zdĺhavý proces, preto radšej vstaňte, oprášte sa, nalákajte nový vláčik a navedte ho rovno na oddychujúceho vinníka. Aby tento čin mal zmysel, musíte využiť moment prekvapenia a rýchlo sa schovať, aby ste to zase neschytali namiesto neho.

6. VYČKÁVANIE

V dnešnej dobe rozmachu vláčkovania nie je nič nezvyklé, že pri strete dvoch (prevažne neskúsených) vláčkarov obaja skončia na zemi so zrazeniami. Takéto prípady využíva Vyčkávač. Ide o zvláštnu formu vláčkovania, keď Vyčkávač sedí v kríčkoch a čaká na kolíziu dvoch vláčkarov, aby si potom mohol privlastniť obidva vláčky a takto sa priživiť. Táto forma však

zaberá veľa času a nie je veľmi výnosná, preto sa odporúča trochu si pomôcť formou nastraženia pastičiek. Môže ísť o natiahnutý špagát, o ktorý sa vláčkar potkne a vlak agresívnych mobiek ho rozdupe alebo môžete vyskúšať simuláciu náhodného zranenia. Keď uvidíte prichádzať vláčkara tesne pred ním vyskočte z kríčkov a kričte o pomoc. To ho určite vydesí alebo aspoň prekvapí, stratí koncentráciu a hneď bude ležať pod vláčkom. Podobne ako simulácia zranenia funguje aj spriatelená dancierka alebo aspoň jej papierová maketa.

7. ZÁSADY PRVEJ POMOCI

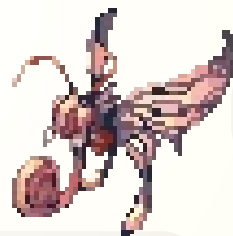
Prvú pomoc môžu poskytovať iba priesti, keďže to vyplýva z ich profesie. Avšak je na uvážení samotného priesta, či prvú pomoc poskytne alebo nie. Pápež v svojej encyklike, ktorá je k nahliadnutiu dostupná v ráchelskom chráme, vyzval všetkých pronteckých priestov, aby za svoje služby začali konečne vyberať poplatky. Gemy nepadajú z neba! Takže zhrnuté a podčiarknuté: nikto nie je povinný druhému akokoľvek pomáhať a už vôbec nie deliť sa o potiony alebo wingy.

8. VLÁČKOKAZIČSTVO

Občas sa stáva, že fyzicky zdatný vláčkar naláka na seba potvory z celej mapy. Takéto aktivity je potrebné zaraďovať už v zárodku. Preto vláčkujte každú voľnú potvoru, ale nezabíjajte ich. Len s nimi behajte v kruhu alebo v iných geometrických tvaroch. Ak vás druhý vláčkar pristihne a začne vám nadávať do podvratákov, povedzte mu, že ich chcete vycvičiť a vziať napríklad do ZOO v Novom svete. Ak sa začne vyhrážať trestným oznámením, začnite sa s mobami za zadkom prechádzať a simulovať vláčkovanie. Tým ho úplne odzbrojíte.

9. KONTROLY

Z času na čas prontecká jazdná jednotka na špeciálne vybavených Pecoch vykonáva námatkové kontroly dodržiavania pravidiel cestnej premávky. Ak sa pri kontrole zistí, že máte rozdelenú mapu a každý si vláčkuje na "svojom piesočku", môžete dostať pokutu vo forme straty expov v rozmedzí 5 - 20%. Na účely dopravnej výchovy v spolupráci s pronteckou jazdnou jednotkou spracovala:



8-11 bodů

Z ruky do ruky jako teleport clip

Jsi sympatičkový, přitažlivý, srdečný, vřelý a velmi rychle se pro druhé dokážeš stát důvěrným přítelem (důvěrnou přítelkyní). Není divu, vždyť se můžeš rozkrájet, když se chceš svým přátelům zalíbit a udělat jim radost. Oni zmáčknu čudlík a ty portneš. Nikdy to nejsi ty, kdo rozhoduje. Ani o tom, kdo je zrovna tvůj kamarád, nikdy tě nenechají odpočnout, vždy tě pošlou k někomu, kdo tě zrovna potřebuje a to je jediná chvíle, kdy jsi pro ostatní dobrý, ale když jdou do nějaké větší lepší akce typu GW, endless, tak tě vymění za nějaká cizí, ale výhodnější accesorka. A nejhorší je, že jdeš nahradit obyčejnými wingy od NPC!! Nemluvě o tom, že aco classy na tebe pohlíží jako na něco méněcenného.

12-19 bodů

Věrný jako Dia boty!

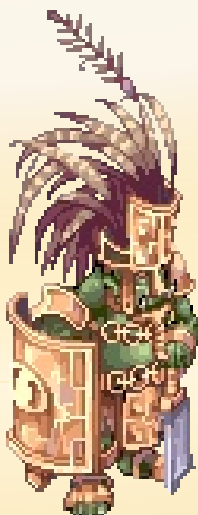
Jsi letitý kamarád, nejlepší přítelkyně. Někdo s kým si tví přátelé projdou chvíle dobré i zlé. Jakmile tě získají, už nikdy tě nesundají z nohou. Jsi oporou každé dobré guildy. Dokážeš se neagresivně prosazovat a hájit své zájmy, aniž bys poškodili zájmy svých přátel. Bez problémů jim umíš říct „ano“ i „ne“.



20-24 bodů

Nafrněný jako Orc hero karta

Od prvního setkání se stavíš s pýchou na obdiv. Nekamarádíš se jen tak s někým. Kdo nemá na slotové brýle, má smůlu. Mezi přáteli ze sebe děláš velkého pána a hrdinu. Většinou se pyšníš širokým okruhem přátel, které si nenecháš moc přirůst k srdci, protože dobře víš, že za tebou přijdou, jen když tě potřebují. Jenže ty jim nedáváš žádné důvody pro to, aby s tebou měli chtít trávit více času, než je potřeba. Navíc ne všude je tvoje společnost podporována a ne jeden nešťastník kvůli tobě skončil s banem.



KOKTEJLY, KTERÉ ZARUČENĚ ZAHŘEJÍ

BAALBOVA BANSHIE

(opravdu nemyslíme Elfinku ^^)



- ☆ Baalbův domácí banánový likér 1 cl (z neznámých důvodů nesehnatelné, good luck)
- ☆ Kakaový likér 1 cl
- ☆ Smetana 3 cl
- ☆ Skořice mletá (jen na ozdobení)

Do šejkru dáme několik kostek ledu, přidáme odměřené suroviny a důkladně protřepeme. Následně nalijeme i s ledem do tumberu. A na závěr ozdobíme mletou skořicí.

BLOODY JAMIE

- ☆ Vodka 4 cl
- ☆ Krev z Jamie 6 cl (velice vzácná, avšak občasně sehnatelná)
- ☆ Citrónová šťáva 1 lžička
- ☆ Tabasco (podle chuti, ovšem jen zlehounka na ovonění)
- ☆ Sůl
- ☆ Pepř mletý



Do šejkru dáme několik kostek ledu, přidáme odměřené suroviny a důkladně protřepeme. Následně nalijeme i s ledem do tumberu.

SAJURI'S SUNRISE

- ☆ Tequila 9 cl
- ☆ Pomerančový džus 18 cl
- ☆ Sajuriny sliny 3 cl (no není sranda to sehnat)

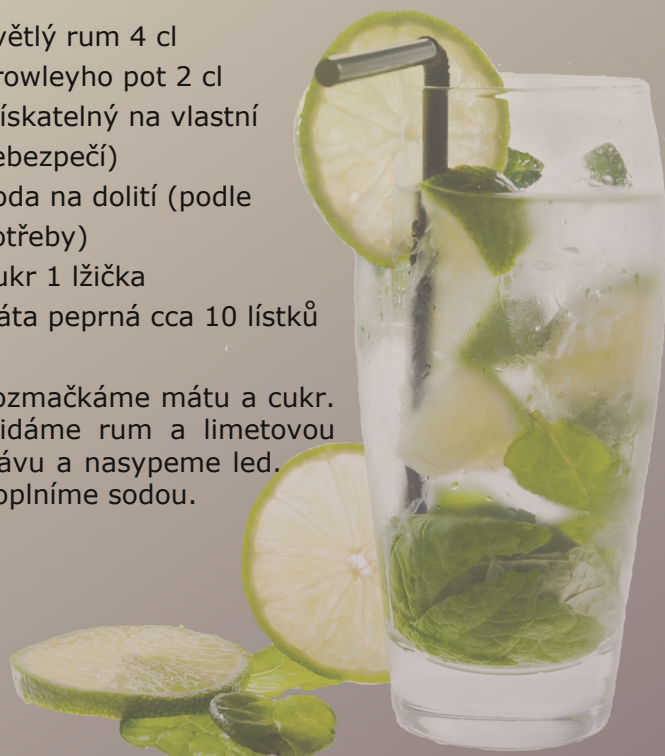
Sklenku naplníme ledem. Odměříme tequilu a pomerančový džus a směs promícháme. Přidáme sliny a dále již nemícháme. Nápoj ozdobíme plátkem pomeranče.



CROWMOJITO

- ☆ Světlý rum 4 cl
- ☆ Crowleyho pot 2 cl (získatelný na vlastní nebezpečí)
- ☆ Soda na dolití (podle potřeby)
- ☆ Cukr 1 lžička
- ☆ Máta peprná cca 10 lístků

Rozmačkáme mátu a cukr. Přidáme rum a limetovou šťávu a nasypeme led. Doplníme sodou.



KDOPAK TO MLUVÍ? ... o konci světa



Předpověď o konci světa číslo 986 se opět nevyplnila. Přesto se z 21.12. 2012 stalo datum, které díky neustálému omýlání už asi nikdy nezapomeneme. Přečtěte si, jak tento den prožili naši čtenáři.

Knez

Byl jsem na Stodo, vypil čtvrt litru vodky s Crazy Wolfem:-D. Pak to zapil vínem. Slavili jsme totiž ještě narozky spolužáků. Kámoška dostala pomocníka. To sem teď ale nepatří. (Jamie: Ne ne, já to tam klidně napíšu) Ok no, ale ať se to nedozví:-D. Pak jsem čekal, jestli kámoš, který byl s mojí spolužačkou zaboduje, problém byl v tom, že se mi ta spolužačka taky líbí. takže ne že bych mu to přál...

Briana de Lemo

No já jsem háknul školu a jel sem domů. Tak jakože jsem na to celý den čekal u Ragnaroku a nic. Mno tak jsme se s kámošema sebrali a šli lejt... vrátil jsem se 22. v 20:00.

nick1

No jsem čekal, jestli se něco stane nebo ne. Ale spíš jsem se tomu smál, jak říkali v televizních zprávách, že jde o podvod a tolik lidí, co naletělo, že nakupovali zásoby atd.

Aylin

No v pátek jsme měli třída baví školu a všichni říkali, jak druhý den budou na FB statusy: "přežil jsem konec světa:-D"

Fisch

Jsme si z toho dělali v práci srandu. Hlavní pointa byla, že stihnem ještě oběd před koncem světa a že pracovat budem až po 12te pro jistotu jestli skonci svet, tak aby jsme nezabijeli cas prací :-D a takové kecy.

Roddy

Byl jsem v práci a pak na firemním večírku. Moc jsem se opil, zpíval karaoke a tancoval. Až druhý den jsem zjistil podle facebooku, že byl údajně konec světa.



**TOTO REKLAMNÍ MÍSTO MŮŽE BÝT VAŠE
PIŠTE NA REBORN.TIMES@GMAIL.COM**



JAPONŠTINA PRO ZAČÁTEČNÍKY

Zdravím všechny čtenáře Reborn times, jelikož mnoho z Vás sleduje anime a má zájem o Japonsko a jeho kulturu, tak jsem si řekl, že by Vás mohl zajímat i japonský jazyk. Zde bych Vám chtěl představit, jak vypadá japonština a naučit Vás základy. Chtěl bych tyto články udělat jako kurz pro začátečníky na pokračování a v každém díle Reborn times poodkrýt část tohoto nádherného, ale obtížného jazyka.

Pro začátek pár slov o ní. Samozřejmě jste si všichni všimli, že se píše ve znacích, ale mnozí z Vás nejspíše nevědí, že japonština má tři různé znakové abecedy. Ta, kterou snad všichni znáte, je abeceda znaků kandži (漢字, mnoho z nich je společných s čínštinou), poté jsou dvě slabičné abecedy hiragana (ひらがな) a katakana (カタカナ, používá se pro převzatá slova z cizích jazyků, např. angličtiny). Hiragana se používá pro přepis kandži (furigana - hiragana napsaná jako čtení znaků, nad kandži) a také jako okurigana (to, co je za kandži a

je součástí stále stejného slova, viz dále).

Japonština je aglutinační jazyk, což znamená, že se různé tvary slova tvoří připojením patřičné přípony. Příkladem je třeba slovo „teplý“ - atataka(i) 暖かい, kde „i“ je koncovka, místo níž se přidávají ty různé tvary slova. Minulý tvar je atataka(tta) 暖かった - byl teplý. Minulý záporný atataka(kunakatta) 暖かくなかつ (trochu jazykolam, že? :D), kde se na základ slova atataka připojí zápor na + minulý tvar katta.

Teď už víte něco o jazyce samotném a jako první věc

bych Vás chtěl naučit první slabičnou abecedu, hiraganu, jelikož znalost gramatiky by Vám byla k hovnu, pokud neumíte nic přečíst. V dalším čísle bude druhá abeceda, katakana a až poté můžeme začít s gramatikou. Jeden znak, jak název této abecedy napovídá, vždy představuje jednu slabiku a ne pouze hlásku. Výjimkou jsou znaky pro A, I, U, E, O a N. Celkem je 45 slabičných symbolů + písmeno N. Vysvětlování, jak se jednotlivé znaky píšou, je skrze článek obtížné a tak jsem Vám našel příhodný obrázek, který to udělá za mne.

n	w-	r-	y-	m-	h-	n-	t-	s-	k-		
ん	わ	ら	や	ま	は	な	た	さ	か	あ	-a
n	wa	ra	ya	ma	ha	na	ta	sa	ka	a	
い	り		み	ひ	に	ち	し	き	い		-i
wi	ri		mi	hi	ni	chi	shi	ki	i		
	る	ゆ	む	ふ	ぬ	つ	す	く	う		-u
	ru	yu	mu	fu	nu	tsu	su	ku	u		
え	れ		め	へ	ね	て	せ	け	え		-e
we	re		me	he	ne	te	se	ke	e		
を	ろ	よ	も	ほ	の	と	そ	こ	お		-o
wo	ro	yo	mo	ho	no	to	so	ko	o		

Bohužel jsem nemohl najít tabulku, která by správně zobrazovala pořadí tahů a byla by správně uspořádána, ale představte si, jako kdyby byla tato tabulka otočená o 90 stupňů doleva. Tudiž by A, I, U, E, O bylo nahoře a k-, s-, t... bylo na levé straně a podle toho se také řídte. Nejdříve se naučte samohlásky a poté pokračujte řadou k-, s-, atd. Podobně vypadá i tabulka pro katakanu.

Pořadí tahů u znaku je vždy ze shora dolů, zleva doprava. Opravdu se snažte dodržovat podobu znaků, jak je vidíte na obrázku, i ty různé fajfčičky na konci tahů, pokud byste je totiž v některých případech neudělali, tak by se hned stali jiným znakem. Hiraganě se také říká „krásné písmo“ a tak se opravdu velmi dbá na dodržování její podoby. V době jejího vzniku touto abecedou psaly výhradně ženy, muži psali čínskými znaky kandži.

Vím, že jste si možná představovali, že se hned začnete učit jazyk, ale dejte tomu čas. Nejdříve je opravdu nutné naučit se abecedy a teprve poté začíná ta pravá zábava. Samotná japonská gramatika je poměrně jednoduchá, ale také se o ní říká, že existuje více výjimek z pravidel, než samotných pravidel.

Pogy



**Priestri bojujú
za rovnoprávnosť!**



**Máte už dos neustáleho healovania vo vo nom ase?
Chcete si aj VY kone ne oddýchnu po náro nom boji?
Vadí vám ako vás pri delení lootu prehliadajú?
Pri slovách "Heal pls" sa vám robí vyrážka?**

Ak ste aspoň na dve otázky odpovedali "áno" ste na najlepšej ceste k syndrómu vyhorenia! Pridajte sa k nám a podporte akciu: Za práva priestov!

Každý deň od **18:00 - 19:00** sa koná protestná hodinka bez boostov.

No bless, no res!



CHAROSKOP

Světoznámá astroložka, médium a sensibílka

Františka Éther obětovala krev pot i žáby, aby z hvězd vytloukla zimní charoskop.

Vryjte si následující řádky do paměti a pomalu se s nimi začněte smiřovat, protože co je psáno, to je dáno. A budoucnost, kterou Františka řekly hvězdy už změnit nelze!

ALCHEMIST

Planeta Abott vám znepríjemňuje život jak jen se to dá. Řekněte nahlas ne! vytáhněte homboty a proafkujte se do stávky. Heslo: Jail nás nezastaví!

PRIEST

Zimní měsíce jako by vyzývaly k hledání druhé polovičky. Když už nic tak alespoň na zahřátí. Luna je k těmto "nouzovkám" skeptická. Především, jestli jste začali se svým protějškem v prosinci, tak se rozhodně o žádnou pravou lásku nejedná. Ohřejte se a jděte dál.

BARD, DANCER

Slíbili jste si do nového roku, že konečně zatočíte s přebytnými kilogramy? Jste li muž s lvlem nad 100 nemáte nejmenší šanci. 3rd mechanika štíhlé figuře nepřeje!

WIZARD, SAGE

Roztáhněte ruce a zacastěte Storm Gust. Sněhu je letos nedostatek a tak vás celá mléčná dráha prosí, aby jste ho nahrazovali ručně. Vydržíte-li, hvězdy se vám odmění!

FIRST CLASSY

Merkur radí všem malým postavám, začněte nový rok v novém. Vyhodte opotřebovaný equip, okoukané čepičky, itemy, které v kaffe čekají na stále nepřicházející quest, který by je konečně využil. Jestli máte sídelní město, změňte i to.

BLACKSMITH

Hvězdy vám do nového roku nadělily samé dobré věci. Kdyby to tak trochu nepřehnaly, tak jste si mohli pískat. Jenže díky vám na ostatní povolání zbyla už jen podřadná budoucnost. Dejte si na ně pozor. Budou si chtít vyrovnat účet.

STALKER

Souhvězdí Velké medvědice vám mnoho štěstí nepřineslo a tak jste si z jejího kožichu udělali plášť. To ovšem velmi rozhněvalo Malého medvěda a ten se rozhodl vám opepřit vaši hvězdnou budoucnost. Hrajte na jistotu a nevylézejte z chase walku.

EXPANDED CLASSY

Venuše vás dostala do osidel. Varuje vás, přestaňte se zabývat chladem a zimními záležitostmi. Jestli nechcete oslavit Valentýna stylem Hana z Hvězdných válek... a to Solo, začněte někoho hledat! Je nejvyšší čas! Tik Tak.

HUNTER

Oddechli jste si, že už je minulý strašný rok za vámi. A těšíte se na ten nadcházející, protože hůř přece už být nemůže? OMYL! Vždycky může být hůř. 13ka na konci názvu roku způsobuje, že každý den je pro vás jako pátek 13.

PLECHOVKY

Přes všechny ten plech k vám začíná prolézat zimní únava. Nepodvolte se jí a najděte si novou výzvu. Už dlouho Midgardem kolují legendy o PPP (Peco Peco Pegas). Polárka vám bude svítit na cestu a se čtyřmi P už je úspěch zaručen!

ASSASSIN

Vztah s vaším smokiem se stává příliš důvěrným. Vylezte z cloaku dřív než bude pozdě. Ne vždy platí: Co je malý to je milý a v posteli roztomilý. Skvrny na Měsíci vám pomohou vzpamatovat se z těžkých rozchodů, vzhlížejte k ním!

MONK

Léta dřiny v posilovně se konečně vyplatila! Ulovili jste na svůj vypracovaný hrudník partnerku. Bohužel planeta Jupiter, která vládne letošním zimním měsícům způsobuje, že vaši partnerku neustále bolí hlava, hlavně ve večerních hodinách.

GM

Už delší dobu jste zaujati špatným osudem hunterů. Zimní luna vám vnukla nápad jak ukončit jejich agónii a vážně přemýšlíte o tom jestli nepostavit toto povolání mimo zákon.



Zajímavé novinky zpod Jamieiny sukýnky

Nová Reborn celebrita: Vojen

Módní převrat!

Už nikdy! Nikdy!! Nebudete muset chodit škaredí jenom proto, abyste na sobě měli užitečný headgear EQ. Přichází revoluční kostýmy! Tento malý zázrak si jednoduše oblečete a překryjete tak eq, který máte na sobě. Vidět jde jen kostým. Např. priestka na obrázku na sobě klidně může mít oblečenou Poopoo hat doplněnou o slotové glasses. Ale my místo toho vidíme Costume: Mini Crown a Costume: Butterfly Ears.



tenmuki.deviantart.com

I přes svoji krátkou kariéru se navždy zapsal do našich srdcí. Hlášky: "Pozor, viděl jsem Vojena v Payonu, nechodte tudy!" nebo: "Vojene, ty si tu už kamarády nikdy neuděláš," mluví za vše. Průřez Vojenovou kariérou:

1. Vojen hledá kamarády a zuřivě nabízí věci na mainu, ve městech, kdekoliv.
2. Vojen v pekle (*Vojen: puste me spekla ja us budu hodny*)
3. Poté co se dostal z pekla - jailu, byl zabanován za vydávání se za GM.

Ještě větší módní převrat

Další módní senzací jsou garmenty, které jdou skutečně vidět na postavičce. Zatím jsem objevila jen dva: křídla (má je HP na obrázku) a batůžek, který kromě toho, že jsou na něm přišití poringové a je super roztomilý, ještě umí greed! Módní převrat pokračuje! Nedávno mi oznámil Baal, že konečně přišel na to, jak přidat spoustu nových účesů. Bohužel to chce nového klienta a tak si budeme muset ještě nějakou dobu počkat. Každopádně ale už svítá na lepší časy!

Reborn Times baby

Dále sledujeme jeho osudy a nyní víme, že se jedná o chlapečka. K vánocům dostal chřestítka a přebalovací deku a jméno je stále v řešení. Máte nějaký návrh?

Mounty

K této novince není co dodat, prostě se podívejte, zaslíntejte si a pak utíkejte na tržnici k Event Lady směřit dukáty.

Rada RT: Nemáte-li dukáty, pište články do časopisu!



Love You!



SEZNAMKA

Usmíváte se na ostatní v davu, protože doufáte, že se na to někdo chytí? Jeden z desíti opětuje úsměv a míří k vám a vy pevně věříte, že je to ten pravý, až do chvíle než zjistíte, že vás přešel a mluví s někým za vašimi zády? Nebud'te naivní, vsad'te na osvědčené metody. Vsad'te na Reborn Times seznamku!

FEŠNÝ LORD KNIGHT, S KRÁSNÝMI VLÁSKAMI, HLADÁ PRIATELA

Vyžadujem od teba absenciu predsudkov, dobrý vkus, príjemný vzhľad, záľubu v česaní mojich vlasov a ochotu vrhať sa bezhlavo do mojej náruče.

Za to ti dám moje vrelé city, do rúk moju veľkú obojručnú zbraň, a možno aj pár centimetrov mojich krásnych zlatých vlasov.

Spojme svoje osudy a postavme sa celému neprajnému svetu, ktorý nie je naklonený čistej láske medzi mužmi!

Zlatohlavka (alias Crazy Horse)

ÚLOVEK MĚSÍCE

Slečna neurčitého povolání s velkou dávkou tajemnosti a podivných (ne protivných!) způsobů, ověnčená titulem Roštěnky všeho světa hledá: Chytrého, moudrého, hezkého, bohatého a vždy ochotného podivína. Prostě holku pro všechno.

PM/Mail Tenten chan

ÚCHYLÁKOV

A OKOLÍ

Mladý úchylnej chlap hledá mladou úchylnou holku.
zn.: zdělanost není problém
PM/Mail: Pomocník slabým

ŠVIHÁK ALDEBARANSKÝ OPĚT NA LOVU!

Píši Ti ač neznám Tě, ale má mysl se tebou zaobírá už několik dní. Potkali jsme se 14. 2. pod Aldebaranskou věží a mé srdce od té chvíle nenalezlo pokoje. Nebud' nesmělá a ozvi se. Budu na tebe čekat na našem místě pod slunečníky každý den.

P.S.: Neustále vzpomínám jak ti letný vánek čechral vlasy a Ty jsi stála u zábradlí a krmila aldebaranské labuť. Obrázek hodný zapamatování do konce života. Škoda, že jsem se tě nikdy nezeptal na jméno.

PM/Mail: Dr Yueh

JEDINĚ IRL!

Mladá a svobodná GM slečna hledá někoho, kdo by jí zformátoval počítač.

PS: platím v naturáliích.

PM/Mail: Jamie

Podej si inzerát a najdi svou spřízněnou duši už v příštím čísle piš na:
Reborn.times@gmail.com
Akce: za inzerát s fotkou 10 dukátů

OSOBNOSTI REBORNU 2012

Vyber toho nej!

KATEGORIE

Hlavní:

Osobnost
Guilda
GM
Hráč

Vedlejší:

Objev
Fair-Play
Lucker
Závislák
Osina v zadku

Speciální:

Cena časopisu Reborn
Times
- za nejlepší článek



TENTENINY PROCHÁZKY MIDGARDEM ANEB JAK SE ŽIJE V HLAVNÍM MĚSTĚ DOBRODRUHŮ

Jednoho odpoledne během přestávky v zimním spánku (tzn. popíjení saké v nejmenovaném podniku v Amatsu) se k Tenten chan přikradla zvědavá nálada. Taková věc je krajně zákeřná a nakažlivá. Nejen, že překonala všechny obrany (cicada/mdf/ilusionary etec vše naprosto k ničemu), ale navíc disponovala rychlostí Lord kinghta kombinovanou s úderností instantní asury! Podlehnutí naší hrdinky tudíž není žádný div. Jenomže odkud se taková strašlivá síla vzala? Někteří jazykové tvrdí, že milá Tenten nepotkala nikoho jiného než obávanou JAMIE!

At už to bylo jakkoliv, draží čtenáři, není tajemství jak naše průzkumnice nakažena touto výše popsanou zákeřnou chcete-li nemocí vyrazila. Byla oblečena v tradiční šat svého všetečného povolání s Wanderer Sakatem na hlavě, aby zakryla pohodlně usazené, ale nedočkavé vzrušení ve svých očích. Poněkud znepokojivý lehký úsměv na rtech byl zamaskován romatic flowerem s její oblíbenou příchutí pampelišky doplněného leskem na rty jahodové příchutě. Díky růžovým tvářím od popíjení saké vypadala naprosto neškodně.

HALLOWEEN?

Jako první byl samozřejmě průzkum počínajících vánočních a probíhajících halowenkých „trhů“ v Pronteře respektive její světoznámou tržnici. Mimo neustále vyvolávání: „Koupím moja! Prodám moja! (nejdřív měla podezření na druh plyšáka) a sem tam:“ dám víc, dám víc! Ne! Já dám víc! „nebo dokonce: “Ne, on nedá víc!“ Neshledala nic zajímavého ani nového, což se ovšem nedá říct o městě samotném!

V Pronteře je momentálně k vidění jedna zvláštnost za druhou...nejen, že je zde permanentní noc a vkusná výzdoba Halloweenu – byly zjištěny celkem zarážející anomálie. Úřady sice vytrvale

tvrdí něco o prasklé vodě, v důsledku čehož se stalo několik domů a silnic nevyužitelnými včetně části náměstí (propadliště). Nicméně byl jeho královskou milostí Tristanem vyhlášen stav ostražitosti, kterému se z víc než jednoho důvodu nelze podívat:

Tenten například s údivem zjistila, že do propadliště se nedá díky zvláštní bariéře normálním způsobem dostat! Ale nebyli by to pronterští dobrodruzi, kdyby brzo nepřišli na hodně způsobů jak tuto bariéru i příkop/y překonat. Assassini a skalkeři ji překonávají podivným skokem vzad. Priesti kouzlí za nedostupné části jednoduchá kouzla s efektem osobního teleportu. Takewoni se rozběhnou tak rychle, že bariéru prostě přeletí. Ninjové používají svůj stínový skok a linky zase vysoký! Zkrátka změnilo se to v samostatnou disciplínu pronterského života. Tyto způsoby přepravy jsou využívány i po instalaci provizorních můstků královskými úředníky (1.12!!!). Běžní občané ale musí trhlinu bohužel ve většině případů obcházet.

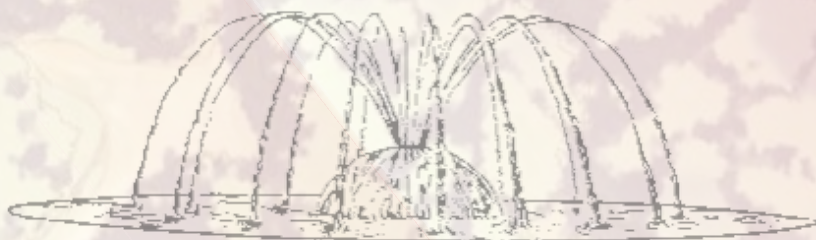
Další podivností je skoro prázdný příkop královského hradu s mizející a objevující se vodou, což by ještě nebylo tak zvláštní. Konec konců trochu prosakuje voda, co je na tom zvláštního? Ale věděli jste, že nejde nabrat do lahve? Neboť

ani High Priestka se zbožnou auru kolem své sličné postavy a poněkud méně zbožným jménem Kamasutra nedokáže tuto vodu posvětit ani jinak mocným skillem Aqua benedicta.

Pokud se podobně jako Tenten budete chtít dostat do hradu a tedy budete procházet přes most spojující ho s městem je celkem snadné si přivodit těžký úraz. Most se totiž stal z velké části jen iluzí a propadnete se do již zmiňovaného příkopu, kde jste již očekáváni pijavicemi i blátem – bohužel královští úředníci tento neduh zatím nijak neřeší. Avšak k Tenteninému zklamání zbytek hradu je úplně dokonale normální, kromě faktu že je to jediné místo Prontery zalité slunečním světlem ačkoli se ze samotného města můžete domnívat o opaku.

Když přidáte malou invazi temných sil démonů i běžných obyvatel onoho světa včetně propagandistického oddílu Dark Priestů, snad nikdo neuvěří oficiální verzi. Mimochodem právě ze zmiňovaných démonů lze násilnými prostředky získávat moja, která královští úředníci směňují za hodnotné odměny pro odvážné dobrodruhy, jenž jsou ochotni se jim postavit. Někteří dokonce pořádají nájezdy do samotného Niffleimu- města mrtvých. Vyjádření Hell se nám vzhledem k jejímu stavu nepovedlo získat (odmítá mluvit o čemkoliv kromě své drahé matky).

Výše uvedené bylo pro Tenten posednutou zvědavostí zajímavé, ale zdaleka ne tak, jako život v Pronterě sám o sobě, respektive v jejich různých zákoutích do kterých se s nadšením ponořila jen co si našla vhodnou záminku pro podivné chování – čímž se myslí průkaz novináře Reborn Times se šekovou knížkou Jamie spolu s malou armádou klonů (ne tu z hvězdných válek ani Anakinovu) a několika objevenými či příhodně najatými agenty.



ROMANTIKA POD FONTANOU

Pokud jste Pronteru už někdy navštívili, určitě víte, že hlavní centrum života i dobrodruhu v ní žijících je fontána uprostřed centrálního náměstí. Po velkou část roku zde můžete narazit na jakékoliv povolání, které Vás napadne skoro v libovolnou hodinu.

A jak tušíte, drazí čtenáři, právě zde započal průzkum. Většina dobrodruhů bývá soustředěna na jižní části náměstí, která se v dnešní době dá rozdělit na propadliště s můstky směřující do Tool shopu, bankéři, poště, úředníkům i diskuznímu kroužku číslo 1 a 2 jménem PVP, ke kterému se ještě vrátíme. Tento prostor je ohraničen stejným propadlištěm i z jihu, kde nabízí své baličské schopnosti nejenom Ježíšek. Mluvím samozřejmě o Gordovy na kterého upozornila Aburey: "Gordo a nějaká holka, aspoň vždycky vidím gorda s nějakou holkou:D" Tenten nelenila a pokusila se získat nějaké nezávislé vyjádření, jak to bylo myšleno. Povedlo se ji odchytit Spona cestou do hospody: "No gordona som neregistroval kromě toho, co dělal se Sakurou nějaké zvieracie zvuky asi 10 minutXD." Později se k tomu vyjádřil i pravidelný

člen Diskuzního pvp kroužku Hiorinmaru: "Pouziva tu krabici jako balici prvek – co k tomu dodat je dobrej" .

Na jihovýchodní straně náměstí těsně nad místem mistra výkupčího, kterého ohrožuje pomyslný Damoklův meč povážlivě nahnutého sloupu, se nachází oblíbené místo na sezení již zmíněné H. priestky Kamasutry - často vídaná spolu se Spixim, jehož osud i jméno jsou nyní skoro zapomenuty a jeho místo pomalu zaujímá Hiorinmaru spolu s Dublinem. Poblíž výkupčího má místo i pár Ashlinecka a Dr Greg (a malé Larcus) nebo Daren a Sakura či Ritchey a Medisen. (Ritchey reagoval na Tenteniny pokusy o novinářinu dosti popuzeně: „Já tě zažaluju za křivou výpověď a vydávání se za jinou osobu!“ Což naše hrdinka moc nechápala...)

Po 3 denním slídění našich agentů jsme objevili i přátelské vztahy mezi Zitou + Medisen, Kokoska+Traperka, Centropen + Sakrman, Hiorinmaru + Khaleesi, nebo častý výskyt Hodneho avokáda, Ajiska, Mad Death (Jehož slabinou jest slaná voda v jakékoli koncentraci) a dalších. Jejichž soukromí probereme snad jindy ;)

Dál na východ je skoro nikdy neobsazený Skupinový běžecký kroužek pvp 3 aneb CTF, a o kousek dál oblíbená pronterská hospoda i ubytovna Nenkaras, kterou prozatím ještě necháme být. O něco málo výš přes ulici severovýchodně od fontány, je Barevné centrum váženého Tondy Toulena který ve své práci skutečně vyniká. Možno zde narazit na bezpočet žen, transvestitů i mužů čekajících na obarvení svých šatů i vlasů. Drahým čtenářům však doporučujeme zadržet dech, jako rozpouštědlo pro barvy používá pan Toulén nic jiného než chemikálii, která jest jeho jmenovkyní. Poblíž tohoto barevného místa na lavičce u fontány ráda sedává Arye spolu s Jesikou. Čtenáři znalého pronterských poměrů jistě neuniklo, že jsme vynechali místo u informační cedule rádia Braník kde ráčí odpočívat poněkud méně extravagantní a ruchu přející dobrodruhové.

Tolik k samotnému centru Pronteru jeho fontáně a hlavnímu náměstí, jak jsem slíbila nyní upřeme pozornost na Diskuzní kroužek aneb Pvp aréna v praxi!



DISKUZNÍ KROUŽEK ANEB PVP ARÉNA V PRAXI

V zásadě se dá označit za nejdokonalejší diskusní prostor v celém Midgardu. Můžete svůj názor vyjádřit jakkoliv, od slušného vyjadřování přes stydlivé šeptání až po řvaní na celou mapu. A jestli Vám náhodou dojdou argumenty... vždy se můžete vyjádřit poněkud méně civilizovaně a zvrátit tak průběh diskuze! Do této kategorie patří valná část starého osazenstva pvp. Pokud si nekoušou nudou nehty/podrážky a mají o čem mluvit, tak sedí a mluví. Pokud nemluví tak se nudí do té doby, než uznají, že je čas zabít vše, na co stačí nebo vidí. Speciální podkategorii tvoří Acolite classy respektive priesti, kteří ani tak nezabíjejí, ale prudí a prudí nebo vedou epické souboje s hůlkami popřípadě Holy lightem. K těm samozřejmě patří i mladí monkové, kteří se drží pravidla 3 vteřin, aneb: Ahoj, asura, du pryč :P!

Další sorta lidí jsou relativní nováčci a staří egomaniaci. Chovají se v zásadě úplně stejně. Jde jim o jediné - snaha zabít, vše co se nachází v zóně jejich dosahu. Jediný rozdíl je v účinnosti a projevech statečnosti. Jak asi tušíte, nováček často zemře dřív než udělá nějaké škody, kdežto egomaniak nezřídka položí 90-100% pvp. Pokud zemřou (nejlíp opakovaně) vyslechnete si od dušičky Egoisty naučný slovník nadávek vzor 1 až 100 (případně šílený smích), kdežto nováček začne škemrat - což mu nezabrání v pokusech o Vaše zavraždění ve chvíli, kdy si bude myslet, že nedáváte pozor.

Mezi stálé členy tohoto vybraného společenství patří Hiorinmaru, Mad Death, Arye, Vitek, Tenten chan, Portmen - pravidelná to uklízečka pvp, Flexi, Kevor, Zita, Yoo Sin jenž momentálně levituje nad filozofickými otázkami, Kamasutra, Hyuuga, Rasputin II, Sagara Sosuke (zanepřázdňen tvorbou animací) a mnoho dalších, kteří se zde více nebo méně pravidelně vyskytují v různých převlecích.

HOSPODA

Jako další místo kde můžete narazit na dobrodruhy Prontery v hojném počtu jsou bezesporu hospody! Již zmíněný podnik **Nenkaras** často obsazený trojicí **Spon, Rasputin, Mc Mnich**. S každým byl proveden pokus o zpověď, ale jejich míra ukecanosti se značně liší.

Tak kupříkladu Rasputin:

Co te laka na pronterských hospodach? oO

R: hm co jako?
Ach jo, trochu rp prosim:D
R: rp?
Pry jsi casto v ubytovan za kovarnou

Kazisvet : roly play!

R: jsem mno, full sp / hp za 500z?

Takze ciste ptaktice duvody:).

Nemusis pak casto na zachod?

R: no dobre..
gmka mi tam summoni veci

xdd s vama je radost delat rozhovory:D

R: v pronte na namesti by to nebylo nejlepsi a do hospody nikdo nechodi.

okii,tak to je vse díky za rozhovor!

A nebo Spon, který projevil jistou dávku talentu v odklonění pozornosti od své osoby:

Jste tu casto?

S: jo, ja tu afkuju kazdej den :D
oO proc tady?

S: lebo tu mam zakotvene aj ine chary a nikto mi tu nespamuje chat :D

hm hm nevis kdo tu jeste byva casto?

S: rasputin, mc mnich a to je tak vse

Oki:) moc dik

S: chystas se stehovat? xD

Nene jen mam ukol od Jamie

S: kto se flaka po hospodach? :D

Ropochacek : ja

Vysetruju zivot v pronte

S: nezapomen na vojena :D to je kral pronty :D

Vojen?

S: j :D

Co to je zac?D

S:ty to nevis?

ee

S: stastny clovek :D

fakt?

S: zeptej se na mainu a hned poleti par nadavok :D

(Main) mam dotaz kdo je vojen?

(Main) 'Kuroko' :
selebrita

rebornu...alias
novy virus

(Main)

(Main) 'Beard' :

borec (Main) 'Marx' : to je dobra otazka)

S: je to strasny spamer...preslavil se hlaskou: kod me vyexpi :D kterou dokaze spamovat kazdych 5 minut :D

xddd ses poklad spone

S:ja vim, to je vlastne cela rodina, vojen spolu s messinkou :D a jeste tu maji nejakeho bratrance :D. Mnozi se to jako haved :D

super tohle jsem hledala

S: vsak s nim udelej rozhovor

Tímto nás dokonale rozžhavl natolik, že jsme zapomněli na chudáka Mc Mnicha, kterému to určitě někdy vynahradíme. Ale zpátky k Vojenovi! Tenten se ho samozřejmě pokusila kontaktovat:

VOJEN PRONTERSKÝ KRÁL

PÁTRÁNÍ PO VOJENOVÍ

Mohl by se mi ten vojen ozvat?:) *se obavam, ze by to mohlo vyjit (Main) 'Hexo' : bych to neriskoval :D*
Mam na tebe takovou zadost:) *N: co hces*
Ozvala se postava Nelina N: ano?
Ahoj ty jsi vojen? N: jasem vojine (Main) 'Kuroko' : ale mas odvahu o_o (Main) 'Blind Mag' : Ja
kazdy znal :D N: co too ej no zacinas byt celkem znama osobnost a delam clanek o prontere... Muzes mi teda o sobe neco prozradit? treba nejake perlicky N: das mi 100kk? (Poznámka : Tenten
netušila ze Vojen místo M používá kk...)
hm pokud semí to bude libit proc ne:) *N::)*
Tak co? muzu se ptat? *N: promin, ale vojen tu není :D sakraaa, proc:D N: srandaa ... ale ! je to jeho postava*
Nelina? N: hm, nevis kdy tu bude? N: tu kazi :D cozee N: trochu si s vojenem pisu a chtel po me, abych mu nacheatoval penize :D. Tak mi dal login :p abych mu to tu trochu hacknul.

Jak vidíte svět i Prontera je plná překvapení! Následně začali Kazi a Ten chan spolupracovat na dolování informací o Vojenovi. Kapku to ztěžoval fakt, že za každou otázku si chtěl účtovat 7k aneb 7M, což bylo nad možností šekové knížky Jamie respektive odvahy Tenten. Naštěstí naprosto famózní agent Kazi 007 zvládl nemožné a informace narůstaly. Dokonce se náš cíl povedlo vizuálně potvrdit! (skype).
A co jsme se dozvěděli? Vojenovi je 11 let jmenuje se Lukáš má 2 sestry 10(violeta) a Určitě Vás bude více zajímat, interview:

Tak muzem zacit V:jo, tradedej Po interview:) *By me zajmalo Kolikk ti je jak dlouho hrajes co rikas na podminky novacku na ro? V: josuper jemi 11let a jmenuji se lukas a hrju 2roky (To Kazisvet) : mam otevrenej obchod na 200K a zpovidam:D*
oO uz 2 roky? V: jo ja myslela ze jsi novacek, nevadi V: ne, nejsem jake mas nejradsi postavy? V:crusadera smim se zeptat proc? nebo jestli chces prozradit nick? V: libisemi a ubira hodne xd jaky mas
build? (nemusis odpovidat jetli nechces) V: nemusim, menuje se lukas:) das mitych 200k jasne jen co skoncime bude to tak do 5 minut:) V: ok Hraje i nekdo z rodiny? nebo jak sji zacal s ro? V: jo aji segrabracha segra
sestrenice bratranec Pani takze asi vsichni pribuzni? V: jo us musimkoncít honem Aha tak poslendi otazka to me na tebe vubec privedlo:) V: no Pry jsi proslul obtezovanim lidi v pronte rikaji ti
virus. Chces jim neco vzkazat? V:ne V: ze jse omlouvam Mnohokrat dekuji za rozhovor:) Ahoj a krasne svatky:) V: ze jse omlouvam, jo tebe tez Obchod byl uspesne proveden.

Nicméně už druhý den skončil v Jailu u sbírání houbiček. Následně proběhla menší psychologická válka napříč main chatem (ukončena až na irc), kde některé hlášky dosahovaly úplně nového rozměru. Většina je nepubliko-vatelná, ale z námi vybrané poznámky od autora s kódovým jménem Drzoun-nek: „Az se naucis tatinku psat, pak mozna :D“ si i neinformovaný čtenář může udělat obrázek.

Jak vidíte, drazí čtenáři, v Proteře je živo a veselo, někdy (dost často) se může zdát, že je to tiché místo se sedícími dobrodruhy kolem náměstí klimbajících únavou, ale věřte, že je to pouze slupka schovávající neskutečné příběhy života.

PS: Snad jste si to užily alespoň z poloviny tak, jako já sběr informací.

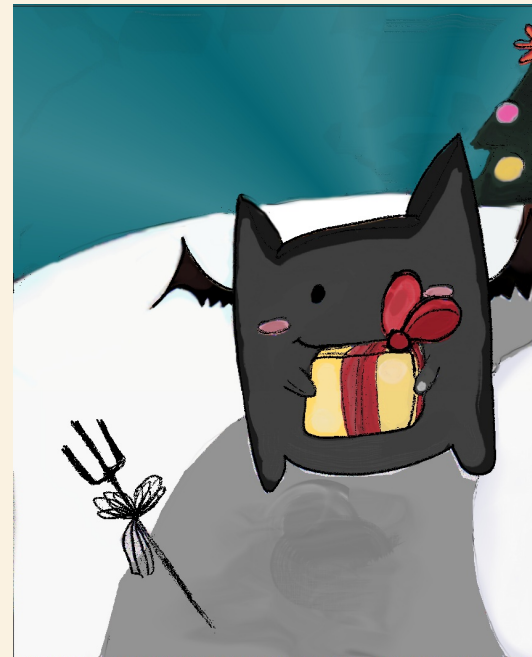
Vaše Tenten chan nejvšetečnější, nejotravnější i nejpomstychtivější zlobidlo na serveru. (A taky Roštěnka :P)

FANART

REBORN

O

VĀNOCÍCH



ODMĚNY:

Kuroko získává Snowman hat. Carly, Mayuko, Nyn a Michele na výběr z Santa Poring Hat a Rudolp Santa Hat.

JARNÍ FANART SOUTĚŽ N EVENT

Posílejte do 10. 3. 2
na: Reborn.Times@gma
a vyhraďte luxusní Costume: Y



Veselé Vánoce na Rebornu



Vám přeje celý GM tým a Kuroko



IA TÉMA:

013

il.com

Yellow Hat



Storm guse Happy X-mas michele

POVÍDKY O VÁNOCÍCH

Součástí jednoho z adventních eventů bylo napsat vánoční historku na pár vět. Nebyli by to ale reborn hráči, kdyby nás nepřekvapili! A nenapsali několikastránkové povídky. My jsme vybrali některé z nich vybral a rozhodli se jim dopřát věčnou slávu, které díky našemu zveřejnění rozhodně dosáhnou!

Sponova povídka

Kde bolo, tam bolo, možno to aj nebolo, ale všetko to začalo v nádhernom zasneženom meste, ktoré domorodý obyvatelia a zopár dobrodruhov nazývajú Lutie. Mesto už na prvý pohľad očarovalo svojou atmosférou, neustálím snežením a zázračná rieka, ktorá aj napriek mimoriadne nízkym mínusovým teplotám vždy tečie. A práve v hĺbinách tejto rieky sa odohráva náš príbeh. Aj keď na to potôčik nevyzerá, tak mnoho ľudí potvrdí, že je mimoriadne hlboký a vraj ukrýva zázračnú podvodnú krajinu.

Jedného dňa, ktorý sa ničím zvláštnym nelíšil od ostatných sa udatný pracovník Lutijskej továrne na hračky, ktorý sa volal Smoukie po jednom zo slávnych vodcov Smokieov, vydal odovzdať vianočný darček slávnej a nádhornej Lutijskej princeznej Chepet, ktorá bola zároveň aj jeho tajnou láskou. Princezna sa zvyčajne zdržiavala pri obrovskom vianočnom stromčeku, pretože zbožňovala voňavú atmosféru Vianoc, ktorá potom v Lutie ostávala skoro celý zvyšok roka. Avšak hneď ako Smoukie prišiel k stromčeku mu začalo byť niečo divné. Princezná pri ňom nestála. Udatný pracovník továrne na hračky (ktorá je mimochodom najväčším dodávateľom Dolliiek v celom Midgarde) si pomyslel, že státie pri stromčeku princeznu omrzelo a išla konečne domov venovať sa zmyslupnejšej aktivite, ako je napríklad hranie ROčka, ale v tom si všimol divného strašidelného klauna neovládateľne žonglujúceho so svojimi gulami, ktorý mu hneď prišiel podozrivý. Keďže nikdy nemal klaunov, hneď vytasil svoju +7 Katanu s tromi Wolf

kartamy a rukoveťou zložil klauna k zemi. Klaun mu zo strachu povedal, že princeznu naposledy videl keď išla zahasíť svoj smäd vodou z potoka (ktorá mala podľa časopisu Reborn Times najväčšie množstvo minerálov v celom Midgarde).

Smoukie sa teda vydal prehladať breh rieky a v jednom momente sa mu zdalo, akoby pod jedným z mostom uvidel zelený záblesk, ktorý v momente zmizol vo vode s mohutným žblknutím, ktoré rozvírilo aj tak dosť nepokojnú hladinu rieky. Keďže bol dobrodružnej povahy, ktorá bola väčšinou skôr prekliatím ako darom, sa musel ísť hneď pozrieť čo bol ten podivný zelený záblesk. Nasadil si špeciálnu potápačskú masku, ktorú dávajú zdarma pri každom vstupe do Izlude dungeonu, a s rozbúšeným srdcom skočil do vody. V prvom momente ostal v absolútnom šoku, lebo voda aj napriek tomu, že nebola zamrznutá bola absolútne studená. Po chvíli sa však upokojil a s prekvapením zistil, že rieka sa postupne

rozširuje do obrovského jazera, na ktorom leží obrovský ostrov, Lutie. Na spodku zbadal obrovský zámok, ktorý bol podľa bublinkiek stúpajúcich hore obývaný.

Keďže bol veľmi zlý plavec tak sa s obrovskými problémami postupne "doplavil" k zámku a tomu, čo videl cez jedno z okien vo veži nemohol uveriť. Bola tam princezná Chepet zviazaná chaluhamy a strážená dvoma zelenými obludami



so zápalkou. Keď sa už chystal vyraziť okno a vtrhnúť dnu, tak ho zo zadu prekvapil onen zelený tvor, ale tento mal na hlave mikulášsku čiapku. Prihovoril sa k Smoukiemu a po krátkom dialógu Smoukie zistil, že táto obluda nieje rovnaký druh ako ostatné a tiež chce Chepet pomôcť, lebo sú dlhoroční priatelia a bol to práve on, ktorého videl pod mostom na hladine. Spolu sa vydali do zámku hlavným vchodom, keďže zistili, že okno vo vode rozkopnúť nejde. Pri vchode v okamihu zneškodnili strážne a začali sa opatrne zakrádať po zámku. Mali neuveriteľné šťastie, lebo väčšina zelených stvorení práve oslavovala únos princeznej a Vianoce, takže už boli priveľmi "spoločensky unavený" na to, aby sa vôbec udržali na nohách. Takto pokračovali hradom netušiac, že ich sleduje pán hradu a celého podvodného kráľovstva, zlý pes, ktorý je preživšími nazývaný Hatii, alebo aj vládca Garm.



Smoukie sa spolu so škriatkom dostali takmer nepozorovane až do veže, kde bola uveznevá princezná Chepet. Vyhodili dvere do vzduchu pomocou Magnum Breaku a bleskovo zneškodnili dvoch strážnych škriatkov. Mysliac si, že už prekonal všetky nástrahy sa rozbehli k princeznej no zrazu ich zastavil ohromný rev prichádzajúci zvonka. Zrazu sa zrútila celá stena a pred nimi stál samotný Hatii. Prepukla v nich absolútna panika, lebo proti takto silnému protivníkovi ešte nikdy nikdo z nich nebojoval. Smoukie iba inštinktívne použil schopnosť odolnosti dedenú v ich rodine už storočia, Endure, a rozbehol sa k obrovskému ľadovému psovi. On ale použil útok tak nečakaný, že Smoukiemu nepomohol ani jeho Endure. Zrazu po celej komnate začal fúkať strašný vietor a padať obrovské krúpy, ktoré dopadali na zem sťa meteority.

Smoukie bol tak premrznutý, že sa nevládal ani pohnúť, a myslel si že je už všetko stratené. Venoval teda posledný pohľad princeznej Chepet, ale to čo videl, ho neskutočne šokovalo. Princezna bola po Hatiiho útoku vážne zranená a upadla do bezvedomia. V tom sa v Smoukiem čosi zlomilo. Začal sa ho zmocňovať hnev, až ho nakoniec celkom ovládol a z mladého udatného pracovníka firmy na hračky a mimochodom aj knighta sa zrazu stal mýtický bojovník, o ktorom legendy hovorili, že sa nazýva Stormy Knight. Takáto premena sa stávala raz za milénium,

takže sa to pokladalo iba za výmysel.

Smoukiemu ako Stormy Knightovi ohromne narástla sila, až natoľko, že sa znova vedel hýbať. Medzi ním a Hatii sa strhol krutý boj. Bolo to takmer vyrovnané, avšak keďže Hatii sa potkol o svoj vlastný chvost, tak dal Smoukiemu obrovitánsku výhodu a on ju aj využil. V okamihu presekol Hatiiho a keď sa presvedčil, že je naozaj poňom, rozbehol sa za princeznou. Našťastie sa ukázalo, že zelený škriatok so Santa Hatkou má aj liečiteľské schopnosti. Vyriekol magické formulky a vyliečil princeznu zranenia.

Všetci sa šťastný vrátili naspäť do Lutie, kde Smoukie odovzdal princezne svoj darček a povzbudený svojím víťazstvom nad tak silným súperom, prezradil svoje city k princeznej. Tá sa tiež priznala, že už dávno k nemu niečo

cítila. Vypadalo to na šťastný koniec, avšak v tej chvíli prišla Midgardská tajná polícia a odviedla Smoukieho ala Stormy Knighta.

Chepet, aj so svojim verným kamarátom škriatkom dlho pátrala čo sa s ním stalo, až napokon zistila že ho ukrývajú v druhom poschodí Lutijskej firmy na hračky. Hneď sa tam rozbehla. Prebehla prvým poschodím až sa dostala ku schodom, ktoré však bohužiaľ neboli nič viac, ako kopa nesymetricky položených darčiekov. Aj keď sa sebeviac snažila, vždy keď sa už blížila k vrcholu, tak sa kopa o kus zosypala, takže ona ju musela znova nahádzať na seba a pokúsiť sa vyliezť znova, ale nikdy sa jej to nedarilo, preto v prvom poschodí stále blúdi a hľadá niekoho, kto by jej pomohol dostať sa k Smoukiemu. A na druhom poschodí sa aj samotný Smoukie oslobodil z výskumného centra Midgardskej tajnej polície, ale táto miestnosť bola prekliata, takže vždy keď stúpil do portálu, ktorý by ho dostal do prvého poschodia, tak ho to odhodilo náhodne na hocikaké miesto na tomto poschodí.

Od tohto dňa sú v Lutie každý deň Vianoce, ako kompenzácia utrpenia týchto dvoch ľudí. Povráva sa, že obaja sa o to pokúšajú až dodnes a vraj sa o to budú vždy snažiť. Možno až kým ich to neomrzí.

- THE END -

Záchrana Vánoc

Zdalo se, že nikdy nepřestane sněžit. Sněhová kalamita postihla Midgard již před měsícem. Lidé se ukrývali ve svých domovech a čekali na zázrak. Ale prosinec uplynul jako voda a už byly Vánoce - a přesto se nezdálo, že by se počasí zachtělo přestat sněžit...

Mag se překulila na posteli a div že nepadla. Byla jsem ovšem na pochybách, zda by jí rána, kterou by tím způsobila, vůbec probudila. Patřily jsme k dobrodruhům, kteří pomáhali lidem uvězněným ve vlastních domech tím, že jim dodávali jídlo. Poslední dny byly hektické.

Podívala jsem se z okna. Přes hustou clonu neustále padajících sněhových vloček nebylo téměř nic vidět. Bez čarodějů, kteří na rozpuštění sněhu používali svá ohnivá kouzla, by byly domy zapadané až po komíny. Bez vánočních ozdob byly zasněžené ulice depresivní.

„Musíme s tím něco udělat,“ ozval se tichý hlas. Úplně jsem nadskočila, když Mag tak znenadání promluvila.

„Hej, takhle mě nestraš!“ zamračila jsem se na ni.

„Promiň, promiň. Ale snad souhlasíš s tím, že bychom měly s tím počasím něco dělat.“

Pokrčila jsem rameny. Vážně bychom s tím něco dokázaly my dvě?

„A kde bys chtěla začít?“ zeptala jsem se s lehce nadzvednutým obočím. Tohle už mou spolubydlící zarazilo.

„Hm. Najdeme ducha Vánoc a požádáme ho, aby zastavil sních?“

Plácla jsem se rukou do čela. „Jo, to fakt vyjde,“ odfrkla jsem si.

„Myslíš? Mě to jen tak napadlo a popravdě, myslela jsem si, že ti to bude připadat jako blbost...“ zarazila se.

„Jasně, že je to blbost!“ málem jsem zakřičela, ale dokázala jsem se naštěstí ovládnout.

Znovu jsem se podívala z okna. Chápala jsem, proč chce zachránit nejkrásnější čas roku. Možná není až tak špatný nápad se o to alespoň pokusit...

„Myslím, že vím, kde začít...“ zamumlala tiše. Celá se přitom rozzářila. „Máš portáldo Lutie?“

Znovu jsem přikývla.

Vytáhla jsem si Modrý drahokam, který byl k přenesení těl na jiné místo potřebný. Mag se mezitím vyzbrojila.

Pronesla jsem několik slov ve Starém jazyce.

Drahokam zmizel, ale namísto toho se při vyslovení „Lutie!“ objevil portál. Mag na nic nečekala a vešla do něj; já ji následovala.

V Lutii sněžilo celoročně, ale i tady bylo znát, že až tolik sněhu vesnici překvapilo. Stejně jako v dalších koutech kontinentu se nikdo neodvážil ven.

„Je tu fakt zima,“ povzdechla jsem si a přitáhla si kabát více k tělu. Za sebe i Mag jsem se pomodlila a naše chůze se zrychlila.

Mířily jsme k pláním pod Lutii. Mag mi cestou vysvětlovala svůj plán. Garm byl silné monstrum žijící právě u tohoto jinak poklidného městečka. Byl znám pro své magické útoky, které způsobovaly sněhové bouře.

Netrvalo nám dlouho, než jsme jej našly. Pomocí modliteb jsem na Mag seslala všemožné ochrany a posílení.

„Hej, Garme,“ zavolala na monstrum. Nepatřil mezi nejsilnější monstra, která se dokázala dorozumívat lidskou řečí, a tak jsem si nebyla jistá, zda jí vůbec rozumí.

„Máš něco společného s tím neustálým sněhem?“ zeptala se bez okolků. Garm odpověděl... Útokem. Ohnal se po Mag svou tlapou z ledu, ale ta jeho reakci čekala a uskočila.

„Když to nejde po dobrém...“ usmála se.

K boji používala Mag biče. Jakmile se jednou Mag dostala do svého živlu, přestala vnímat zranění, která jí kdo uděloval. S jejím léčením jsem měla dost práce.

„Arrow Vulcan!“ používala zas a znovu svůj nejsilnější útok.

A pak... Pak se Garm svezl mrtvý k zemi.

Mag unaveně došla na sněhovou pokrývku a stejně tak i já. Častokrát jsem se divila, že mi v její záchraně bohové ještě pomáhají. Museli mít s námi setsakra práce.

Nechápavě jsem sledovala, jak se Mag zvedla a jako ve snu došla až ke Garmovi. Na zemi vedle něj ležel plátěný pytlíček. Doběhla jsem k Mag, abychom zjistily, co v něm je.

Otevřela jej a já v první chvíli ani nevěřila tomu, co vidím. Uvnitř se blyštěl drahokam, jaký jsem



Blind Mag

ještě neviděla. Byl vybroušen takřka dokulata a měl barvy duhy.

„Co je to?“ zeptala jsem se. Mag, stejně užasle, odpověděla, že nemá ponětí.

„Ale určitě to nebude náhoda,“ dodala vzápětí.

„Musíme se vydat do Yuna. Jestli nenajdeme odpověď tam, tak už nikde,“ řekla jsem po chvíli rozvažování. Souhlasila jsem s tím, že tenhle drahokam, ať už dělá cokoli, je důležitý.

Naše cesta do Yuna chvíli trvala - musely jsme najít někoho, kdo tam má portál.

V Yunu jsme vyrazily do knihovny. Podle očekávání tam nikdo nebyl. Několikrát jsem ji už navštívila a tak jsem věděla, jakým způsobem v ní funguje vyhledávání. I tak jsme musely přečíst mnoho svitků, abychom našly potřebnou informaci...

„Mám to!“ vykřikla jsem. Mag se ke mně okamžitě přihnala. Rozdělily jsme si práci - ona se probírala novějšími svitky a já těmi staršími, protože jsem ovládala Starý jazyk.

„Co se tam píše?“ zeptala se.

„Mluví se tam o Garmovi a o tom drahokamu. Pomocí něj se dá zřejmě ovládat počasí... Ovšem obřad může provést jen někdo s velkou duševní silou... A samozřejmě Garm sám,“ shrnula jsem obsah svitku.

„Velkou duševní silou? Asi vím, koho mají na mysli,“ zazubila se. Na můj nechápavý pohled odpověděla jediným slovem: „Papeže.“

Okamžitě mi došlo, že má pravdu - kdo jiný by to měl dokázat?

Mag vytáhla z kapsy červená motýlí křídla, která se dala použít podobně jako portály - podle barvy se rozlišovalo, do jakých všech měst se s jejich pomocí můžete dostat. Tyhle fungovaly jen do Rachelu a Veinsu.

Mag neotálela a v pěti křídlo rozdrtila: „Rachel!“ Vzápětí zmizla. Následovala jsem jejího příkladu. V dalším okamžiku jsem již stála na zasněženém náměstí jinak téměř pouštního města. Spolu s Mag jsme se vydaly do Chechrumniru, kde sídlil

papež.

Mag se v chrámu orientovala, jako by tu už byla. To mě překvapilo. Odvedla nás ke dveřím, před kterými stály stráže.

„Jsem Magnolie. Žádám audienci u papeže. Zná mě,“ řekla autoritativním hlasem. To, že nepoužila jen zkratku svého jména, bylo neobvyklé.

Jeden ze strážců vešel do místnosti, a když se vrátil, byly jsme vpuštěny dovnitř.

„Mag!“ zavolal dětský hlas. Tehdy jsem poprvé uviděla papeže - vlastně papežku...

Nikdy by mě nenapadlo, že nejvyšší představitel víry bude stěží desetileté dítě.

„Vaše svatosti,“ usmála se Mag a poklekla. Následovala jsem jejího příkladu. Papežka k nám došla a jemně nám pokynula, abychom vstaly.

„Co potřebujete?“ zeptala se dívčina. Mag vytáhla drahokam.

„Můžeš tím zastavit sněh,“ řekla jen. Pak se otočila na mě.

„Tady Aireen ti už vysvětlí, co s tím dál,“ dodala. Nadechla jsem se a začala dítěti vysvětlovat, co jsem se ve svitcích dočetla.

„To nezní složitě,“ řekla překvapeně papežka.

„Počkejte tady. Půjdu provést příslušné obřady... A zastavím to příšerné počasí.“

Osaměly jsme. Obřad musela provést papežka sama, tak pravil svitek.

Po hodině jsme zaslechly výkřik. Obě jsme se rozeběhly k místům, kam odešla dívčina, a odkud výkřik i vyšel. Očekávala jsem nejhorší. Litovala jsem, že jsme nešly s dítětem... Teď už může být mrtvá.

Když jsme vpadly do oné místnosti, zarazily jsme se ve dveřích. Papežka stála u okna a tleskala. Rozešly jsme se k ní jako ve snu...

Jak se ukázalo, papežka nevykřikla proto, že by se jí něco stalo... Ale proto, že se obřad povedl. Opravdu přestalo sněžit.

S přípravami na Vánoce se začalo hned, jak čarodějové zbavili Midgard největšího množství sněhu. Svátky se slavily bouřlivěji než kdy dřív - všichni byli šťastní, že přežili ve zdraví. Jen málokdo ví, jakou úlohu v tom všem hrály dvě mladé dobrodružky...

Není vše jak se zdá - Aylin



Byl pozdní vánoční večer. Asi přesně takový večer, jako je právě tento. Tmavě modré nebe bylo poseto zářícími hvězdami a pronteřské ulice byly prázdné, neboť všichni lidé si právě užívali společné rodinné chvíle. Tedy, až na Meridian.

Meridian byla vždycky samotářka, neměla žádné kamarády. Né proto, že by byla špatný člověk, ale o lidi se nazajímala. V jejích očích to byli falešní snobové, myslící jen na sebe. Veškerý svůj volný čas proto trávila na pátém geffenském fieldu mezi divokýma kočkama, kterým říkala Wild Rose. V tento den se ale toulala právě po vylidněné Pronteře a nahlížela do oken rodinných domků, kde energicky svítil vánoční stromeček, jehož světýlka byla z Caterpillarů a šťastné rodiny se přežíraly polévkou ze Swordfishe, nadívaným Peco Pecem s nasekanou Rafflesii a pudingem z Photon Cannona.

„Ach, jaké by to asi bylo, mít nějakou rodinu,“ povzdechla si Meridian. V tom se vedle ní vynořil ušlechtilý novice Gilbert Grissom. „Také znám ten pocit,“ pověděl pološeptem. Meridian se otočila a uviděla malého, mírně zženštilého kluka, který se na ni usmíval, a jeho oči jako by říkaly „Vem si mě!“. Meridian se otočila zpátky k oknu a šmírovala rodinu dál. „Co myslíš, přijali by dva tuláky mezi sebe?“ „Tihle ti? Pochybuju. Tato rodina myslí jen a jen na sebe. Ale co kdybychom zkusili támhle ten domeček přes ulici?“ Meridian se podívala za sebe a uviděla starou chatrč. Vypadala celkem opuštěně, ale zvědavost jí nedala a zeptala se malého Gilberta: „Proč zrovna tento dům?“ Gilbert si přitáhl Meridianino ouško ke své puse a pošeptal jí: „Víš, nesmíš soudit věci podle prvního pohledu. I když

tento dům vypadá zchátrale, pořád má své kouzlo!“. Vzal tedy Meridian za ruku a přešli přes vylidněnou ulici. Zvedli své zmrzlé ruce a společně zaklepli na velké dřevěné dveře. *KLEP, KLEP!*

Dveře se náhle otevřely, jako by na ně již čekaly. Malý Gilbert vyšel hrdým krokem dovnitř a Meridian náhle znejistila. Proč se dveře otevřely, aniž by je někdo otevíral, a proč Gilbert vyšel dovnitř tak jistě, jako by tam už někdy byl? „No ták, neboj se!“ zavolal Gilbert na Meridian. Meridian uposlechla a poslušně přicupitala za Gilbertem. Šli spolu temnou uličkou, která byla poseta zvláštními starožitnými obrazy, rovnou do sklepa. Když přišli na místo, dívala se na ně celkem slušně vypadající skupinka mladých noviců. „Tohle je Meridian, dnes tu bude s námi,“ představil ji Gilbert ostatním. Novicové se k Meridian seběhli a postupně se s ní seznamovali. Posadili naši malou cikánku ke společnému stolu a nabízeli jí různé laskominy, jako například sušené dřívko ze Stone Shootera, nebo namáčené Blue Herby v medu. Nikdo se k ní nikdy nechoval tak hezky, jako tito nováčci. Musela si přehodnotit svůj žebříček „Tak co, Meridian, zůstaneš dnes s námi?“ zeptal se Gilbert. Meridian se trochu zaculila a souhlasně pokývla hlavou.

A tak tato malá gypsy poznala nepoznané. Lidé přeci nejsou tak zlí, jak si myslela, tedy, aspoň ně všichni. Od tohoto okamžiku Meridian společně trávila své volné chvíle s mladými novici, kteří se postupně zdokonalovávali ve svých vědomostech a stávali se z nich mocní wizardi, sinové a hunteři.



Historika z minulého roku - Briana de Lemo

Koupil jsem kapra, dal do vany, v noci jsem šel okolo vany a zdálo se mi, že plave nějak divně, tak jsem si říkala, že ho radši zabiju, než aby mi chčipnul. Tak jsem kapra praštil, nechal vytéct krev a položil už čistého na pračku vedle vany. Ráno slyším malého bráchu jak brečí a pořád říká – no plav, plav. Tak jsem vyběhl a koukám do koupelny, tam brácha, kapra v ruce, natočenou plnou vanu a snažil se ho oživit a učil ho plavat. Myslel si, že na pračku vyskočil kapr sám a tak ho chtěl dát zpátky do vody :D

VÁNOČNÍ SOUTĚŽ

Ahoj rád bych se zúčastnil Vánoční soutěže 2012 na Rebornu.

Nejsem tu z důvodu, že bych nechtěl investovat do přátel, co tu mám a nebo že bych na to neměl, ale z důvodu toho, že to co bych jim chtěl dát, jim dát nemůžu.

Jelikož budou vánoce, které jsou svátkem klidu a míru a je hezčí dávat než brát, tak jsem se rozhodl pro tento netradiční krok, když už je k němu možnost.

Je hodně možností a velký výběr toho, co dát tady na serveru někomu a za to jsem strašně rád a i ty maličkosti zahřejou na duši víc, než nějaké Bombastické věci typu Dia a Rohů.

Chtěl bych strašně moc obdarovat človíčka který je suprový nejen povahově. Sice je to naše obětavé ztřeštidlo, ale MY ho máme všichni rádi. Je to velká parádnice, ale je pro každou špatnost a zábavu nikdy se s ní nenudíme. Vymýšlí spoustu Guildovních akcí a



Questíku. Nikdy se nedívá na sebe a všechny výhry sponzoruje ze své kapsy a tímto jí chci strašně poděkovat za to, že jí máme a že při nás vždy stojí. Jedná se o hráčku Fressii a chtěl bych ji obdarovat na postavu Carly. Jak už jsem zmiňoval, že je to Parádnice, tak jsem hodně uvažoval nad tím, co jí dát a rozhodl jsem se pro **Savage Babe Hat**. Je to roztomilá a snad i vzhledově hezká a myslím si že jí to neurazí, spíše pobaví a takové roztomilé selátko i zahřeje na duši. Pokud by se mohly dát k tomuto dárku slova, tak bych jen napsal: Buď tím kým jsi, protože takovou tě máme všichni rádi. Přejí ti hodně krásných dárků a spokojené chvíle pohody o vánočních svátcích.

V druhé řadě bych chtěl obdarovat člověka, na kterém mi moc záleží a to postavu



Carly: Mergimu dakujem a odkazujem, ze aj ked to nie je zlate prasa, tak sa onho aj tak postaram. Nebudem v darceku hladat ziadne skryte posolstvo a beriem to s humorom. :-) Ved darovaniu konovi na zuby nemame pozerat. Takze Chrocht! ehm...Dakujem

Pre: Didly Dadly

Prečo? Jednoducho, veľmi chce tú LaDku, ale nemôže nikdy zostávať dlho na RO, takže ten quest nemá ako spraviť, keďže je náročný, čo sa týka najmä času, ale aj tých zen, no :/. A kúpiť ju takisto nemá jak, alebo lepšie povedané, za čo. Preto by som chcela, aby ju dostala na Vianoce ako darček:). Ak by to šlo, bola by som veľmi rada, a samozrejme, jej by to spravilo veľkú radosť:). Diky..

Black Devil

-> Od Didly Dadly

Black, dekujuu!! I když je to virtuálně, udělalo mi to radost. Snad se ti ty ribbonky ode mě taky líbí...:-D Šťastné a veselé! :-D

Pro: Black Devil

A proč? :) Důvod je prostý. RO nehraju moc dlouho a ona mi fakt dost pomohla. Mohla jsem se zeptat na úplně cokoli a se vším mi pomohla. Např. Crunch Toast a vůbec jsem nedávala Hermity tak mi v podstatě všechny sýry vyhledala :D :D. Za to jsem jí moc vděčná a pořád píše, že chce Small Ribbonky a já nemám peníze na to, abych jí je koupila tak snad :D.

Didly Dadly.

Minulé číslo vyrukovalo se soutěží: Naděl prostřednictvím časopisu, někteří čtenáři využili naší akční nabídky a poslali dopisy pro ježíška Reborn-tajmsáka. Ten samozřejmě nelenil a jak odbyly Vánoce, začal naděloval.

strasidlo. Je to člověk, na kterého se můžu kdykoliv a jakkoliv spolehnout a to nejen v herních situacích, ale i v Realném životě a taky je to člověk, kterého si moc vážím proto, jaký je i když ne vždy je to s ním pohodové :-D. Na ty vánoce bych mu chtěl popřát Hodně zdraví, lásky a štěstí, spokojených dnů a málo vypité Slivky na Silvestra (tím myslím vypito v mezích) a obdarovat bych ho chtěl **exp manualy**. Tento dárek mu chci dát proto, že je to takový vlček samotář a jelikož 90% hráčů (včetně mě) používá vyexpení se v Biu a na lokacích, kde Hráč jeho povahy nedokáže zabít a on si to chce vyexpit sám, tak mu jen chci pomoci tímto způsobem.

Děkuju za přijetí návrhu s pozdravem Mergi



K nadílce rád bych nadělil summer event suitu svému miláčkovi, protože se jí hrozně líbí, ale nedají se sehnat. Navíc proč si neudělat trochu léta v tomhle počesí.

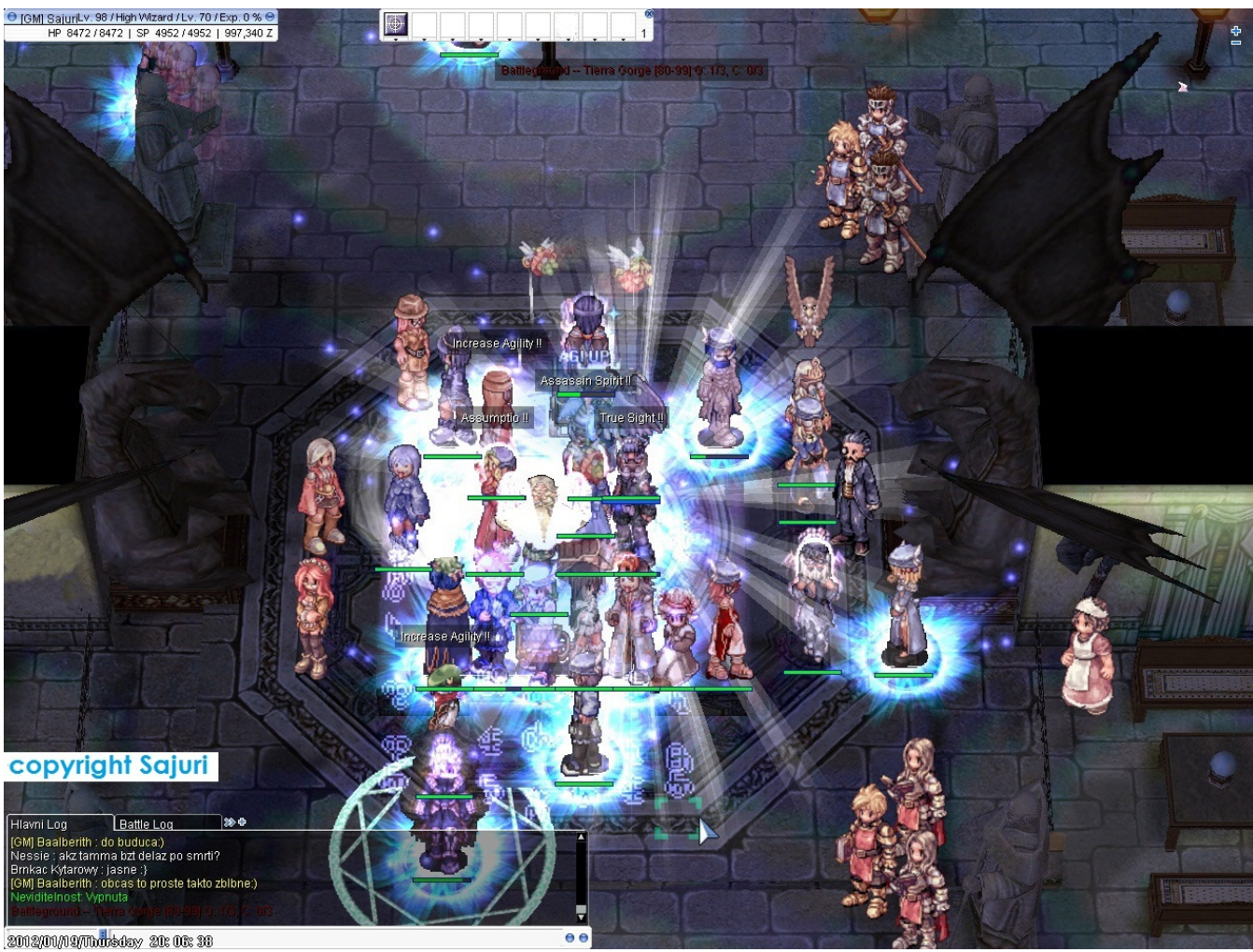
S pozdravem
Pucflicek



P.S. miláček má char Minitko

Kdo si hraje, nezlobí

1. Najděte 7 rozdílů



Reborn
fiktivní svět Reborn kultury

2. Spojte body u obrázků, které spolu významově souvisí. Písmena v průsečících těchto spojnic tvoří tajenku

Správná řešení pošlete do 10.3.2013 na:
reborn.times@gmail.com

A vyhraje:
OCA a dukáty

Nezapomeňte se podepsat postavou ze hry.

copyright Sajuri

3. Na ústřížcích je celkem 21 slov. Vyberte z nich to s nejvíce písmeny.



SPRÁVNÁ ŘEŠENÍ Z PODZIMNÍHO ČÍSLA

TAJENKA

správná odpověď: **TYIANAK**

OCA za tajenku dle notářsky ověřeného losování vyhrává: Mayuka

SUDOKU

správná odpověď: **VIZ OBRÁZEK DOLE**

OCA za sudoku dle notářsky ověřeného losování vyhrává: Pucflíček

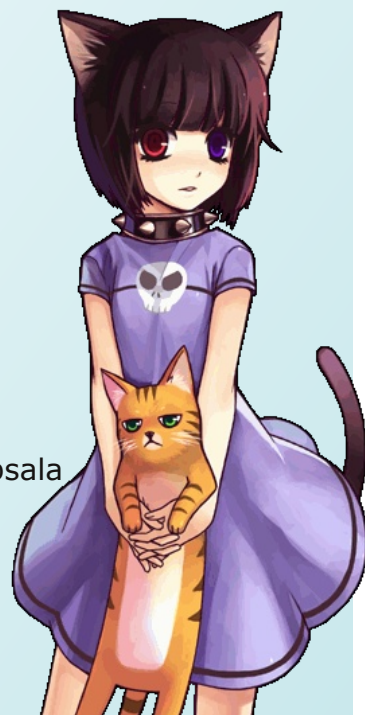
NAJDI ROZDÍLY

Správné řešení: **VIZ OBRÁZKY V PRAVO**

















OCA za rozdíly dle notářsky ověřeného losování vyhrává: Mergi

OCA za bonusovou otázku vyhrává Nynka jakožto jediná, která připsala správnou odpověď

Dukát získal každý, kdo vyřešil nějakou soutěž (za každé správné řešení jeden).



Sudoku





**PŘÍŠTÍ ČÍSLO VYJDE:
NA JAŘE**